

USO DI SOFTWARE SIMBOLICI PER LA COMUNICAZIONE E L'APPRENDIMENTO

Piano collaborativo Scuola – ASL CN1
a.s. 2017/2018

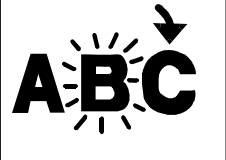
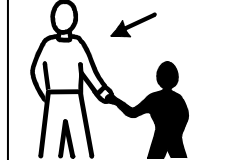
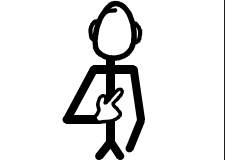


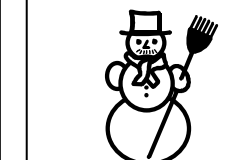
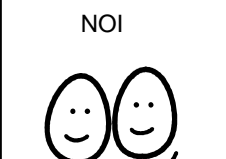






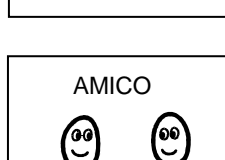




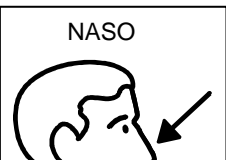
PCS

Picture communication symbols

- **INSIEME** DI SIMBOLI utilizzati nell'ambito della CAA
- DISEGNI CHIARI E SEMPLICI
- LIVELLO SEMPLICE DI COMUNICAZIONE
 - Vocabolario limitato
 - Struttura morfo-sintattica non elaborata



TESTO TRADOTTO CON BOARDMAKER (PCS)

POI 	PAPA' 	E	IO 	FACCIAMO 	UN BEL 	PUPAZZO DI NEVE 	.
NOI 	TROVIAMO 	UN SECCHIELLO 	CHE DIVENTA 	UN PERFETTO 	CAPPELLO 		
PER IL NOSTRO 	AMICO 	E	UNA LUNGA 	CAROTA 	CHE SARA' 	IL SUO 	
NASO 							.

WLS – SYMWRITER

Widgit literacy symbols

- **SISTEMA** DI SIMBOLI O LINGUAGGIO SIMBOLICO
- POSSIBILITA' DI RENDERE IL LIVELLO MORFO-SINTATTICO PIU' COMPLESSO E COMPLETO
- DI AIUTO NELLA DIDATTICA PER L'IMMEDIATEZZA TRA SIMBOLO E PAROLA
- POSSIBILITA' DI TRADURRE ANCHE FUNTORI DELLA COMUNICAZIONE, TEMPI DEI VERBI, PLURALI, DIMINUTIVI, ACCRESCITIVI, PRONOMI, ...



- il **tempo** dei verbi:

andarono ←	vanno →	andranno →
		

- il **plurale**:

mele ++ 	cappelli ++ 	cavalli ++ 
--	---	---

- i **superlativi**:

silenzioso 	molto !	silenzioso 	silenziosissimo 
buono 	eccellente 	ottimo 	

- i **diminutivi** e gli **accrescitivi**:

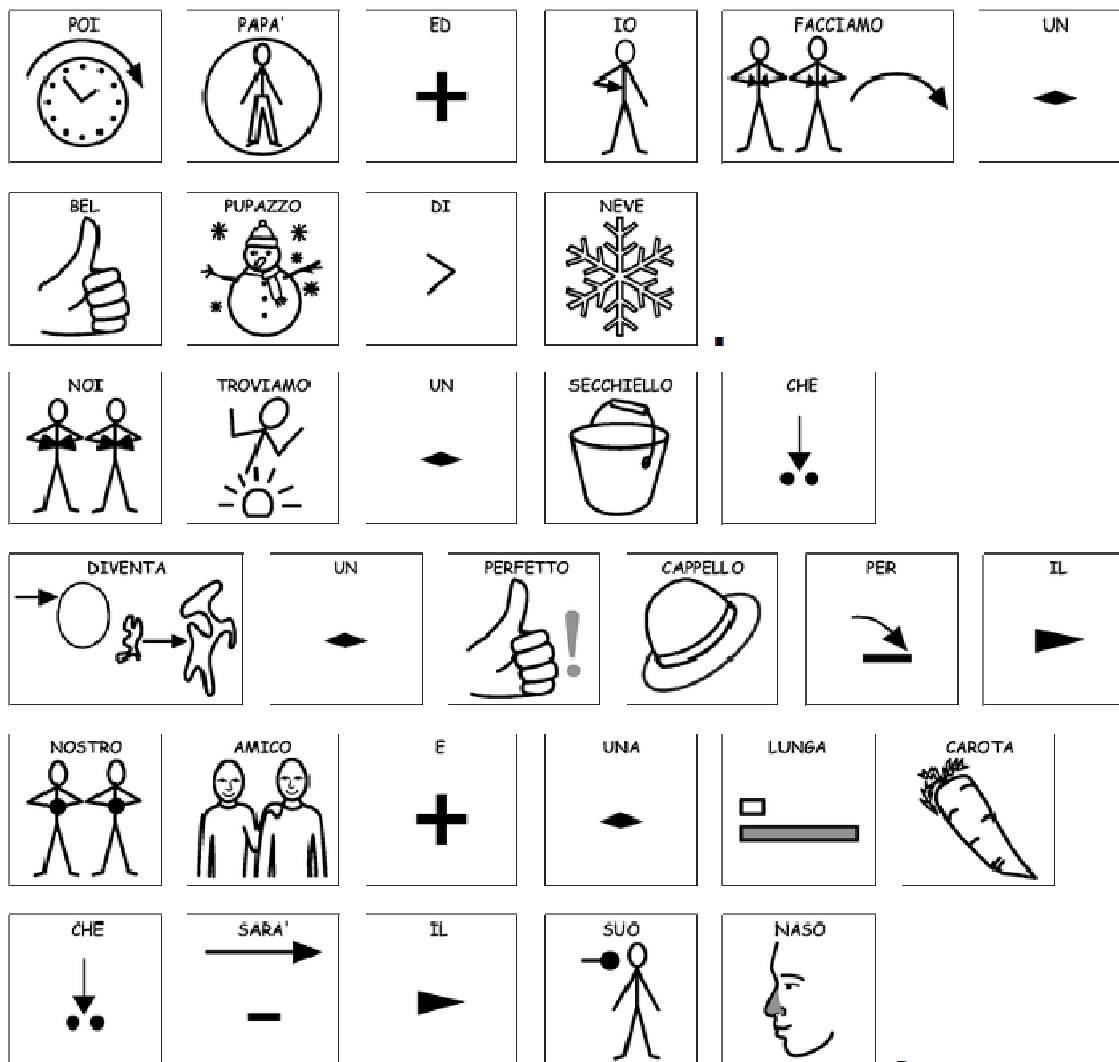
casa 	casina 	casona 
---	---	---

WLS è in grado di rappresentare anche il **pronome** con funzione di complemento.



oltre a rappresentare articoli, congiunzioni e preposizioni

STESSO TESTO TRADOTTO CON SYMWRITER (WLS)

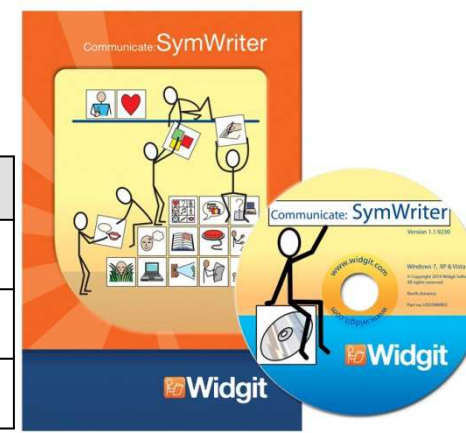


QUESTI SONO I MOTIVI
CHE CI HANNO PORTATO A CONSIGLIARE
IL SISTEMA SIMBOLICO DEI WLS
COME SISTEMA DI RIFERIMENTO
PER LA COMUNICAZIONE
E LA DIDATTICA MODIFICATA,
SECONDO I CRITERI DELLA C.A.A.
(COMUNICAZIONE AUMENTATIVA ALTERNATIVA)

COME TROVARE I SIMBOLI WLS E A QUALI PREZZI

SOFTWARE SYMWRITER CHE UTILIZZA SIMBOLI WLS

Prodotto	Prezzo
Symwriter - Licenza singola	€ 210,00 + IVA
Symwriter - 2 licenze	€ 350,00 + IVA
Symwriter - 5 licenze	€ 480,00 + IVA



RACCOLTA DI SIMBOLI WLS

Prodotto	Prezzo unitario IVA esclusa
Metafiles SIMBOLI Widgit 2012	€ 120,00



VERSIONE DEMO SCARICABILE GRATUITAMENTE (21 GIORNI)

SOFTWARE PRESENTI NELLE BIBLIOTECHE CIVICHE DI SAVIGLIANO, CAVALLERMAGGIORE, FOSSANO E SALUZZO.

