



PROGRAMMA DI AZIONE REGIONALE PROMOZIONE DELLA SALUTE 2004-2005 (DD 466 - 29.11.04)
BANDO REGIONALE 2004-2005 PROGETTI DI PROMOZIONE DELLA SALUTE (DD 500 - 20.12.04-BURP 51-23.12.04)

MAGIA (Movimento Alimentazione Gioco Iniziativa Amicizia)

Filone tematico *Alimentazione e attività fisica*
Tema Alimentazione e attività fisica
Destinatari Alunni e insegnanti delle classi V elementari
Setting Scuola

Responsabile del progetto

Gottin Maurizio

ASL 7 Settimo – Struttura Semplice di Medicina dello Sport

Via Foratella 22, 10090 Gassino Torinese (TO)

Tel. 011-9817221/5/6 Fax 011-9817200 medicinasport@asl7.to.it

ProSa on-line: P0248 VALUTAZIONE PROGETTO: 21/22 FINANZIAMENTO CONCESSO: 5000.00 €

Abstract

Il progetto si propone di dare continuità alle recenti iniziative intraprese nell'ASL7, in collaborazione con il Gruppo aziendale di promozione della salute, nel campo della promozione dell'attività fisica e della corretta alimentazione. I dati raccolti sul nostro territorio hanno confermato la rilevanza del problema del sovrappeso e dell'obesità: 37% dei bambini e 31% delle bambine, in un gruppo di alunni delle classi IV elementari, hanno un eccesso di peso. Nonostante la buona diffusione delle pratiche sportive, nello stesso gruppo di bambini è risultato evidente un insufficiente livello di attività fisica in genere, sulla base dei questionari raccolti e dei test motori condotti. L'esperienza del progetto "Mens Sana" rivolto agli insegnanti ha consentito di raccogliere ulteriori informazioni e opinioni sul problema dell'attività fisica e dell'alimentazione dei bambini frequentanti le scuole elementari.

Nell'analisi dei relativi fattori PAR sono stati evidenziati alcuni aspetti su cui pensiamo di poter agire tra cui le life skills, in particolare l'autoefficacia intesa come consapevolezza di poter effettuare scelte autonome.

Come veicolo di messaggio informativo e al tempo stesso strumento interattivo di apprendimento abbiamo pensato di realizzare un videogioco sull'attività fisica e sull'alimentazione, su supporto CD. Alla realizzazione del videogioco contribuiranno il medico dello sport, un medico del SIAN e una psicologa infantile, mentre gli aspetti metodologici saranno seguiti dal REPES.

Il videogioco proporrà porzioni alimentari da scegliere per comporre il menù quotidiano e fornirà esempi pratici di attività motorie e sportive selezionabili dal bambino, con il relativo costo energetico. Il punteggio ottenuto ad ogni livello di gioco sarà proporzionalmente maggiore in base alla correttezza delle scelte fatte. Al di sopra di un certo punteggio si considererà superato il livello di gioco attivo e si consentirà il passaggio a quello superiore (10 livelli in totale). Il massimo livello raggiunto sarà utilizzato come indicatore misurabile. Il CD sarà proposto a tutte le scuole elementari sul territorio dell'ASL, per tutti gli alunni delle classi V. La distribuzione del CD alle scuole aderenti sarà accompagnata da dimostrazioni pratiche e spiegazione degli scopi del progetto in incontri con gli insegnanti presso strutture ASL e/o presso aule informatiche delle scuole e/o tramite apposita pagina internet.

Gli insegnanti saranno inoltre invitati a svolgere in classe altre attività didattiche sui temi previsti, collegando l'uso del videogioco a attività creative dei bambini, a eventi scolastici o extrascolastici (Giochi Olimpici di Torino 2006), a attività interdisciplinari, a uscite didattiche sul territorio. Per tutte queste attività la medicina dello sport e gli altri servizi dell'ASL presteranno la necessaria consulenza.

La valutazione finale del progetto si baserà sulla raccolta dei risultati raggiunti nel videogioco, sulla realizzazione da parte delle classi di altre attività sul tema, su questionari per valutare l'incremento dell'attività fisica e la riduzione del tempo dedicato a guardare la televisione da parte dei bambini.

2° REPORT STATO DI AVANZAMENTO

1. ATTIVITÀ E RISULTATI NELLA PROSECUZIONE DEL PROGETTO

1.1. Andamento del gruppo di progetto

Rispetto alle intenzioni iniziali, non è stato possibile coinvolgere appieno nella fase progettuale la figura della psicologa, in quanto impegnata in altre attività; i contatti informali con essa comunque proseguono. Collaborano invece attivamente al progetto il RePES aziendale, la Responsabile SIAN e i dietisti di tale servizio.

