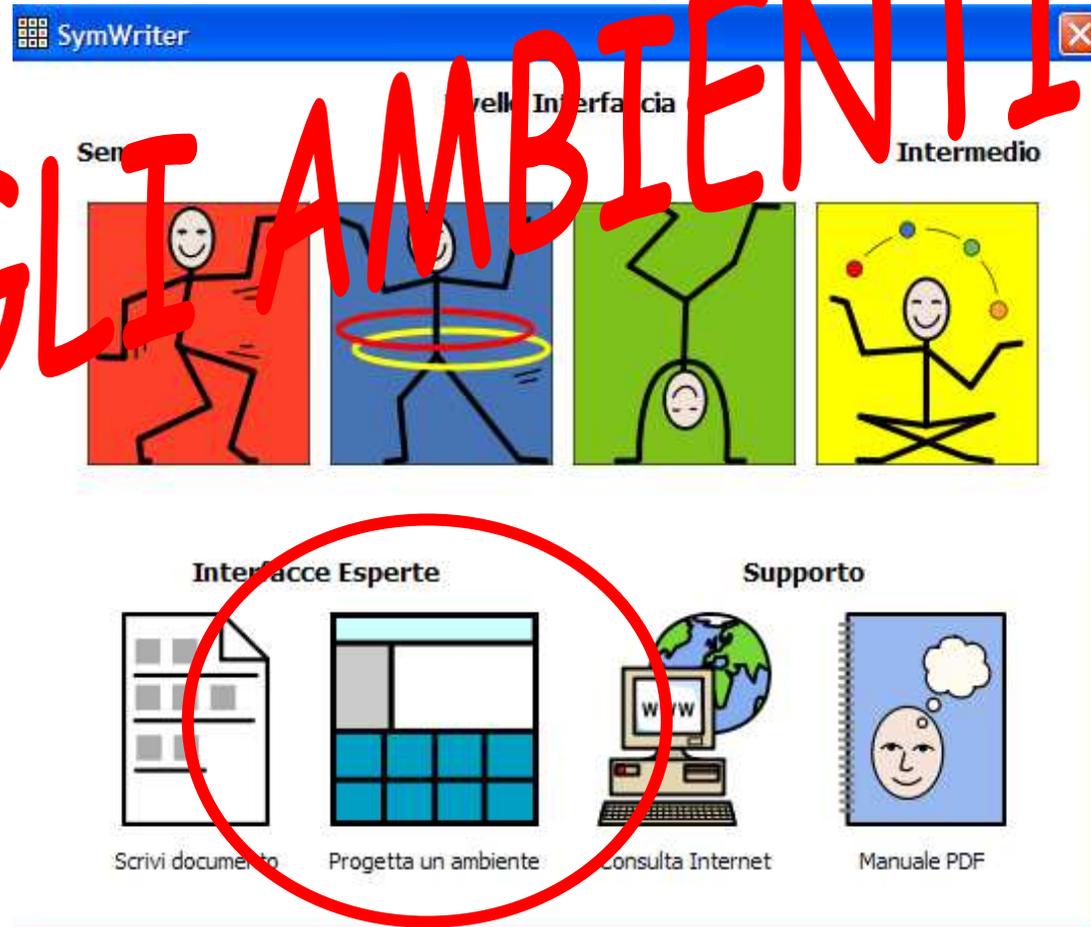


USO DI SOFTWARE SIMBOLICI PER LA COMUNICAZIONE E L'APPRENDIMENTO

Piano collaborativo Scuola – ASL CN1
a.s. 2015/2016

SYMWRITER

GLI AMBIENTI

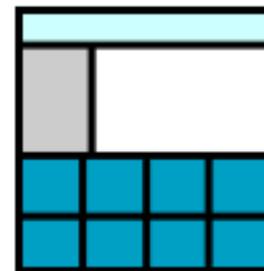


AMBIENTI:

Permettono la scrittura con griglie.

Le griglie hanno lo scopo di aiutare le persone con B.C.C. nella scrittura / comunicazione fornendo loro un contenuto predefinito.

E' utile per la didattica perché permette di lavorare su argomenti che i compagni trattano nelle materie didattiche.



Progetta un ambiente

ECCO UNA PANORAMICA DEGLI AMBIENTI GIA' PRESENTI NEL SOFTWARE

Poi naturalmente se ne posso
creare di nuovi secondo gli obiettivi
che ci siamo posti con il nostro alunno...

**Se si desidera poi stampare e utilizzare
anche su cartaceo con il bambino,**

RICORDARSI DI IMPOSTARE...