SYMWRITER

CHE COS'E'?

A COSA SERVE?

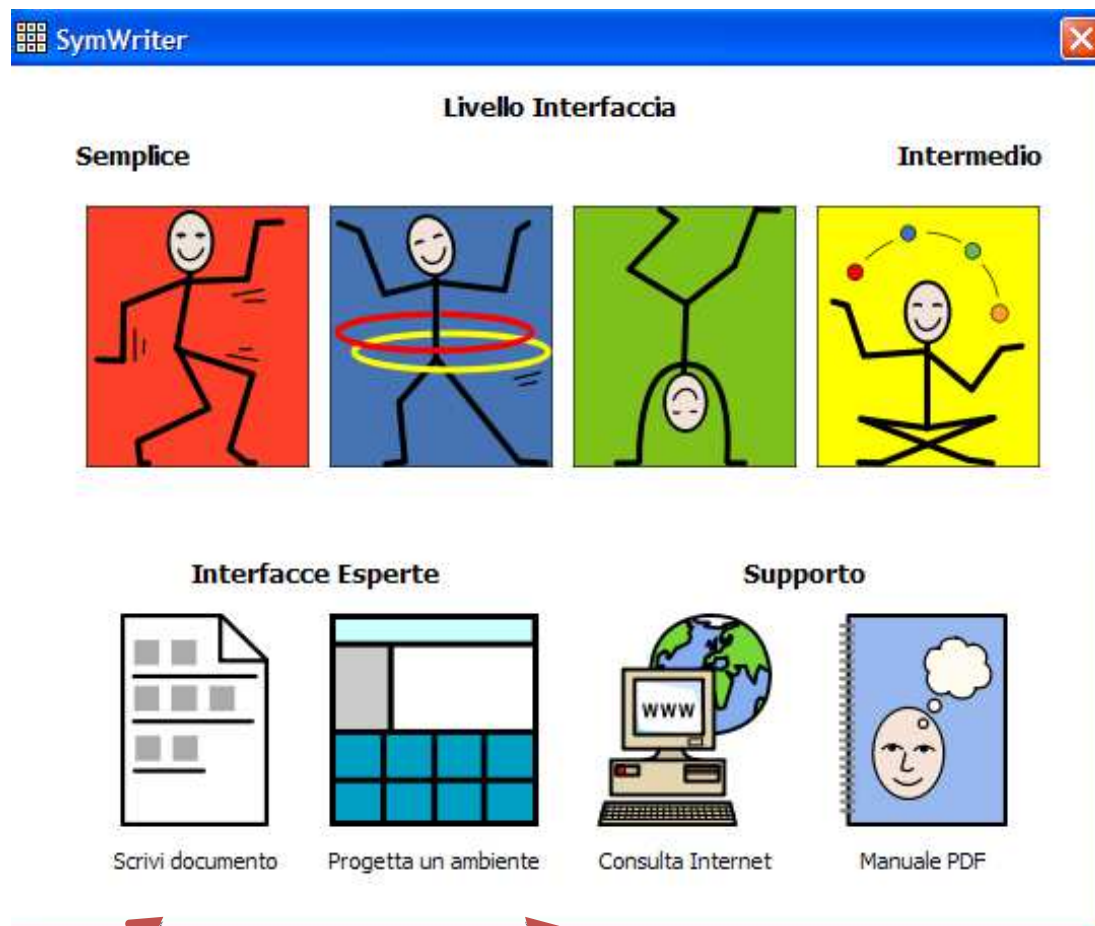
CHI LO PUO' UTILIZZARE?

Che cos'è?

E' UN PROGRAMMA/SOFTWARE

- ❖ per scrivere testi con l'immediato accoppiamento dei simboli alle parole.
- ❖ che utilizza il sistema di simboli WLS, Widgit Literacy Symbols, che si caratterizzano per:
 - ✓ la forte diffusione nell'ambito della CAA
 - ✓ una grafica molto chiara senza inutili dettagli
 - ✓ uno stile non infantile, adatto anche a ragazzi più grandi
 - ✓ la traduzione dei funtori della comunicazione, dei tempi dei verbi, dei plurali, dei diminutivi, dei comparativi e dei pronomi.
- ❖ caratterizzato dalla ripetizione in voce dei testi che ne permette anche l'utilizzo in chiave comunicativa

SYMWRITER È COSTITUITO DA DUE STRUMENTI FONDAMENTALI




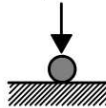



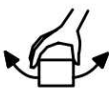

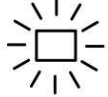






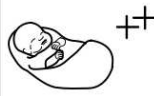




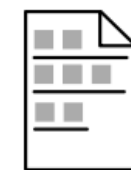
l'editor di testi

gli ambienti

Uno strumento col quale, durante la scrittura, si ottiene l'immediato accoppiamento dei simboli alle parole.
Grazie al suo potente sistema di elaborazione linguistica Symwriter associa i simboli alla scrittura.

ESEMPIO:

Oggi 	noi 	siamo 	qui 	per 
imparare 	ad 	usare 	un 	nuovo 
software 	che 	ci 	aiuterà 	con 
i 	bambini 	che 	seguiamo 	