1.2. Alleanze tra gli attori interessati al progetto

Il progetto è stato occasione di rinnovato contatto e collaborazione con il RePES e con altri servizi dell'ASL7, in particolare con il SIAN, anche per altri progetti in corso (Mens Sana 2, Stili di vita in "Comune") e per altre attività, quali gli incontri richiesti all'ASL da alcuni Istituti Scolastici per autonome iniziative di educazione alla salute. Da alcuni Comuni è stata data disponibilità per collaborare ad attività sul tema della promozione della corretta alimentazione e della pratica di attività motorie nei bambini.

1.3. Diagnosi educativa

Nell'attuale fase del progetto non sono state condotte ulteriori azioni di diagnosi educativa e ci si è basati sulle valutazioni iniziali

1.4. Diffusione del progetto

Nell'anno scolastico 2005/06 il progetto ha visto l'adesione di 20 scuole per un totale di 38 classi, 82 insegnanti e 712 alunni; come già detto, questi numeri hanno solo un significato di rilevazione dell'interesse, in quanto per la posticipazione del progetto le classi aderenti hanno terminato il loro ciclo scolastico elementare. Dodici Comuni sul territorio dell'ASL (Leini', Settimo T.se, Volpiano, S. Benigno C.se, S. Mauro T.se, Gassino T.se, Rivalba, Foglizzo, Brandizzo, Verolengo, Crescentino e Saluggia), in rappresentanza di tutti e tre i Distretti in cui è suddiviso il territorio di competenza, hanno aderito all'iniziativa inviando all'ASL mappe con impianti sportivi e aree destinate alle attività motorie, nonché elenchi di società sportive e notizie su manifestazioni locali in tema di alimentazione e attività fisica. L'iniziativa ha ottenuto inoltre l'adesione del Panathlon Club di Chivasso, del quale si intende utilizzare e diffondere il materiale sull'etica e la lealtà sportiva.

Alla manifestazione di presentazione del progetto sono stati invitati dirigenti e docenti delle scuole aderenti, sindaci e competenti assessori dei Comuni aderenti, rappresentanti degli Assessorati Regionali sostenitori, del DoRS, del Panathlon

Chivasso, della stampa locale. L'invito è stato esteso anche agli insegnanti partecipanti al progetto dell'ASL7 Mens Sana 2.

2. GERARCHIA OBIETTIVI E PROGRAMMA ATTIVITÀ

Non vi sono attualmente variazioni negli obiettivi prefissati. Il programma di attività è stato posticipato all'anno scolastico 2006/07.

3. VALUTAZIONE DI PROCESSO E DI RISULTATO

I criteri di valutazione di processo e di risultato non sono cambiati, ma non hanno ancora potuto essere applicati per lo slittamento del progetto. Dopo la distribuzione della prima unità del videogioco saranno ridefiniti i metodi per la raccolta e la valutazione dei risultati.

4. STRUMENTI E DOCUMENTI PRODOTTI

E' stata prodotta la prima unità funzionante del videogioco, che sarà resa disponibile su internet dopo la giornata di presentazione pubblica del progetto prevista per sabato 16/12/2006. Il lavoro per realizzare la prima unità si è svolto attraverso le seguenti fasi: stesura di una bozza di soggetto scritto, revisione dello stesso nell'ambito del gruppo di progetto, contatti e varie riunioni con i realizzatori del software e della grafica per le scene. Sono stati inoltre predisposti dei *form* di adesione e di iscrizione al progetto distribuiti alle scuole.

5. VARIAZIONI AL PROGETTO INIZIALE

L'insufficiente finanziamento concesso (50% di quanto richiesto) non ha consentito di rispettare la tempistica prevista per la realizzazione del videogioco educativo, strumento fondamentale scelto per questo progetto. Abbiamo cercato di risolvere il problema attraverso la richiesta di sponsorizzazioni ad aziende locali, ma il tentativo ha dato esito negativo. Facendo leva sulla valenza di promozione della pratica motoria e sportiva posseduta dal progetto, è stata pertanto presentata domanda di contributo al Settore Sport della Direzione Turismo, Sport e Parchi della Regione Piemonte. Questa procedura è stata laboriosa ed ha richiesto tempi piuttosto lunghi, ma ha dato esito positivo con la stipula di un contratto tra detta Direzione e l'ASL7 nello scorso mese di maggio finalizzato alla concessione di un contributo di € 5000 (lettera del Settore Sport del 23/05/2006, prot. 10172/21.4). Il valore di quanto ottenuto va a nostro parere oltre l'entità abbastanza modesta della cifra in quanto sancisce di fatto un'alleanza istituzionale tra le autorità regionali competenti in tema di Promozione della Salute e di Promozione della Pratica Sportiva, pur se limitata agli obiettivi del presente progetto. Ciò rafforza il messaggio, che cerchiamo di trasmettere con il videogioco, dell'importanza di considerare insieme gli aspetti della nutrizione e dell'attività fisica. Alla luce del nuovo contributo, abbiamo inoltre previsto di affiancare al videogioco una presentazione dei principali sport praticabili fin da bambini (*minisport*) e ci

