

PROGETTO

Reti proattive:dalla microarea alle comunità locali

Regione Friuli Venezia Giulia gruppo ASUI TRIESTE

Progetto avviato nell'anno 2018 - Ultimo anno di attività : 2018

Abstract

Obiettivo generale

Creare un "supporto" alle persone con problemi di gioco d'azzardo patologico attraverso una rete naturale esistente.

Analisi di contesto

Nel FVG nel 2016 risultavano 421 utenti con dipendenze comportamentali in cura presso i servizi, di cui il 40,9% al primo contatto. Il dato è in crescita (0,34 ogni 1000 abitanti, 77,3% di sesso maschile), le stime indicano un'utenza potenziale 10 volte maggiore. La microarea è una "comunità ideale" dove avviare la sperimentazione, essendo da tempo protagonista di interventi innovativi di promozione della salute, di empowerment individuale e collettivo, di reti di au-to-mutuo-aiuto, di presa in carico integrata. La Bassa Friulana è un territorio dove storicamente esiste una buona collaborazione con il mondo scolastico e vi sono reti solidali consolidate.

Metodi e strumenti

1. Formazione del gruppo di progetto con rappresentanza di tutti i partner
2. Individuazione di due facilitatori nella Microarea di Ponziana-Trieste, con il compito di fare emergere i problemi nei punti significativi della rete
3. Accordo con Banca Etica per formazione su aspetti finanziari
4. Organizzazione di momenti di dibattito in tema di GAP nell'ambito degli incontri periodici intitolati "A pranzo con?" in cui viene coinvolto il quartiere di Ponziana con un pranzo - dibattito conviviale e presenza di figure significative correlate all'argomento
5. Avvio di gruppi di auto-aiuto in Microarea con il supporto di associazioni già attive nel settore (Hyperion) e dei servizi specialistici
6. Promozione di giochi di una volta nelle scuole di Fiumicello
7. Realizzazione incontri sul tema nell'ambito della Scuola per Genitori ("Vite in gioco" dd. 21.11.2018 - "Adolescenti in internet tra le nuove normalità e nuove dipendenze" dd. 04.12.2018)
8. Gruppo e attività rientranti in microarea

Valutazione prevista/effettuata

Risultati Attesi

- R1. Gruppo Formato
- R2. Facilitatori individuati
- R3. Formazione su etica e legalità
- R4. Realizzazione dell'evento
- R5. Gruppi avviati
- R6. Attività restituita
- R7. Incontri realizzati

Indicatori di Risultato

- R1. Riunioni mensili del gruppo di progetto per la valutazione congiunta di quanto realizzato e proposte per il mese successivo
- R2. Esame del foglio-ore mensile compilato dai collaboratori retribuiti, da parte della onlus; contratti sottoscritti



R3.Valutazione iniziale con Area Welfare di AAS2, invio del report trimestrale, nuova coprogettazione dopo sei mesi (giugno2018) e valutazione a fine progetto (proroga ad aprile 2019)

R4 materiale informativo distribuito - evento realizzato

R5 partecipazione dei giocatori alle riunioni del gruppo

R6 partecipazione dei bambini e anziani di Auser

R7 numero partecipanti agli incontri

Risultati Ottenuti (Eventuali)

Effettuazione di alcuni colloqui clinici e motivazionali su persone segnalate.

Realizzazione di 3 eventi nella Scuola per Genitori (presenze di circa 150 genitori ad incontro)

Note

Continuazione dell'attività di presa in carico dei casi segnalati da parte dei servizi specialistici
Formazione degli operatori sul tema della legalità, con la collaborazione di Federconsumatori e Banca Etica
Informazione dei MMG delle zone interessate per facilitare la segnalazione dei casi. Collaborazione con realtà scolastiche, parrocchie, Auser, "Governo dei Giovani" del Comune di Fiumicello e con esercenti

Distribuzione del materiale grafico con "personalizzazione" a seconda dell' area territoriale interessata.
Realizzazione degli eventi della Scuola per Genitori in altre aree della Regione Friuli Venezia Giulia - FVG

Tema di salute prevalente : Gioco d'azzardo patologico (gambling)

Temi secondari :

Setting : Luoghi informali
Comunità

Destinatari finali : Operatori scolastici
Operatori sanitari
Operatori socio-assistenziali
Altri professionisti del settore pubblico
Altri professionisti del settore privato
Giovani
19-24 anni
25-34 anni
Adulti
35-44 anni
45- 54 anni
55-59 anni
60-64 anni
65-74 anni
Patologie specifiche
Subcomunali (condominio, rione, quartiere, circoscrizione/municipio, ecc.)