Scrivi documento

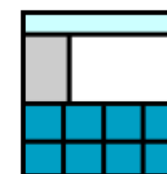
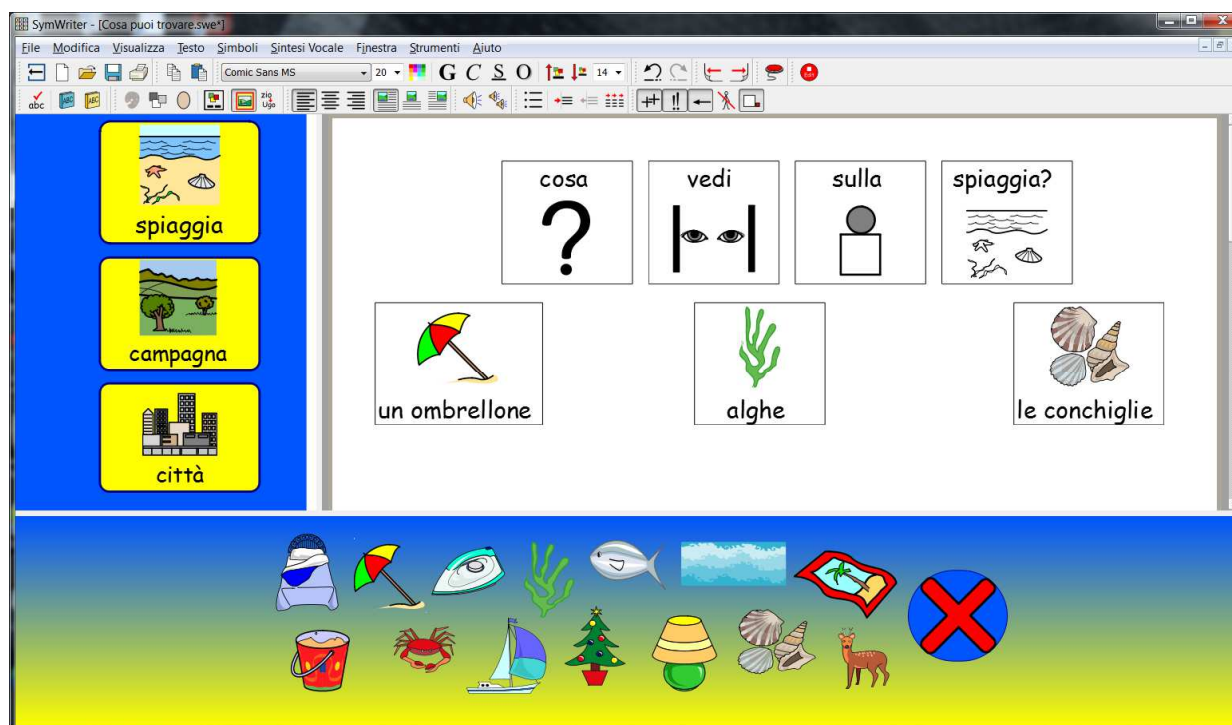
Novità dell'editor di testi: la riquadratura dei simboli!

Dal mese di ottobre 2015 un nuovo aggiornamento, gratuito, del software Symwriter permette la **riquadratura automatica dei simboli**, importante per costruire l'unità minima di questa nuova lingua in simboli e per avere un'organizzazione spaziale che ne favorisca la lettura (attraverso il modeling).



Uno strumento all'interno del quale si possono creare matrici (griglie) di simboli, immagini, parole, frasi per una grande varietà di attività didattiche.

I testi prodotti utilizzando le caselle dell'ambiente vengono trascritti sulla pagina con le stesse possibilità di simbolizzazione presenti nell'editor di testi.



Progetta un ambiente

A cosa serve Symwriter?

Viene usato in modo differente a seconda dei contesti, delle funzioni e degli obiettivi

COMUNICAZIONE: tabelle a tema generali, tabelle dinamiche per la comunicazione, tabelle per la scelta, tabelle elettroniche con uscita in VOCE,...

AUTONOMIA: strisce visive per la sequenza delle attività da svolgere, calendario e agende visive, etichettatura dei materiali e degli ambienti, storie sociali, ...













APPRENDIMENTO: libri modificati e personalizzati per sviluppare la comprensione di racconti, favole, storie e di testi per la lettura e lo studio, scrittura in forma facilitata (ambienti), task analysis per le autonomie di base o domestiche (seguire istruzioni), traduzioni di canzoni, schede per attività didattiche, ricette ... e imparare a leggere e a scrivere con i simboli

ETICHETTATURE dei materiali e SEGNALETICA degli ambienti



TABELLE A TEMA






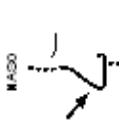
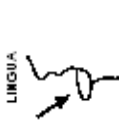
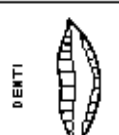







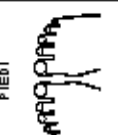



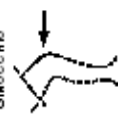

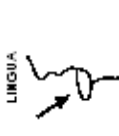


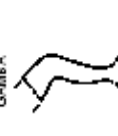
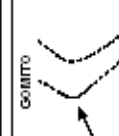

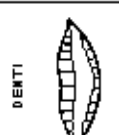

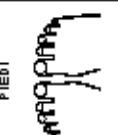

QUALE 	PUZZLE 	?	
IPPOPOTAMO 	TRICHECO 	PANDA 	TARTARUGA 

CHECOGA 	GERVE 	PER APPARECCHIARE 	?
TOVAGLIOLO 	FORCHETTA 	COLTELLO 	CUCCHIAIO 
BICCHIERE 	TOVAGLIA 	PIATTO 	CUCCHIAINO 
BOTTIGLIA 			

QUALE 	CANZONE 	?	
BARBIE 	DOTT. PELUCHE 	EMMA 	WINNIE 
STELLA 	TRILLY 	MY LITTLE PONY 	

TABELLE A TEMA

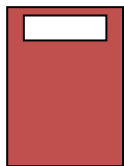
 AL MARE	 ACCAPPATTO	 CAPPellino	 MULINO	 CANOTTO	 CREMA	 OCCHIALI DA SOLE	 OMBRELLONE		 LEGGERE	 ANDIAMO		
 ASCIUGAMANO	 FORMINE	 PALLA	 GALLEGIARE	 TUFFARSI	 GIOCCARE	 HO SETE	 HO FAME		 HO SOGNO	 ANCORA		
 FARE BAGNO	 HO CALDO	 BASTA										

 PARTI DEL CORPO	 FACCIA	 ORECCHIO	 BOCCA	 OCCHI	 NASO	 LINGUA	 DENTI	 GUANCIA	 COLLO	 FRONTE	 MANI	 PIEDI	 SPALLA	 DORSO	 PANCIA
	 CAPELLI	 MENTO	 GOCCHIO	 SEDIA	 VISO	 MIGLIAIA	 DITO	 BRACCIO	 GOCCHIA	 GOMITO	 SEDIA	 SEDIA	 SEDIA	 SEDIA	 SEDIA

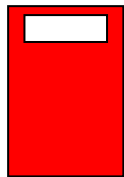
AGENDE giornaliera o di parti della giornata

LUNEDI'

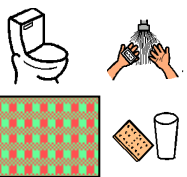
ITALIANO



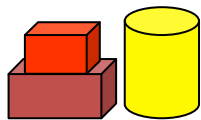
MATEMATICA



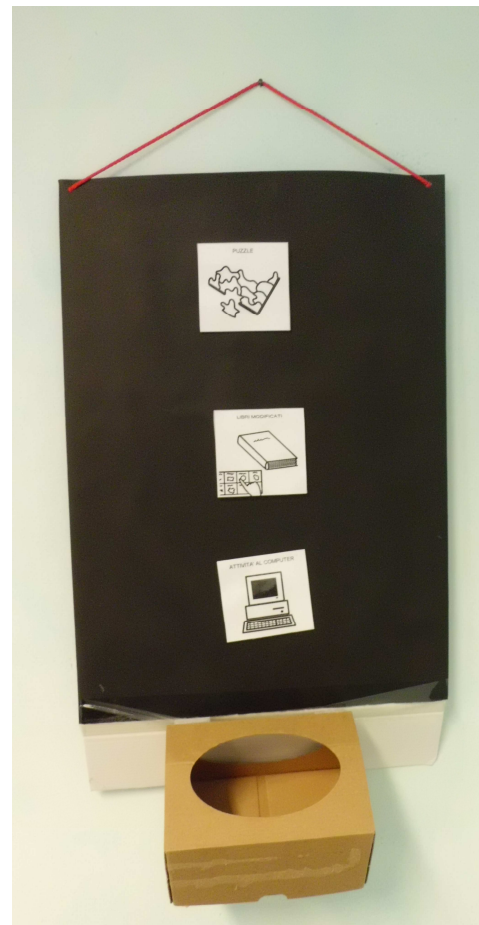
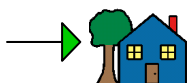
INTERVALLO



