

## Scheda di progettazione

Corso Provincia di: Alessandria

### TRACCIASCELTA:

*MyPhone* (cellulare)

*Play me!* (Videogiochi)

*Condividi ed Impera* (Social Network)

### TITOLO

**Stili di vita salutari: cibi sani e movimento**

### OBIETTIVO DEL PRODOTTO

Prevenzione dell'obesità pediatrica.

#### Obiettivi specifici

Promuovere la corretta alimentazione durante lo spuntino e la merenda consumata a scuola.

Individuare le occasioni per effettuare la mobilità attiva a scuola (ad es. uso delle scale)

Valorizzare l'uso degli strumenti multimediali ai fini educativi.

### A CHIMI RIVOLGO

#### Destinatari finali

Bambini della seconda classe della Scuola Primaria.

#### Destinatari intermedi

Bambini dell'I.C. Tortona A, genitori, insegnanti

### CON CHE COSA LO REALIZZO

Realizzazione di intervista strutturata prodotta dall'insegnante .

Costruzione di un video utilizzando la videocamera del tablet, programmi Horizon e Kinemaster per il montaggio e l'inserimento del sonoro.

Vengono utilizzati dispositivi informatici (computer, lavagna LIM) e strumenti compensativi per soggetti BES e DSA.

Il progetto è finanziato dal Rotary di Tortona e da una Azienda Lucotti produttrice di succhi di frutta a basso contenuto di zuccheri.

### DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

I contenuti emersi dall'intervista, vengono integrati dall'ascolto della canzoncina "I mangiabambini" (riadattata) e dalla rappresentazione della fiaba Hansel e Gretel.

La canzone ci insegna che per non aver paura delle streghe bisogna restare magri e scattanti e per mantenersi così agili non bisogna restare incollati ai videogiochi, al televisore, al cellulare. Altro aspetto sviluppato è il consumo di *cibi spazzatura* che diventa un automatismo davanti alla tv.

È affrontato l'aspetto legato all'importanza di adesione ad un regime alimentare corretto connesso patologie preesistenti (diabete di tipo I, intolleranze alimentari, celiachia)

#### **LUOGHI**

Per l'intervista e il video: classe, sala del televisore, laboratorio informatica

Per la scenetta: stage teatro

#### **PERSONE**

Bambini, genitori e insegnanti.

#### **MATERIALI**

Robot travestiti, materiale autoprodotta (bosco, la casa di Hansel e Gretel)

Contapassi, succhi e frutta.

#### **DOVE E COME LO DIFFONDO**

Passaggio dei bambini coinvolti nel progetto in tutte le classi per presentare il lavoro svolto e trasmettere i messaggi di salute.

Incontro conclusivo coi genitori e distribuzione CD con registrazione video

Presentazione del video in occasione dell'evento Robotcup all'EXPO 2015 di Milano.

Blog della Scuola Palestra Conoscitiva

Blog DSA Scuola Amica

Incontro informativo con i genitori sul corretto utilizzo dei social.