







AFFY





GRAZIE A TE



EMMA  
LYAN

GIANLUCA  
ESTER

MAELE  
SOFIA

VALENTINA  
TOMMASO

GLORIA

RAYAN J.

EDOARDO

GIULIA

HANZA

ARWA

LEONARDO

RAYAN E.

ERIKA  
ALBA

MATTIA

GRETA

ZAKARIA

SARA

KEVIN

CLELIA

ELISA

SEZIONE C (3 ANNI)



AFFY



AFFY DICE: "NON SI BEVE E  
NON SI TOCCA!"





ATTENZIONE

PERICOLO

A collection of approximately 20 white cards, each featuring a red hand-drawn triangle. Inside each triangle are small images of various household cleaning products, including bottles of bleach, disinfectant, and detergent. The cards are labeled with names in red ink:

- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA
- MICHELE
- MARILINA



# AFFY FIUTA PERICOLO

PROGETTO PER LA PREVENZIONE INCIDENTI DOMESTICI.

SCUOLA INFANZIA  
CREHOLINO TRISOBBIO



## Obiettivi del progetto:

prendere coscienza da parte dei bambini del loro mondo fatto di casa, scuola, gioco e di come inserirsi e relazionarsi positivamente in esso.

L'approccio alla riflessione sul pericolo (per esempio la possibilità di cadere-scivolare, ustionarsi, ammeggiare, soffocare, intossicarsi, tagliarsi ecc...) non è solo quella del divieto, poiché proibire molto spesso rischia di negare l'azione in tutti i suoi aspetti e modalità.

L'intenzione invece è quella di consentire un'azione appropriata, quindi non pericolosa, e quella di sperimentarsi nell'azione, per esempio sull'equilibrio per evitare cadute o scivolamenti o giocando con materiali potenzialmente pericolosi se utilizzati nel modo scorretto che danno però l'opportunità ad altre modalità di utilizzo e di sperimentazione creativa.

### Modalità

Il gioco, è stato utilizzato quale strumento per distinguere tra realtà e fantasia. Inoltre, "è un mezzo per conoscere il mondo, il bambino sano, sicuro e contento è un grande esploratore", e come tutti i ricercatori, si pone dei problemi e li risolve giocando a trasformare gli elementi che ha a disposizione. Questo carattere trasformativo del gioco porta all'acquisizione di sempre più importanti concetti che affinano sempre più i suoi strumenti cognitivi".



OGGETTI PERICOLOSI

GIOVANNI  
ANN 5



OGGETTO PERICOLOSO



GIORGIA

ANNI 5

UNA BARBILLA  
OGGETTO NON  
PERICOLOSO



OGGETTI PERICOLOSI

OGGETTI NON PERICOLOSI





PRESTO . PRESTO C'E  
UN'EMERGENZA  
QUI OCCORRE  
UN'AMBULANZA!  
PER FORTUNA CHE HO  
IMPARATO  
QUAL'E IL MODO PIU  
APPROPRIATO.  
BASTERA IN QUATTRO  
E QUATTROTTO  
DIGITARE : UNO UNO  
OTTO!

118



LUIGI E CARLOTTA  
AFFY NON HANNO ASCOLTATO  
E IL 118 E IL 115  
HANNO CHIAMATO!!!!!!



## IL POMPIERE

IL POMPIERI  
SALGONO SUL  
CAMION CON LA  
SIRENA E LA LUCE  
BLU.  
CHE NELLA NOTTE  
VEDI ANCHE TU.  
VAN CON UN CANE  
DA SALVATAGGIO.  
E DANNO SEMPRE  
PROVA DI GRAN

CORAGGIO.  
LA LORO MISSIONE  
NON E' PROPRIO  
NIENTE:  
SALVAR DAL  
PERICOLO TANTA  
GENTE.  
E HANNO UNA  
SCALA, VEDI ANCHE  
TU.  
CHE ARRIVA IN  
CIMA FIN LASSU.  
SE QUALCUNO C'E  
DA SALVARE IL 115  
DEVI CHIAMARE!

Matteo



LA STANZA  
PERICOLO : DI TUTTI  
SOFFOCAMENTO



AFFY

FFY