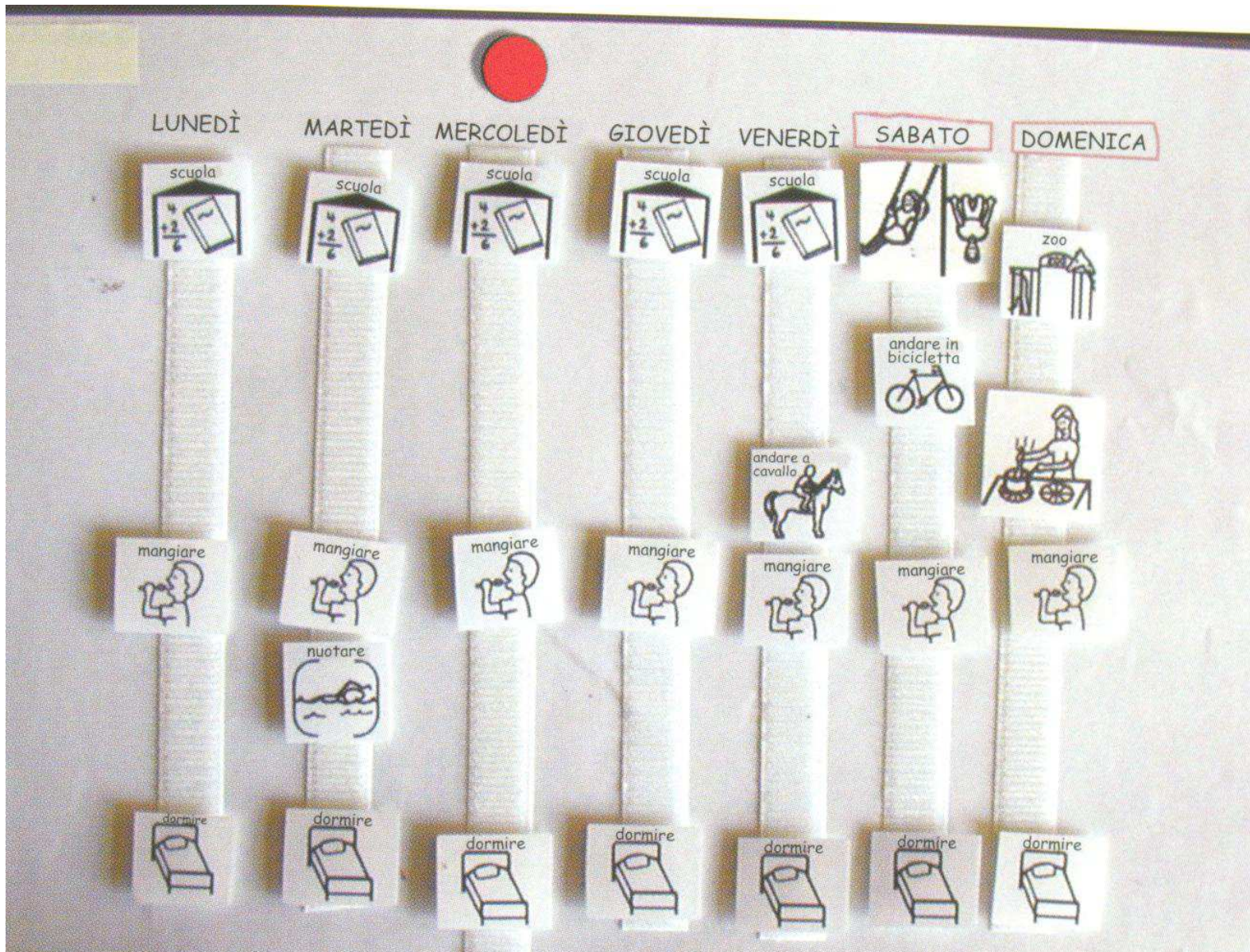
MOTORIA



VADO A CASA



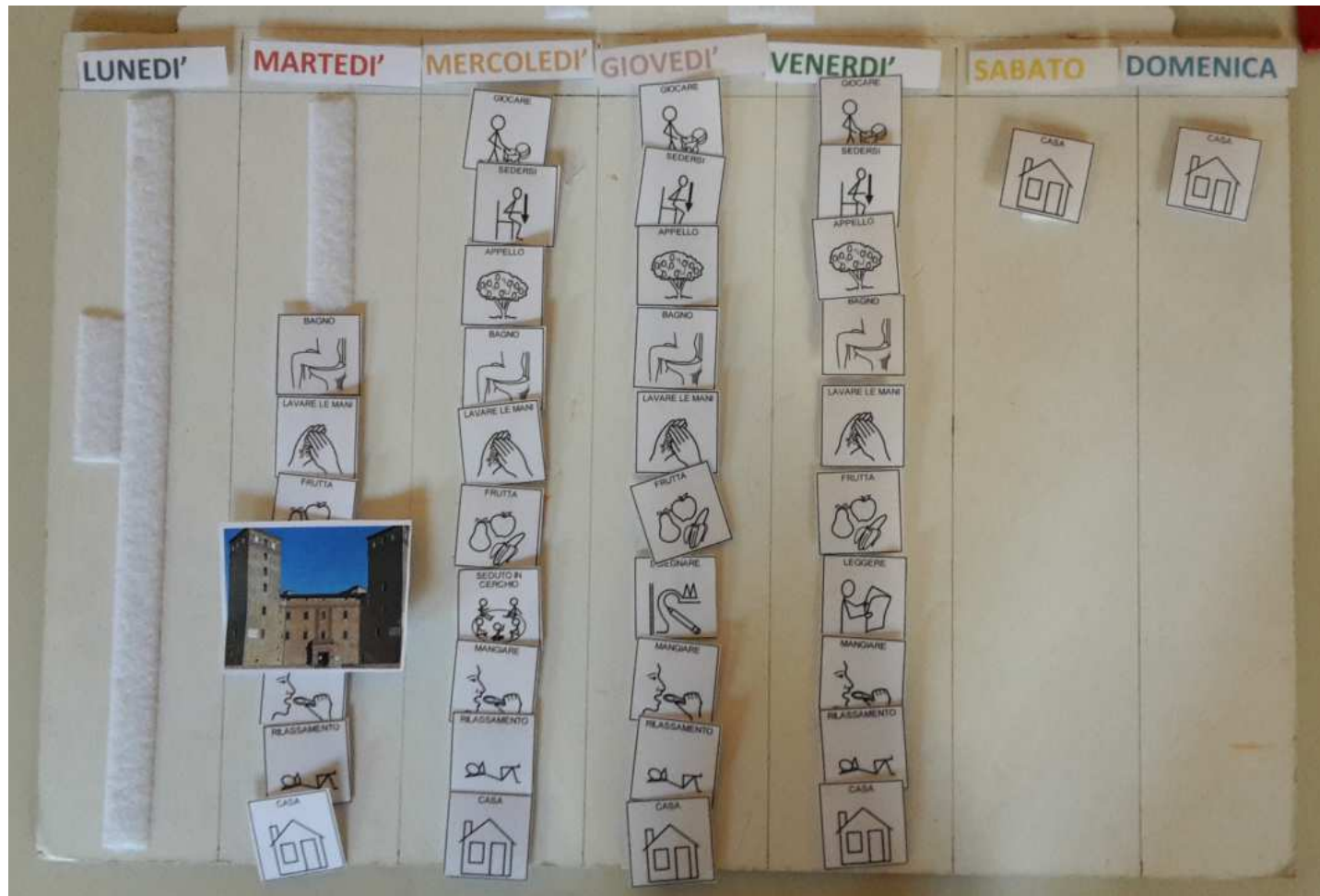
AGENDE SETTIMANALI





A.S.L. CN1
Azienda Sanitaria Locale
di Corso, Mondovì e Savigliano

AGENDE SETTIMANALI



CALENDARI

































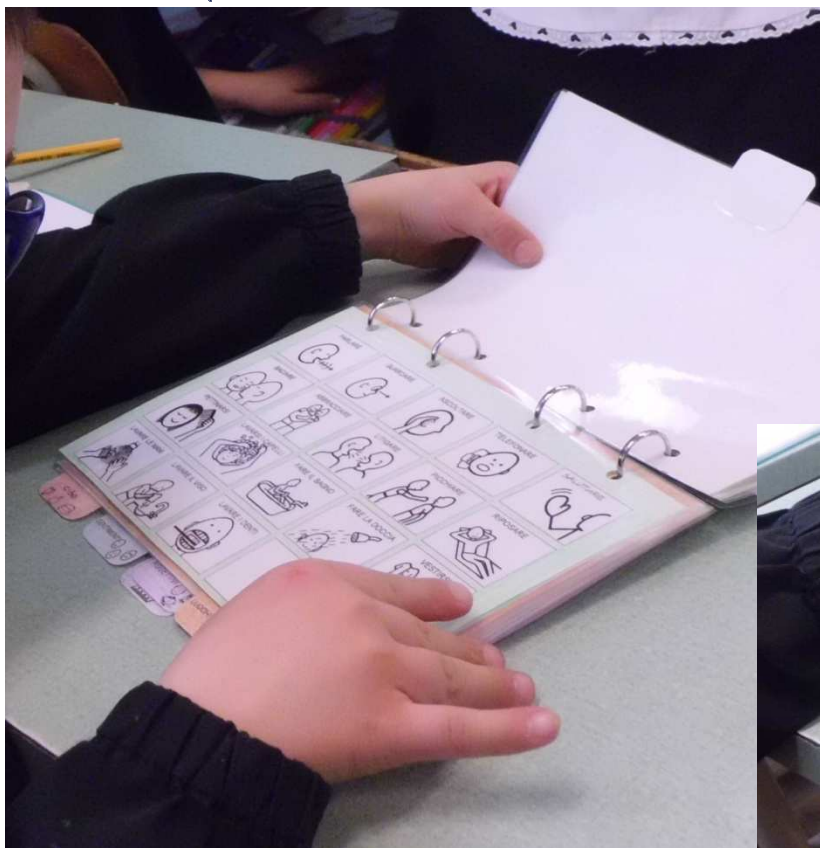
DICEMBRE 2014						
SCUOLA		CASA		VIAGGIO	ALBANIA	
lunedì	martedì	mercoledì	giovedì	venerdì	sabato	domenica
1 	2 	3 	4 	5 	6 	7 
8 	9 	10 	11 	12 	13 	14 
15 	16 	17 	18  	19 	20 	21 
22 	23 	24 	25 	26 	27 	28 
29 	30 	31 				

TABELLE GENERALI

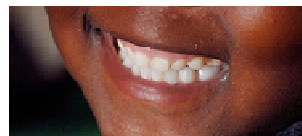


















TABELLE GENERALI DINAMICHE E PODD