Mandati : Piano Regionale di Prevenzione (PRP)

Finanziamenti : Leggi Regionali

Altro

Responsabili e gruppo di lavoro

COPPOLA NORA (responsabile)

PIZZOLATO ALESSANDRA

BALESTRA ROBERTA

D'ITALIA SARA

GENEROSO GIULIA

Dipartimento delle dipendenze ASUGI

GHIRETTI MONICA

GIUSTOLISI LUCA

IACUZZO SERGIO

MIGLIORE CHIARA

TAMMARO GIANNI

Enti promotori e/o partner

Categoria ente : Amministrazione Locale

Comune di Fiumicello

In fase progettuale; In fase di realizzazione;

Categoria ente : Associazione

ALT Trieste - Associazione Lotta Tossicodipendenze

In fase di realizzazione;

Categoria ente : Associazione

Associazione Hyperion

In fase progettuale; In fase di realizzazione;

Categoria ente : Azienda Sanitaria

AAS n. 2 ?Bassa Friulana-Isontina?

Come promotore; In fase progettuale; In fase di valutazione;

Categoria ente : Azienda Sanitaria

Azienda Sanitaria Universitaria Integrata di Trieste

Come promotore; In fase progettuale; In fase di realizzazione;

Categoria ente : Altro ente

Le Buone Pratiche ONLUS

Come promotore; In fase progettuale; In fase di realizzazione; In fase di valutazione;

Categoria ente : Altro ente

ACLI di Udine e Fiumicello

In fase progettuale; In fase di realizzazione;

OBIETTIVI

Definire una rete di supporto

Offrire ai giocatori problematici una rete naturale di supporto, integrativa e/o vicariante rispetto a quella familiare con le risorse già esistenti nella comunità locale anche attraverso l'individuazione di due "facilitatori", per far emergere i casi ed avviarli ai servizi specialistici.

Valorizzare i supporti esistenti

Valorizzare, nelle comunità scolastiche e territoriali, i supporti esistenti aumentando l'integrazione tra territorio, terzo settore e differenti servizi d'aiuto, cura e assistenza specialistica (sistema integrato).

Aumento della consapevolezza dei giocatori e delle loro famiglie

Al fine di raggiungere l'obiettivo sono stati realizzati momenti di socializzazione alla presenza di figure note in campo sanitario che hanno coinvolto i destinatari del progetto in attività partecipative e dirette. E' stato formato un gruppo a bassa soglia presso il Dipartimento delle Dipendenze di ASUITS di Trieste che è stato coinvolto anche in attività sociali e ludiche.

Promuovere stili di gioco sani nei bambini e nei giovani

Favorire lo sviluppo e la diffusione di attività ludico motorie anche con proposte di attività intergenerazionali con un richiamo ai "giochi di una volta".

Aumentare la conoscenza sulla problematica delle nuove dipendenze degli adolescenti nei genitori e negli educatori

Le nuove dipendenze (internet, videogiochi ecc) hanno un impatto molto rilevante nelle relazioni degli adolescenti sia in ambito scolastico che familiare. La finalità dell'intervento è stata quella di affrontare con esperti nazionali di massimo livello la tematica in oggetto favorendo la conoscenza del fenomeno e fornendo gli strumenti per affrontarlo in modo corretto.

INTERVENTO AZIONE #1 - 01/01/2018 - 30/04/2019**Incontri con facilitatore e altre figure sanitarie**

Si sono realizzati presso la Microarea di Ponziana numerosi momenti di scambio e informazione alla presenza di figure in grado di rispondere alle numerose domande e di guidare i casi problematici verso percorsi di presa in carico.