**la riquadratura
la scritta in alto
eventualmente il bianco e nero**

COLORI

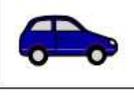
SymWriter - [Copia di Colori mod.swe*]

File Modifica Visualizza Testo Simboli Sintesi Vocale Finestra Strumenti Aiuto

Comic Sans MS 20 G C S O 14

la mela è verde



l' auto è blu



la tazza è verde



il formaggio è






rosso verde giallo blu

Trova Simbolo

COSA PUOI TROVARE

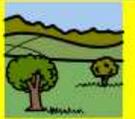
SymWriter - [Cosa puoi trovare.swe*]

File Modifica Visualizza Testo Simboli Sintesi Vocale Finestra Strumenti Aiuto

Comic Sans MS 20 G C S O ↑ ↓ 14

abc ABC ABC zio Ugo


 spiaggia


 campagna


 città

cosa ?	vedi 	sulla 	spiaggia? 
un ombrellone 	un pesciolino 		
un telo da spiaggia 	una barca 		un granchio 



FORMAZIONI DI FRASI

SymWriter - [Formazione di frasi 1.swe*]

File Modifica Visualizza Testo Simboli Sintesi Vocale Finestra Strumenti Aiuto

Arial 12 G C S O 14

abc ABC ABC zio Ugo

A papà piace la pizza.

A me piace guardare la tv.

 cucinare.
 fare giardinaggio.
 leggere.

 A  mamma
 piace

LA FRITTATA

SymWriter - [La frittata.swe]

File Modifica Visualizza Testo Simboli Sintesi Vocale Finestra Strumenti Aiuto

Comic Sans MS 26 G C S O 14



Sbatti le uova con la frusta o con la forchetta.

Navigation icons: left arrow, left arrow with scroll, speaker, two speakers, right arrow with scroll.

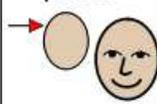
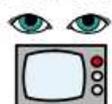
PARLIAMO DI ME

SymWriter - [Copia di Copia di parliamo di me Modificato.swe*]

File Modifica Visualizza Testo Simboli Sintesi Vocale Finestra Strumenti Aiuto

Comic Sans MS 20 G C S O 14

abc ABC ABC zio Ugo

Io 	sono —	una bambina 		
la mia 	statura 	è 	alta 	
A me 	piace 	guardare la tv 	lo sport 	andare 
al ^	cinema ^			

Simboli

Trova Simbolo

 A me piace	 guardare la tv	 il computer	 lo sport	 giocare	 fare shopping	 cancella
 indietro	 leggere	 disegnare	 andare al cinema	 la musica	 e	

COME MODIFICARE GLI AMBIENTI

Partire da un ambiente già creato consente di velocizzare i tempi di realizzazione del lavoro e di utilizzare un'impostazione già corretta...

MA...

E' importante **AVERE IN MENTE** il bambino con cui si lavora e gli **OBIETTIVI DIDATTICI** da raggiungere!

PER MODIFICARE GLI AMBIENTI

Per poter modificare un ambiente è necessario essere su modalità progetto...



Edit



PER PROVARE IL PROPRIO LAVORO

Per poter provare il lavoro fatto
o per far lavorare il bambino che seguite
è necessario essere su modalità play...



Play

PER MODIFICARE GLI AMBIENTI

RICORDA: è necessario essere su
modalità progetto...