STORIE SOCIALI

CHE SPIEGANO DELLE REGOLE O DEI COMPORTAMENTI ATTESI



UN 	BAMBINO 	O 	UN 	GRANDE 	
CHE 	MI SALUTA 				
E' 	MOLTO 	CONTENTO 			
SE IO 	SORRIDO 	E 	RISPONDO 	CON 	CIAO 

LIBRI MODIFICATI



A nanna con Tina e Milo
Pauline Quid

LIBRERIA CIVICA LUIGI BACCIOLO

A.S.L. CN1

A	NANNA	CON	TINA	E	MILO
					



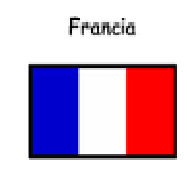
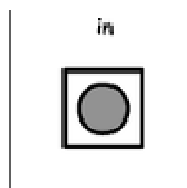
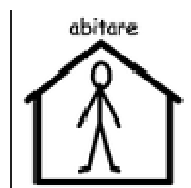
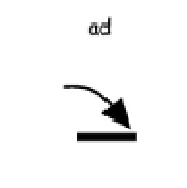
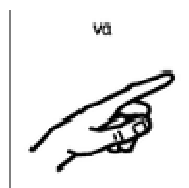
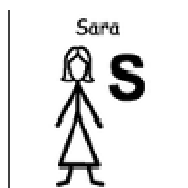
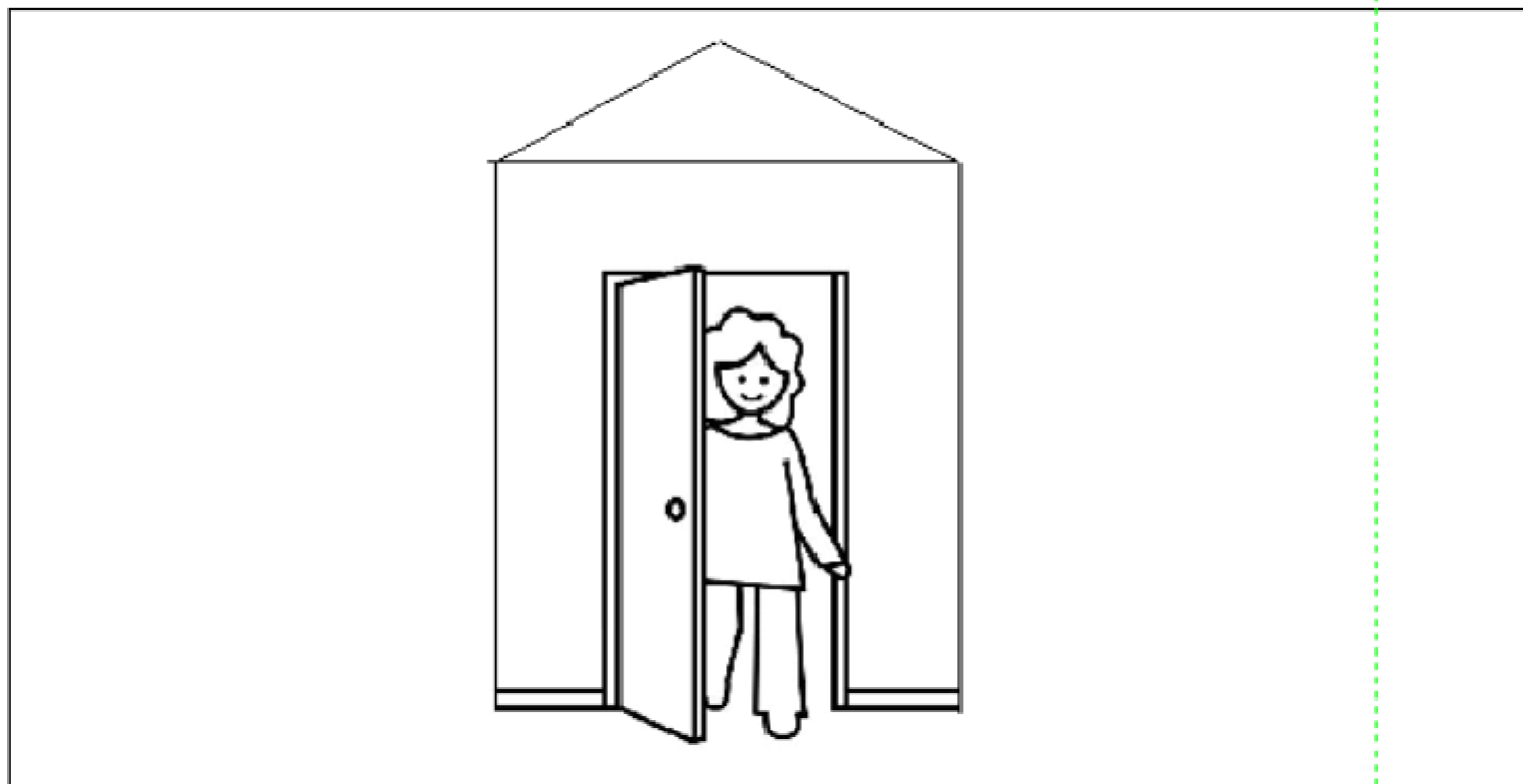
GIULIO CONIGLIO E LA PIOGGIA
Nicoletta Ceago