Numero edizioni : 15

Ore singola edizione : 2

Totale persone raggiunte : 10

Setting : Comunità

Destinatari :

Operatori sanitari

Operatori socio-assistenziali

Altri professionisti del settore privato

Adulti

Metodi :

Organizzazione eventi; Produzione/valorizzazione di materiali documentali (report/dossier, opuscoli/locandine);

Carichi di lavoro :

- Num. 1 Altra figura o professione - ore 20

- Num. 1 Medico - ore 20

- Num. 3 Psicologo - ore 30

Descrizione intervento/azione :

Si sono realizzati presso la Microarea di Ponziana numerosi momenti di scambio e informazione alla presenza di figure in grado di rispondere alle numerose domande e di guidare i casi problematici verso percorsi di presa in carico.

Note aggiuntive :

La gestione delle attività pur presentandosi originale e promettente non ha soddisfatto pienamente i risultati attesi in quanto le persone coinvolte sono state numericamente molto inferiori al previsto e generalmente poco interessate all'attività in campo.

INTERVENTO AZIONE #2 - 01/01/2018 - 30/04/2019**Collaborazione con le scuole dell'infanzia e la comunità locale per la promozione di attività ludiche intergenerazionali.**

Nelle scuole dell'infanzia, le Acli, il Comune di Fiumicello in collaborazione con associazioni di anziani (Auser) hanno promosso numerosi momenti di gioco e confronto, con spettacoli teatrali con temi correlati all'inganno e la presenza di figure con cui discutere le problematiche affrontate. Sono stati promossi eventi specifici (aperinoslot), anche presso esercizi pubblici che hanno scelto di eliminare i video giochi con significativa partecipazione di pubblico. In tali occasioni sono stati somministrati questionari per investigare la consapevolezza del fenomeno nei giovani.

Numero edizioni : 10

Ore singola edizione : 3

Totale persone raggiunte : 500

Setting : Luoghi del tempo libero

**Destinatari :**

Operatori scolastici
Operatori socio-assistenziali
Altri professionisti del settore privato
Minori
Giovani
Adulti
Anziani

Metodi :

Organizzazione eventi; Produzione/valorizzazione di materiali documentali (report/dossier, opuscoli/locandine); Web media;

Carichi di lavoro :

- Num. 5 Insegnante scuola infanzia - ore 10
- Num. 1 Medico - ore 2
- Num. 2 Psicologo - ore 10
- Num. 4 Volontario - ore 10

Descrizione intervento/azione :

Nelle scuole dell'infanzia, le Acli, il Comune di fiumicello in collaborazione con associazioni di anziani (Auser) hanno promosso numerosi momenti di gioco e confronto, con spettacoli teatrali con temi correlati all'inganno e la presenza di figure con cui discutere le problematiche affrontate. Sono stati promossi eventi specifici (aperinoslot), anche presso esercizi pubblici che hanno scelto di eliminare i video giochi con significativa partecipazione di pubblico. In tali occasioni sono stati somministrati questionari per investigare la consapevolezza del fenomeno nei giovani.

INTERVENTO AZIONE #3 - 15/01/2018 - 30/04/2018**1. Formazione del gruppo di progetto con rappresentanza di tutti i partner**

Sono stati individuati nel corso dell'incontro di inizio progetto i nominativi designati da ogni partner di progetto con funzioni di responsabilità e di due facilitatori per la Microarea di Ponziana - Trieste

Numero edizioni : 12

Ore singola edizione : 3

Totale persone raggiunte : 15

Setting : Luoghi informali

Destinatari :

Operatori scolastici
Operatori sanitari
Operatori socio-assistenziali
Altri professionisti del settore privato
Adulti

Metodi :

Atti istituzionali formali (convenzioni, accordi di programma, ecc.); Coordinamenti/tavoli interistituzionali;

Carichi di lavoro :



- Num. 1 Sociologo - ore 36
- Num. 5 Psicologo - ore 26
- Num. 1 Amministrativo - ore 36
- Num. 1 Medico - ore 36

Descrizione intervento/azione :

Sono stati individuati nel corso dell'incontro di inizio progetto i nominativi designati da ogni partner di progetto con funzioni di responsabilità e di due facilitatori per la Microarea di Ponziana - Trieste

Note aggiuntive :

Il gruppo di progetto si è riunito a cadenza mensile. Nell'ambito delle riunioni spesso sono stati invitati anche partner progettuali che hanno contribuito a singole azioni. Il gruppo ha avuto funzioni di progettazione, di orientamento dei singoli interventi e valutazione di efficacia dei medesimi.