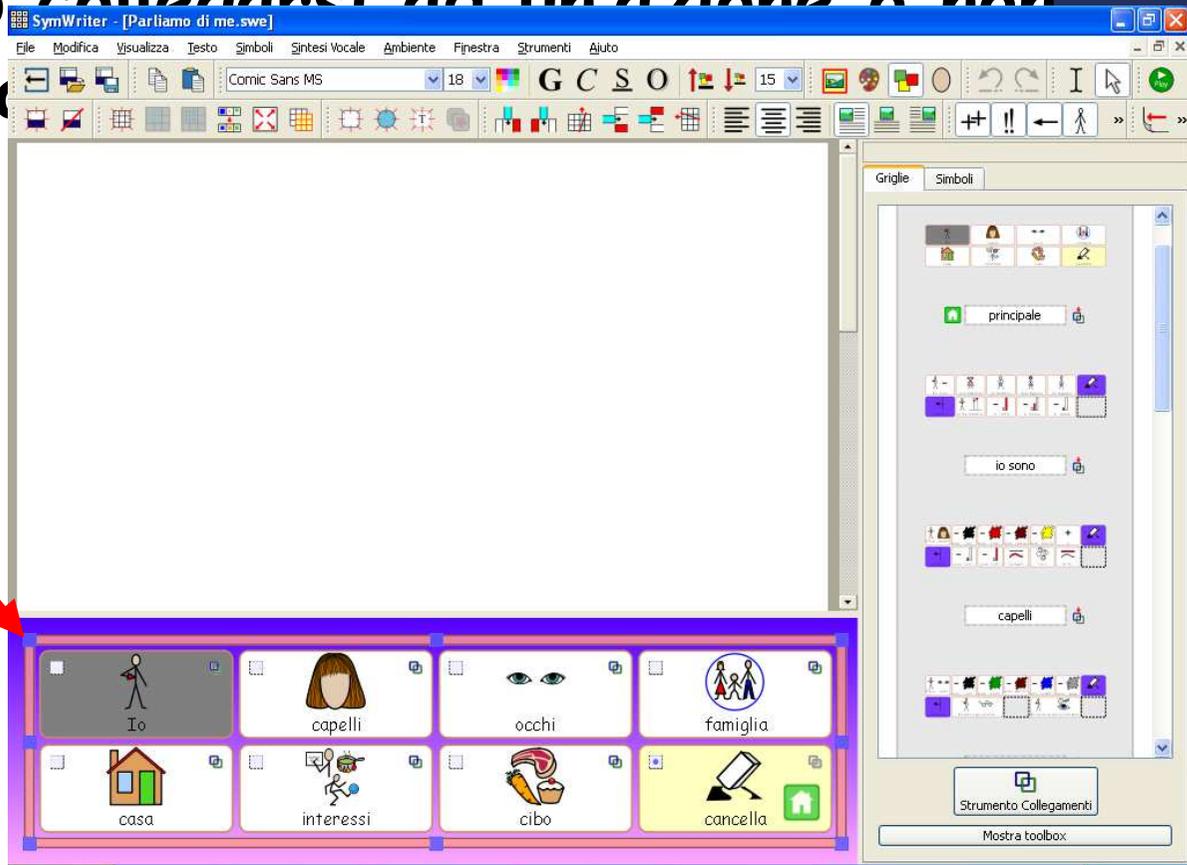
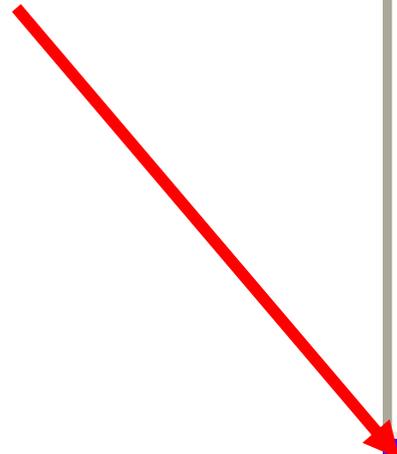