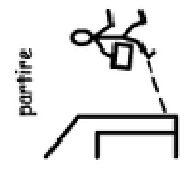
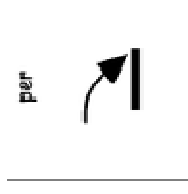
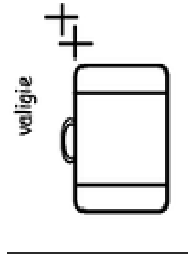
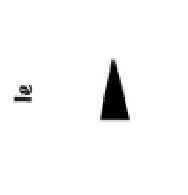
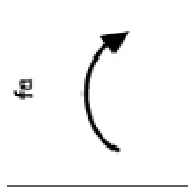
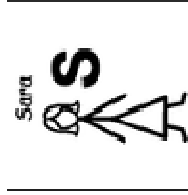
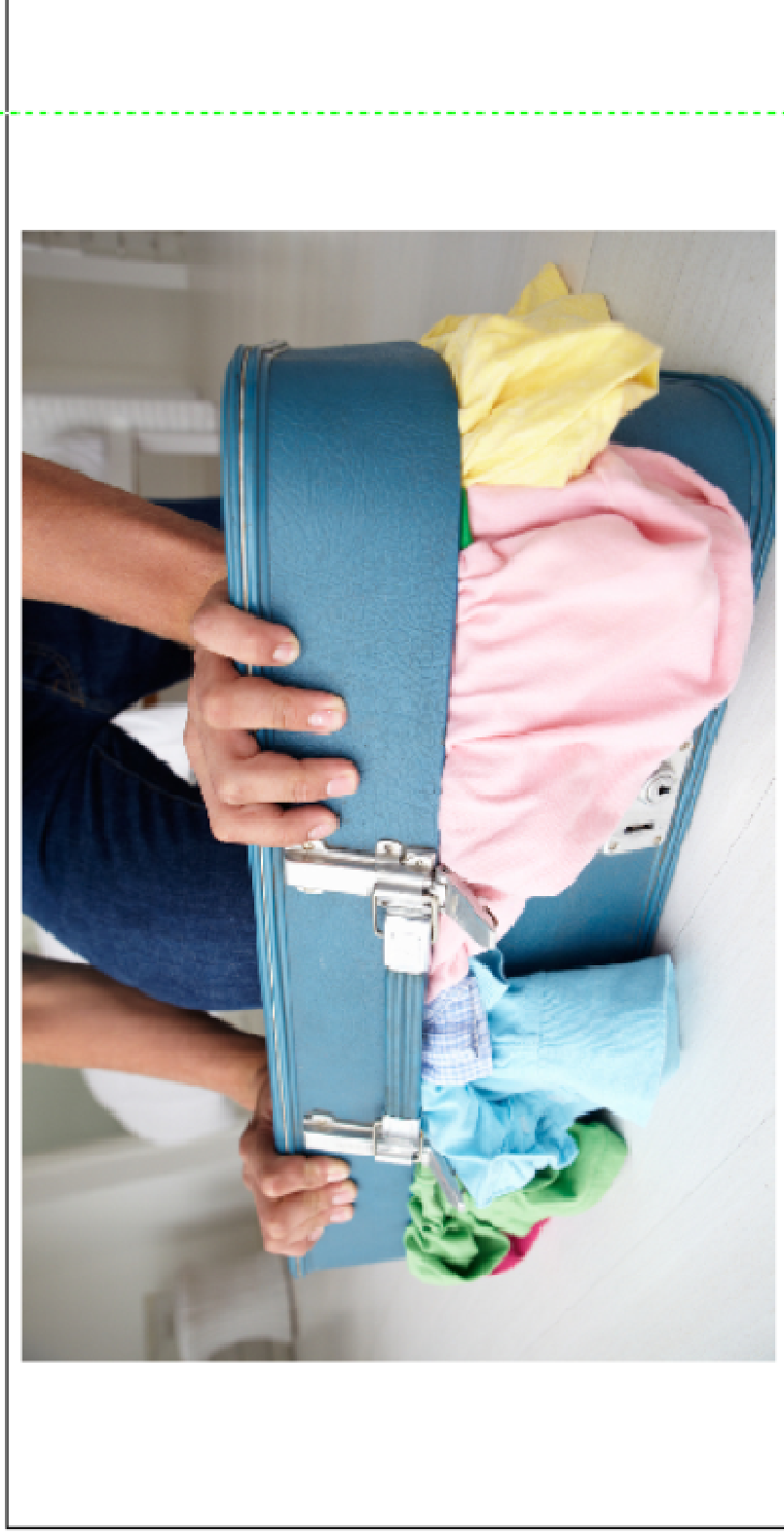
LIBRERIA CIVICA LUIGI BACCIOLO

A.S.L. CN1






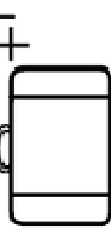
GIULIO CONIGLIO	E	LA	PIOGGIA
			

LIBRI PERSONALIZZATI esempio









popoli	carica	l'automobile	con	le	valligie
					




mamma




con



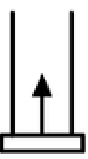
automobile



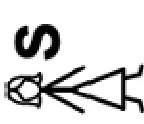
in




parte




Sarà




fratello




suo



e



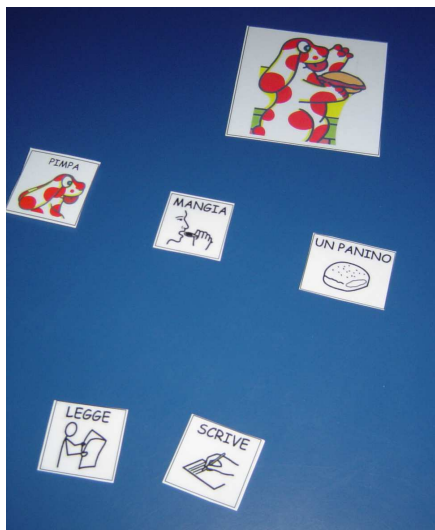
padre






A.S.L. CN1
Azienda Sanitaria Locale
di Corso, Mondovì e Savigliano













SINGOLE ATTIVITA'




REGOLE E SPIEGAZIONI DI GIOCHI


















GIOCO DELL'OCA



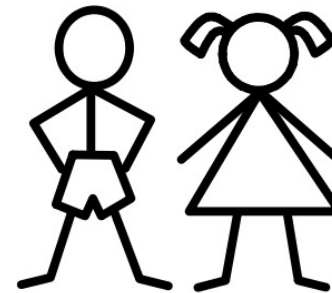
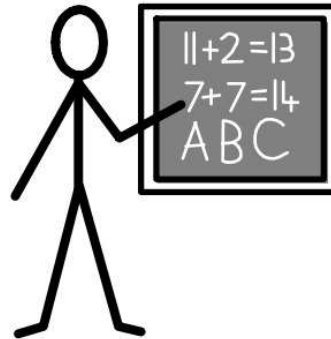
TIRA 	IL 	DADO 			
CONTA 	IL 	DADO 			
MUOVI 	IL 	SEGNALINO 	DEL 	NUMERO 123	GIUSTO 
POI 	FERMATI 				
TOCCA ALL'ALTRO 					

DOMINO

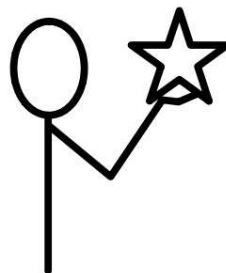
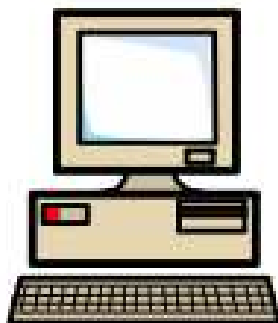


GUARDA 	LA 	CARTA 	SUL 	TAVOLO 	
PRENDI 	LA 	CARTA 	CHE 	HA 	LO STESSO =
PERSONAGGIO 					
METTI 	LA 	CARTA 	A 	POSTO 	
TOCCA ALL'ALTRO 					

CHI LO UTILIZZA?