siamo impegnati a pubblicizzare l'iniziativa con una manifestazione pubblica finalizzata all'avviamento alla pratica sportiva e alla promozione dei valori della lealtà nello sport.

Tutte le Scuole aderenti all'iniziativa sono state informate tramite lettera della posticipazione dell'iniziativa all'anno scolastico 2006/07, assicurandole che le loro adesioni sarebbero state considerate automaticamente valide per l'anno successivo. Considerato che i ritardi nella realizzazione del software e della grafica per il videogioco hanno consentito finora di disporre solo di una prima unità sperimentale del medesimo, si è deciso di rendere disponibile tale prima unità tramite internet, fornendo alle scuole interessate la password necessaria per accedervi. Questa modalità consente inoltre un risparmio di costi rispetto alla prospettiva di masterizzare molti CD con contenuto scarso. Il sito per la pubblicazione è registrato a nome del responsabile del progetto: questa scelta è stata dettata da motivi pratici di celerità di pubblicazione e di aggiornamento dei contenuti, oltre che per l'immediata disponibilità.

La presentazione pubblica dell'iniziativa alle scuole, ai comuni e alla stampa avverrà il giorno sabato 16/12/2006 presso la Piscina Comunale di Chivasso, grazie all'ospitalità concessa dalla società sportiva Libertas Nuoto Chiasso, i cui atleti minorenni fanno riferimento alla Medicina dello Sport dell'ASL7 per le annuali visite di idoneità all'attività sportiva agonistica. In tale occasione verrà effettuata anche una dimostrazione pratica del funzionamento del videogioco, la cui prima unità verrà per la prima volta mostrata pubblicamente.

6. PROSEGUIMENTO DEL PROGETTO

Dopo la presentazione pubblica le scuole potranno scaricare il programma, che potrà essere provato sia dagli insegnanti, sia dai bambini nelle scuole dotate di un laboratorio di informatica. Intendiamo inoltre sfruttare questa latenza nella pubblicazione delle varie unità del gioco per raccogliere impressioni e suggerimenti degli utilizzatori, in modo da poter introdurre le opportune modifiche (se non richiederanno un incremento insostenibile dei costi) nelle unità successive che saranno gradualmente pubblicate. Una volta completate un buon numero delle 10 unità originariamente previste si valuterà l'opportunità di raccoglierle in un CD, ovvero di proseguire la pubblicazione delle singole unità su internet.

Per quanto riguarda gli sviluppi futuri del progetto, si è di recente presentata l'opportunità del Progetto regionale "Sorveglianza e prevenzione dell'obesità" a cui il Responsabile della Medicina dello Sport dell'ASL7 collabora nell'ambito dell'azione 2-2 (Sviluppo di attività educative per bambini e adolescenti su nutrizione, educazione al gusto e attività fisica). Si prevede di collegare alla nuova iniziativa il presente progetto, che potrebbe fornire con il completamento e il perfezionamento del videogioco educativo un utile strumento operativo per le azioni formative e didattiche sui temi trattati a livello della scuola elementare sull'intero territorio regionale.

7. RENDICONTAZIONE ECONOMICA

Fino al momento attuale non sono state affrontate spese, in quanto è stato previsto di dare la precedenza al costo di realizzazione del videogioco, per il quale non sono state ancora emesse fatture in quanto la prima unità realizzata è considerata sperimentale.

(nota: riportare i costi preventivi ed indicare le spese sostenute al 15 dicembre 2006 relative alle voci analitiche finanziate)

Tipologia di spesa	Voci analitiche di spesa previste	Modifiche voci di spesa*	Finanziamento richiesto	Spese sostenute (al 15.12.06)
Personale				0
Attrezzature				0
Sussidi				0
Spese di gestione e funzionamento				0
Spese di coordinamento				0
Altro				0
TOTALE				0

* specificare, con dichiarazione del Responsabile di progetto, la motivazione della modifica riferita al potenziamento della qualità del progetto e congruente con gli obiettivi originari del medesimo.

Il Responsabile del Progetto
ASL 7 – Medicina dello Sport
Dr. Maurizio Gottin