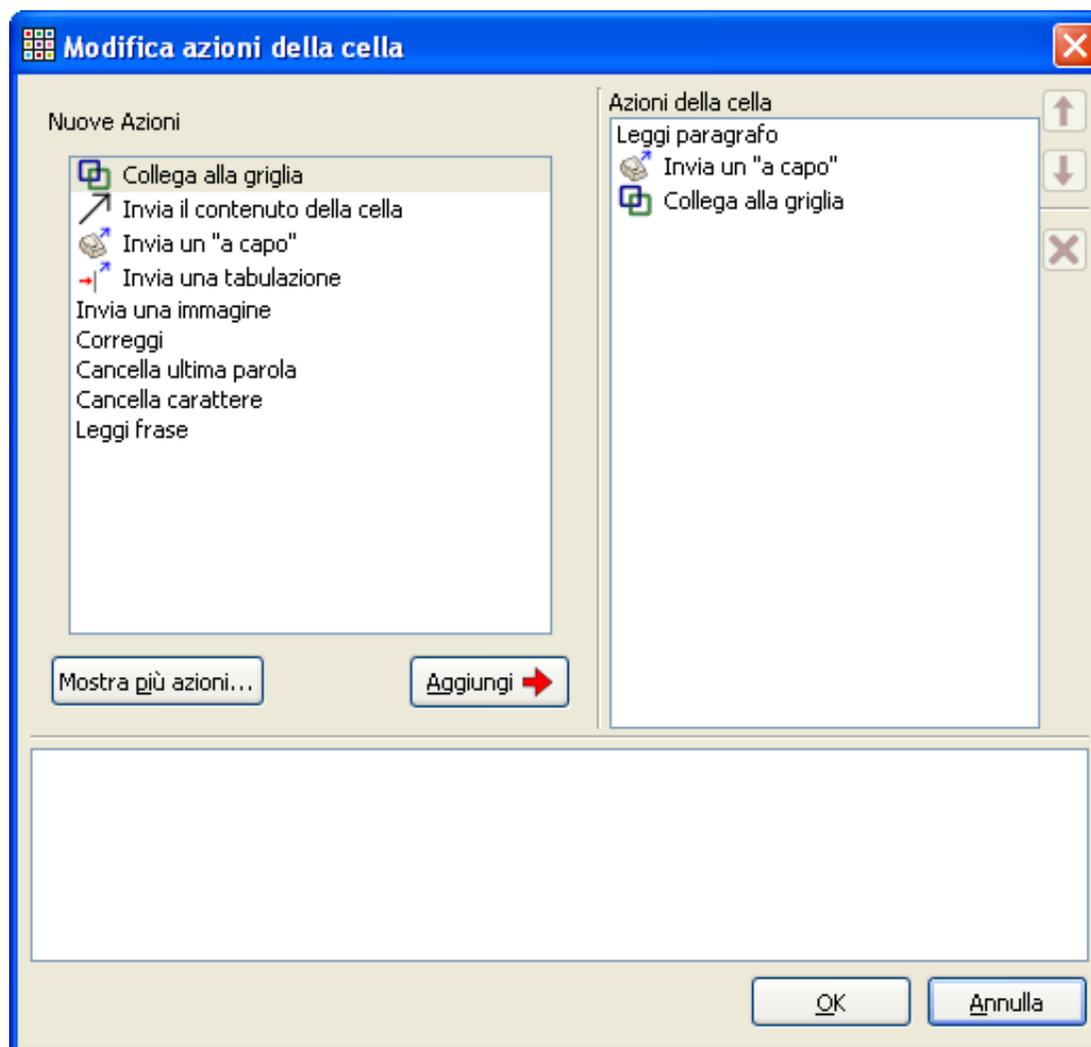
Edit

F2 è il tasto che permette di modificare
le griglie e i bottoni del nostro ambiente

Tasto **F2**

Ogni cella può collegarsi ad un'azione e non fare nessuna





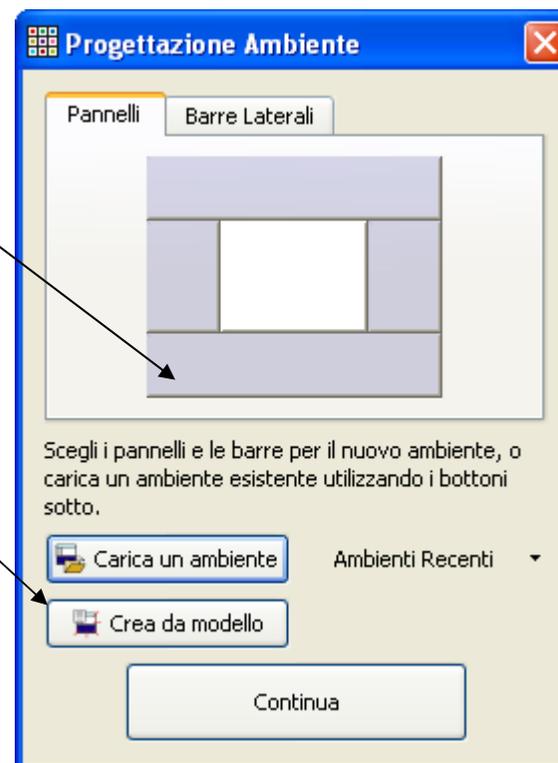
Come modificare il progetto (vedi "cosa puoi trovare")

ATTENZIONE !!!

Quando si apportano delle modifiche all'ambiente si devono salvare le modifiche dell'ambiente **.swe** e non del testo scritto sul foglio di symwriter (.swdoc)

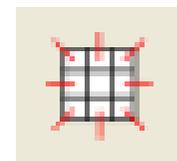
COME CREARE UN AMBIENTE

- Dalla maschera di **AVVIO**
- Progetta ambiente
- Cliccare sul pannello che si vuole avere nel proprio progetto.
- Crea da modello
- Poi su **Continua**