INTERVENTO AZIONE #4 - 09/02/2018 - 09/02/2019

Individuazione di due facilitatori operanti in Microarea di Ponziana Trieste

Avvicinamento di persone con problematiche di gioco d'azzardo e dei loro familiari. Illustrazione dei percorsi di cura e di opportunità agli MMG ed ai farmacisti del territorio con distribuzione di materiale illustrativo ed informativo.

Numero edizioni : 60

Ore singola edizione : 1

Totale persone raggiunte : 60

Setting : Luoghi informali

Destinatari :

Operatori sanitari

Altri professionisti del settore pubblico

Altri professionisti del settore privato

Adulti

Metodi :

Atti istituzionali formali (convenzioni, accordi di programma, ecc.); Coordinamenti/tavoli interistituzionali;

Carichi di lavoro :

- Num. 1 Altra figura o professione - ore 60
- Num. 1 Psicologo - ore 150

Descrizione intervento/azione :

Avvicinamento di persone con problematiche di gioco d'azzardo e dei loro familiari. Illustrazione dei percorsi di cura e di opportunità agli MMG ed ai farmacisti del territorio con distribuzione di materiale illustrativo ed informativo.

Note aggiuntive :

Il facilitatore è stato considerato sin da subito una figura chiave del progetto indispensabile per la sua realizzazione. La figura rappresenta un punto di forza in particolare per la delicata posizione di coinvolgimento dei soggetti e della difficoltà di far emergere il bisogno sommerso. Uno dei due facilitatori infatti è stato individuato in un ex giocatore mentre il secondo, psicologo, si è dedicato ad attività di counseling.



INTERVENTO AZIONE #5 - 01/12/2018 - 28/02/2019

Incontri sul tema nell'ambito della "Scuola per genitori" organizzata annualmente dall'Onlus delle Buone Pratiche.

Un incontro dal titolo: "Vite in gioco" - 21.11.2018 con la partecipazione del giornalista Daniele Poto e degli psicologi Francesca Vignola e Alessandro Vegliach, dove sono stati affrontati i problemi legati ai costi sociali e sanitari del fenomeno.

Un secondo incontro "Adolescenti in rete" tenuto dal psicoterapeuta Matteo Lancini è stato replicato per la notevole richiesta di partecipazione (04.12.18 e 12.02.19)

Numero edizioni : 3

Ore singola edizione : 2

Totale persone raggiunte : 400

Setting : Comunità

Destinatari :

Operatori scolastici

Operatori sanitari

Operatori socio-assistenziali

Altri professionisti del settore pubblico

Altri professionisti del settore privato

Giovani

Adulti

Metodi :

Educazione socioaffettiva; Lezioni frontali; Workshop/seminari;

Carichi di lavoro :

- Num. 3 Psicologo - ore 12

- Num. 1 Altra figura o professione - ore 4

- Num. 1 Medico - ore 16

- Num. 1 Amministrativo - ore 16

Descrizione intervento/azione :

Un incontro dal titolo: "Vite in gioco" - 21.11.2018 con la partecipazione del giornalista Daniele Poto e degli psicologi Francesca Vignola e Alessandro Vegliach, dove sono stati affrontati i problemi legati ai costi sociali e sanitari del fenomeno.

Un secondo incontro "Adolescenti in rete" tenuto dal psicoterapeuta Matteo Lancini è stato replicato per la notevole richiesta di partecipazione (04.12.18 e 12.02.19)

Note aggiuntive :

La "Scuola dei Genitori", organizzata annualmente dalla Onlus le Buone Pratiche, è un ciclo di incontri dove esperti di diversi settori si confrontano con il pubblico sul mestiere più difficile che c'è, quello del genitore. In una società in continua evoluzione c'è sempre più bisogno di rallentare e creare spazi di riflessione e di confronto. Dai problemi legati alle dipendenze agli "adolescenti navigati", dai disturbi dell'apprendimento alla primissima infanzia, "Mestiere Genitori 2018-2019" è stato uno strumento utile per famiglie, docenti e educatori per stimolare una comunicazione efficace e supportare i giovani a diventare adulti responsabili e consapevoli.