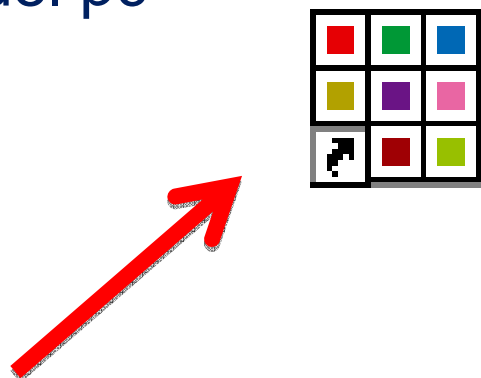
COSA CI SERVE?



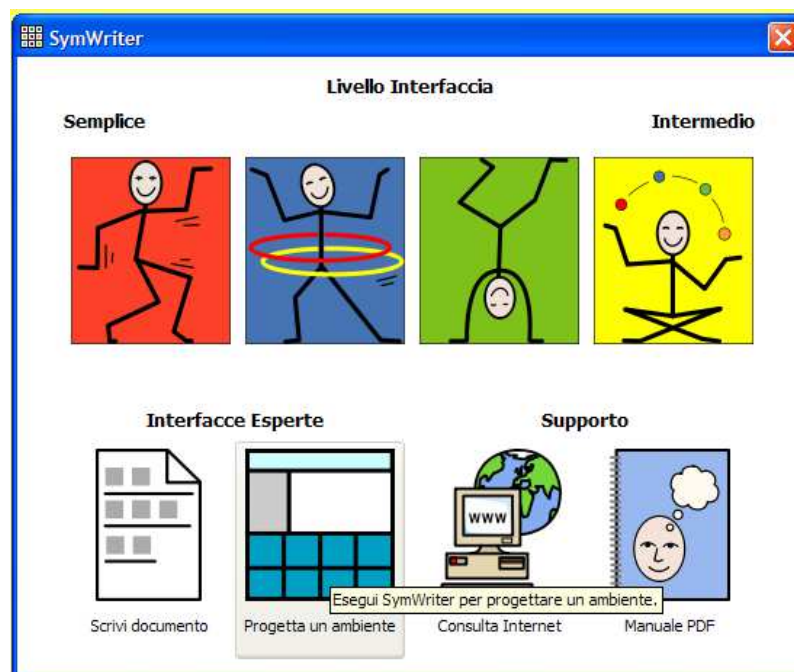
**NELLE SCUOLE DOVE C'E' UNA SOLA LICENZA E' CONSIGLIABILE
INSTALLARE IL SOFTWARE SU UN PC PORTATILE, COLLEGABILE
ALLE LIM ED UTILIZZABILE DA PIU' INSEGNANTI DI SOSTEGNO.**

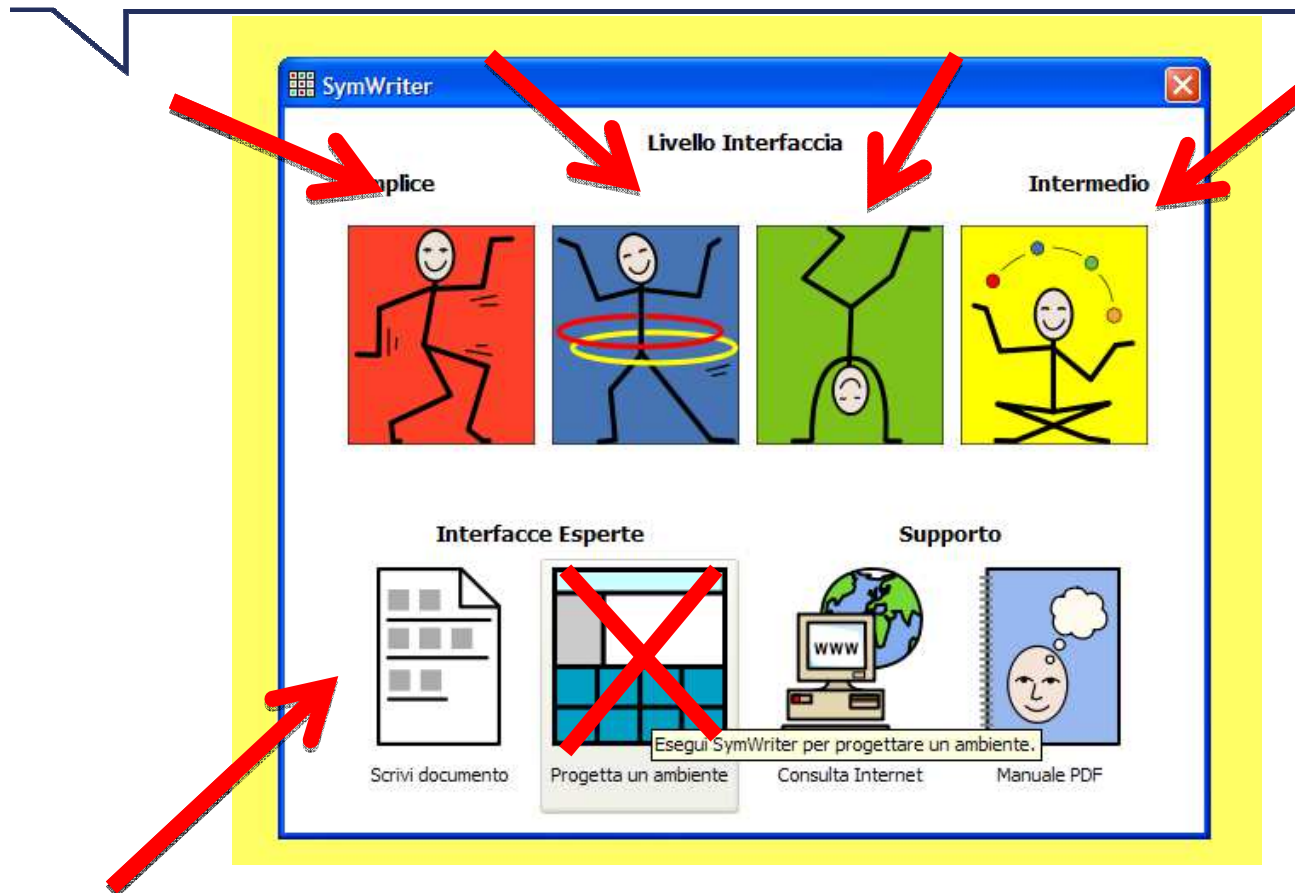
ADDENTRIAMOCI NEL PROGRAMMA...

dopo l'installazione troverete la seguente icona
sul desktop del pc



Avviando il programma appare la seguente MASCHERA di AVVIO con tante caselle (bottoni).