Come aggiungere una nuova griglia

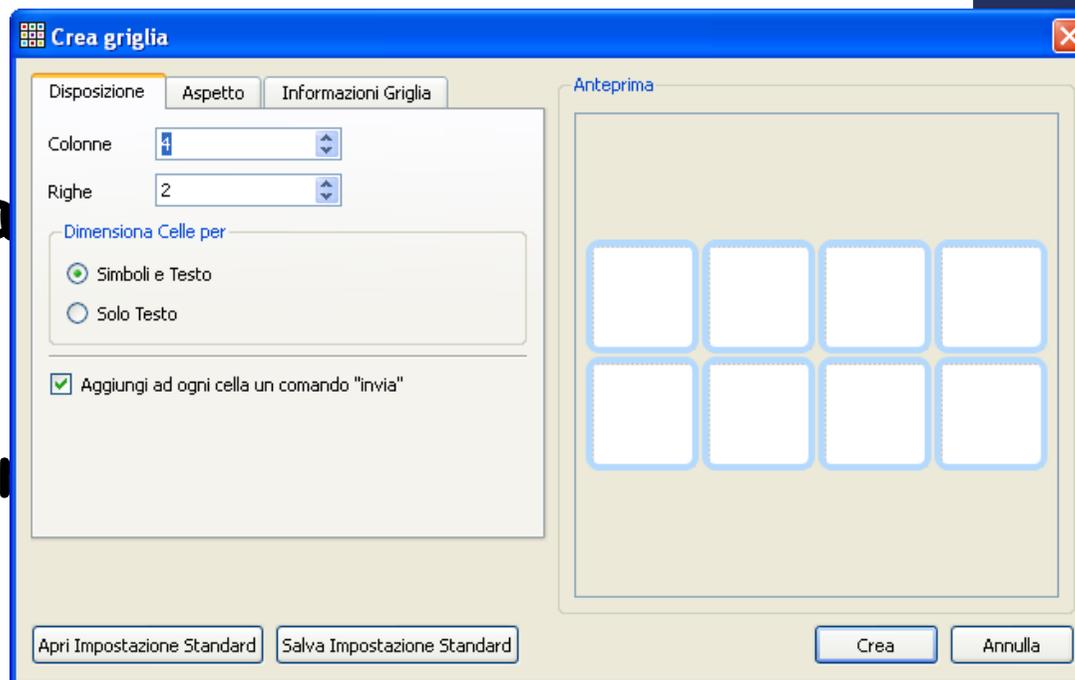
- Cliccare sul bottone Nuova Griglia

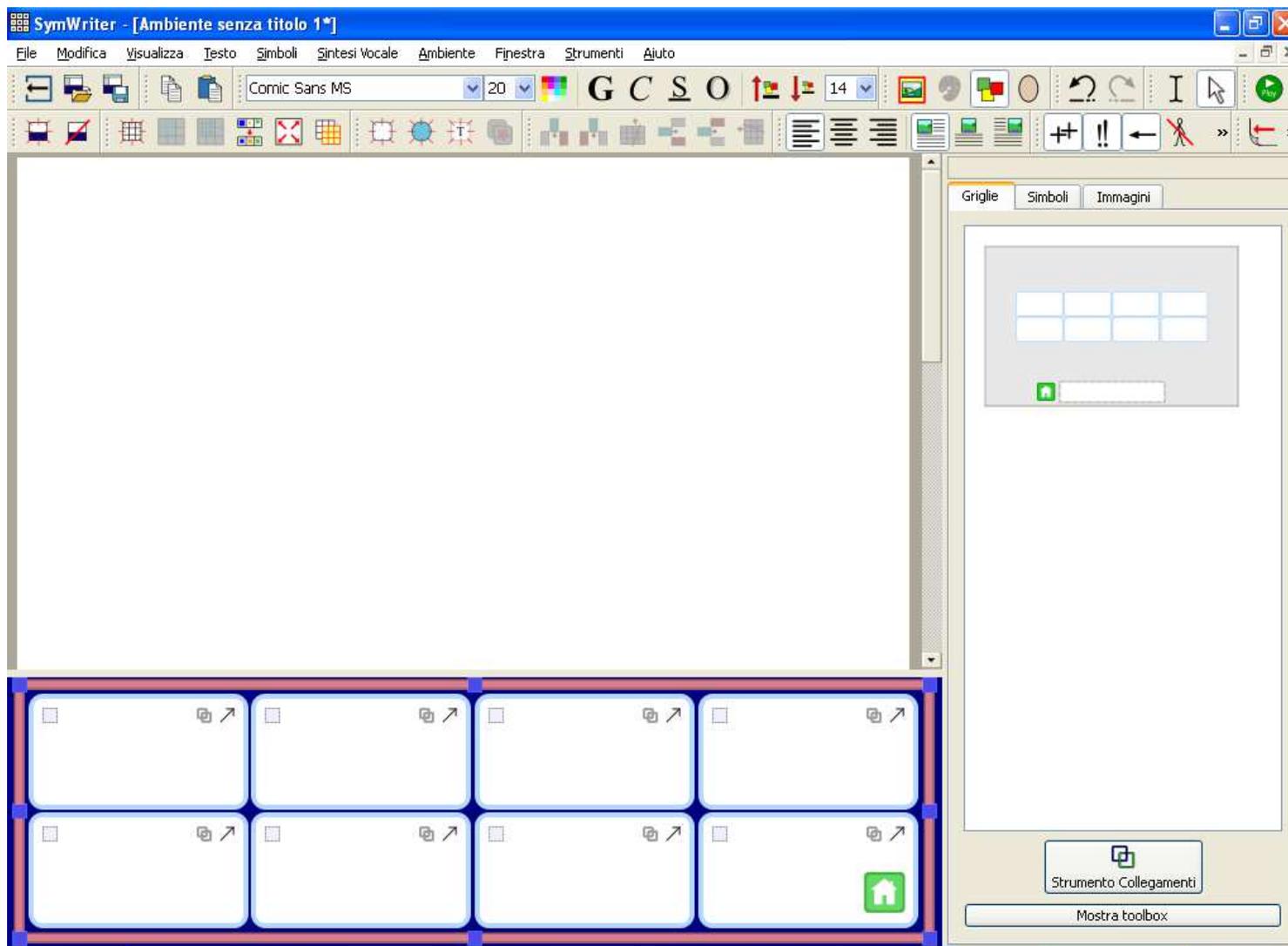


- Apparirà la finestra di dialogo "Crea Griglia"

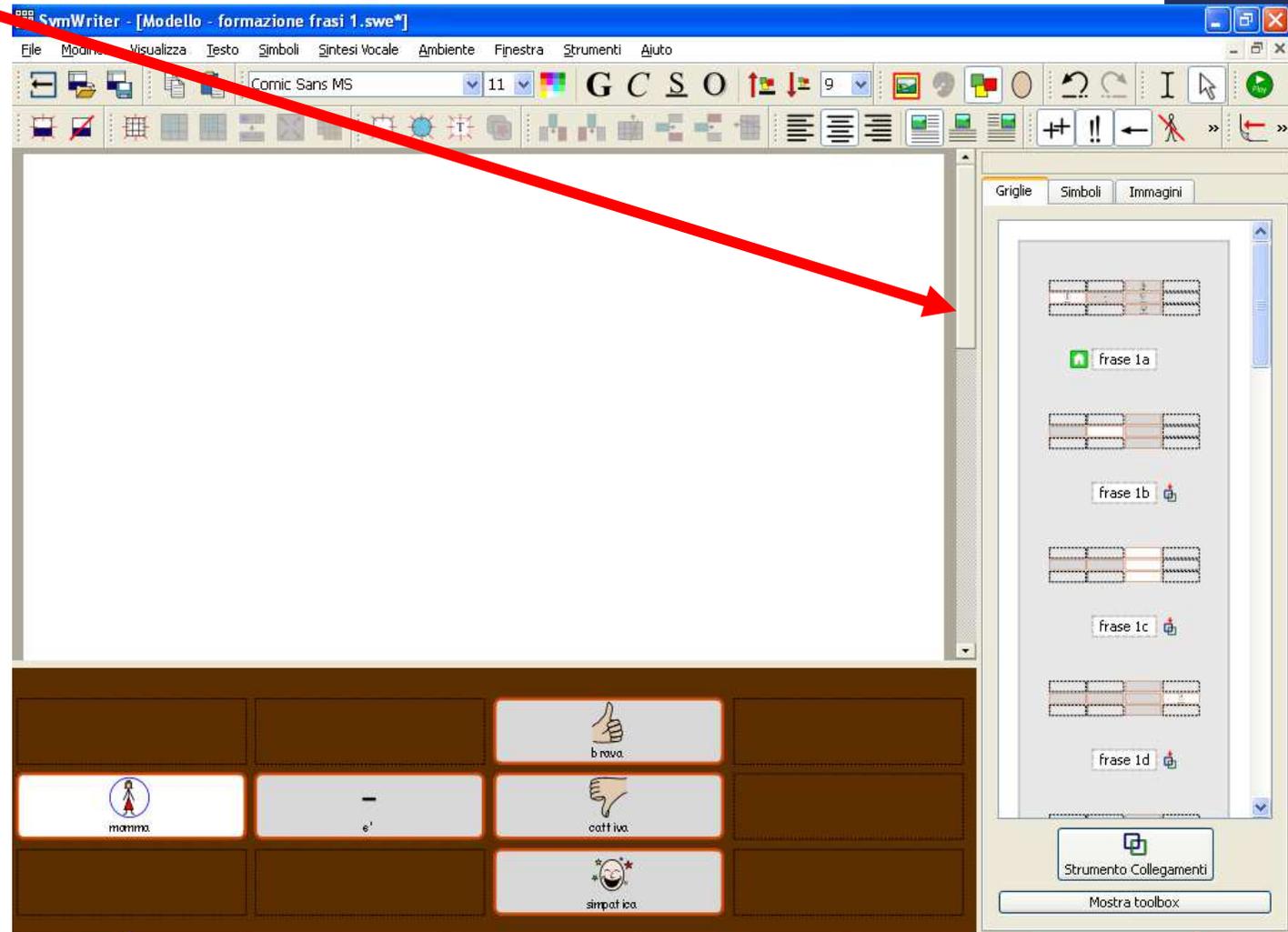
- Qui si decide quante righe mettere

- Poi cliccare su Crea





- **Si scrive nelle caselle della Griglia, come se fosse un documento di Symwriter**
- **Si può modificare il testo o i simboli allo stesso modo del semplice documento**
- **Si deve andare sulla casella azioni e decidere quale azione si vuole far fare a quel tasto**



The screenshot displays the SvmWriter application window titled "SvmWriter - [Modello - formazione frasi 1.swe*]". The menu bar includes "File", "Modelli", "Visualizza", "Testo", "Simboli", "Sintesi Vocale", "Ambiente", "Finestra", "Strumenti", and "Ajuto". The toolbar contains various icons for text formatting and editing, with the font set to "Comic Sans MS" and size "11".

The main workspace is currently empty. A red arrow points from the top-left corner of the workspace towards the right-hand panel.

The right-hand panel, titled "Griglie", "Simboli", and "Immagini", contains a list of grid templates. The first template is labeled "frase 1a" and has a green play button icon. Below it are "frase 1b", "frase 1c", and "frase 1d", each with a red play button icon. At the bottom of this panel is a "Strumento Collegamenti" button and a "Mostra toolbox" button.

The bottom toolbar features four icons: a person icon labeled "mamma", a minus sign labeled "e'", a thumbs up icon labeled "brava", and a thumbs down icon labeled "cattiva". Below these are two more icons: a star icon labeled "simpatia" and an empty slot.



**UTILE PER CHI HA A DISPOSIZIONE
SOLO LA RACCOLTA DEI SIMBOLI WLS**



**POSSIBILITA' DI CREARE TABELLE,
MATERIALE MODIFICATO, PICCOLI
LIBRI, ...**

Creato dalla buona volontà di un
"marito"

Download in via di implementazione

E' un software portabile gratuito

Funziona caricando i simboli del cd
WLS



COME CARICARE I SIMBOLI

Copiare dal CD-Rom "Collezione WLS" tutti i simboli contenuti nella cartella PNG8 (o PNG32), sia BN che a COLORI!



Incollare i simboli nella cartella "private" del software CICAALÉ, quelli in BN nella cartella BN, quelli a COLORI nella cartella COLOR





CICAALE

Creare materiale didattico
in ambito **CAA** in modo
semplice e veloce.

📄 **SCARICA**

📶 **AGGIORNA**

Versione 1.1.0 - [Cosa c'è di nuovo?](#)





CICAALE

Versione 1.1.0 - [Cerca aggiornamenti](#)



**NUOVO
SIMBOLO**



**GESTISCI
SIMBOLI**



**IMPORTA
LIBRERIA WLS**



**NUOVA
STORIA**



**MODIFICA
STORIA**



**LEGGI
STORIA**

Il software Cicaale viene rilasciato senza alcun simbolo o libreria precaricati. Gli autori di Cicaale non sono responsabili per l'utilizzo o l'importazione di librerie di simboli sprovviste di licenza di utilizzo, né tantomeno sui contenuti creati col suddetto software.

Per informazioni o richieste di assistenza scrivere a info@cicaale.it



A.S.L. CN1



IO

SONO

ANDATO

DA

NONNA

HO

GIOCATO

CON

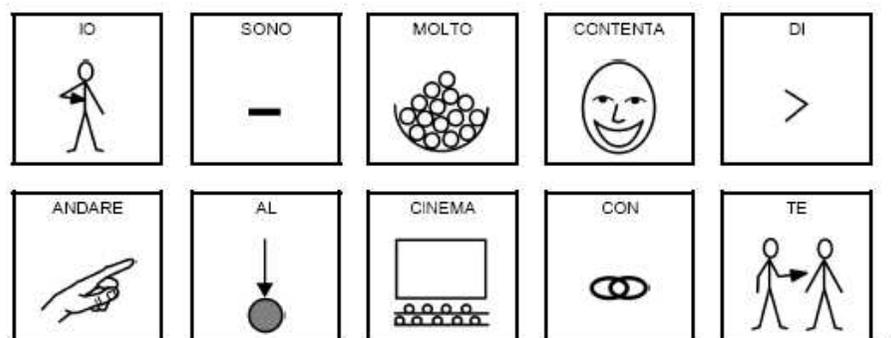
LE

MACCHININE



E' possibile inserire delle fotografie o immagini.

Permette di mettere la punteggiatura.



E' possibile stampare... Ma bisogna prima salvare il file in estensione .caa

In un secondo momento andare su "leggi storia" della schermata iniziale Solo in quel momento con

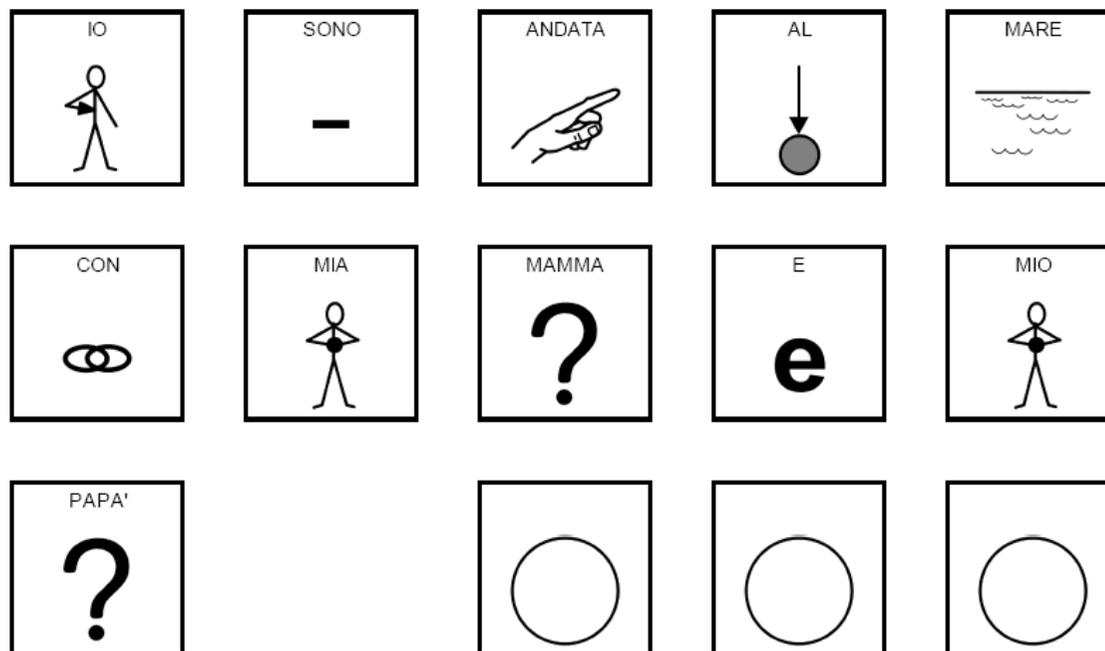


Il software Cicaale viene rilasciato senza alcun simbolo o libreria precaricati. Gli autori di Cicaale non sono responsabili per l'utilizzo o l'importazione di librerie di simboli sprovviste di licenza di utilizzo, né tantomeno sui contenuti creati col suddetto software.
Per informazioni o richieste di assistenza scrivere a info@cicaale.it

PROBLEMA:

Naturalmente il programma cicaale non lavora come Symwriter quindi non sempre sa decodificare in simbolo la parola che voi avete scritto.

Per es.:

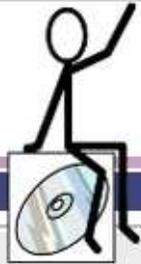


C'è la possibilità di ovviare a questo problema...



In lavorazione

- Gestione verbi riflessivi e passivi
- Gestione verbi negativi
- Gestione participi passati femminili (es. andata, andate)
- Interattività dei simboli
- Funzione zoom nelle pagine
- Funzione traduci testo
- Funzione text-to-speech dei simboli



- Home Page
- Brochure
- SymWriter >
- Sui simboli >
- Risorse
- Fai crescere i simboli
- Download
- Ordini e preventivi
- Links
- Contatti
- Copyright
- Libri
- Privacy Policy

Download

[Versione dimostrativa di Symwriter \(499 Mb\)](#)

La versione dimostrativa presenta tutte le funzionalità della versione standard tranne le voci ad alta qualità della sintesi vocale. Rimane attiva per 21 giorni. Prima di procedere ti consigliamo di consultare (ed eventualmente stampare) le [istruzioni per scaricare la versione Demo](#).

La versione dimostrativa ha una durata di 21 giorni dal momento in cui viene rilasciata la CHIAVE DI PROVA del programma.

ATTENZIONE: per attivare il dimostrativo di Symwriter, il vostro computer deve disporre del collegamento Internet che consentirà di ottenere la chiave di prova del programma. Se non disponete del collegamento Internet sul PC nel quale volete installare il dimostrativo leggete le [istruzioni per scaricare la versione DEMO](#).

[Modulo Copyright dei simboli e richiesta di loro utilizzo](#)

Scarica il modulo che riporta tutte le condizioni di Copyright dei simboli WLS e lo schema per richiederne il loro utilizzo nell'ambito delle tue attività.

[Guida ai SIMBOLI \(3321 Kb\)](#)

Una Guida con linee generali per realizzare documenti corredati di simboli allo scopo di rendere accessibili i contenuti informativi a bambini con difficoltà di lettura. La pubblicazione illustra le principali linee guida per l'uso di simboli a corredo dei testi e fornisce esempi pratici della loro applicazione.