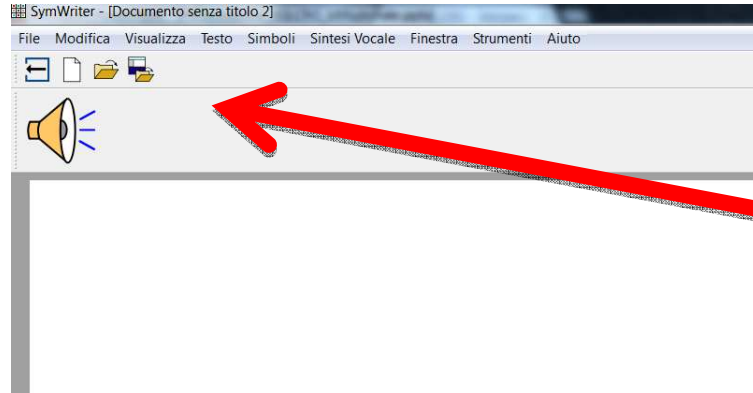




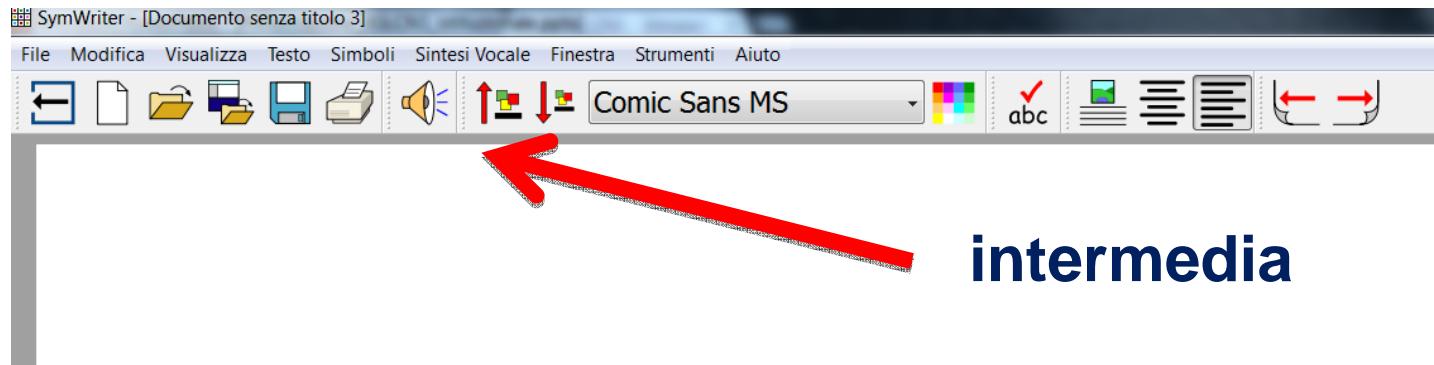
Tutti i bottoni, ad eccezione di PROGETTA UN AMBIENTE, funzionano come TESTO (per scrivere un documento tradotto anche in simboli).

Differiscono tra di loro solo per la complessità della barra degli strumenti: da poche a tante funzioni.

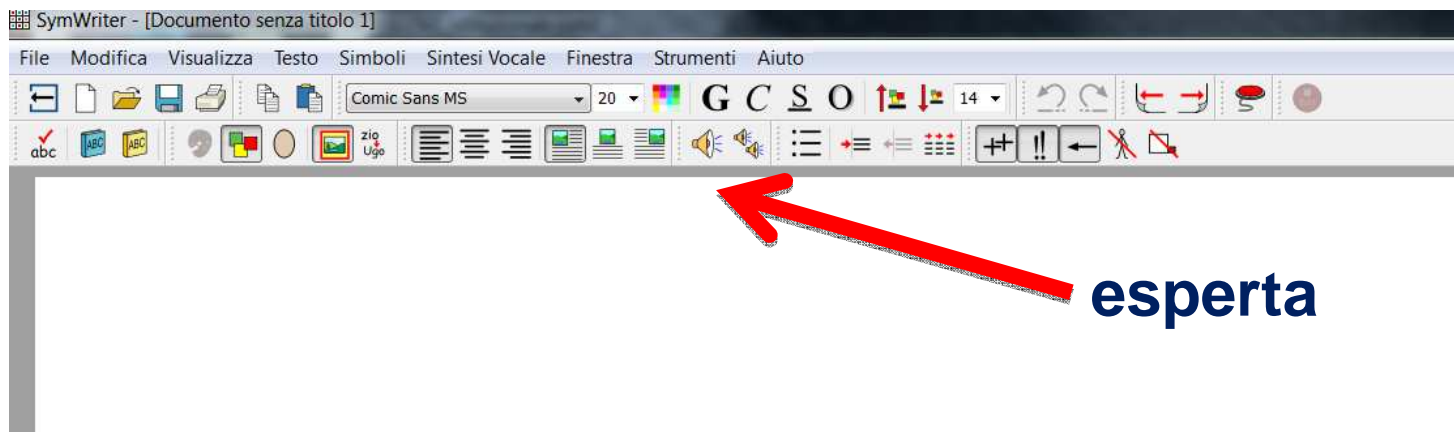
Livelli di interfacce



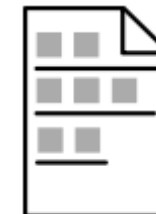
semplice

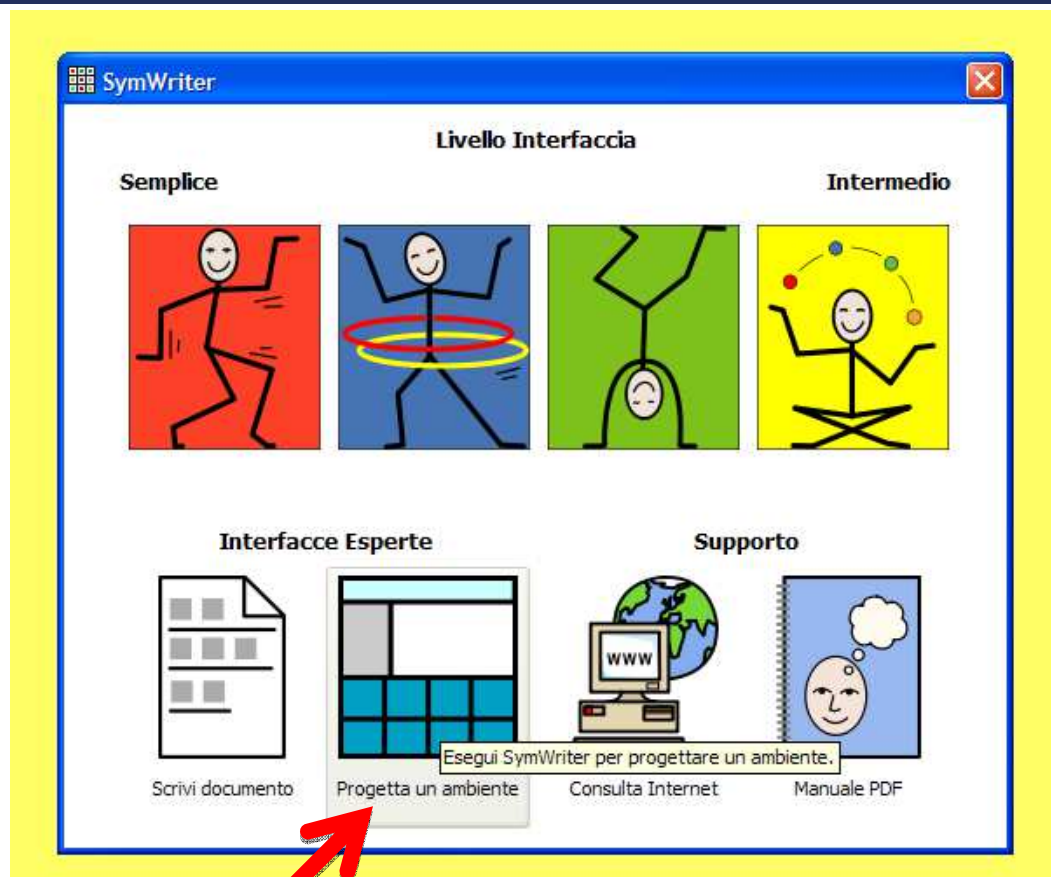


intermedia



esperta

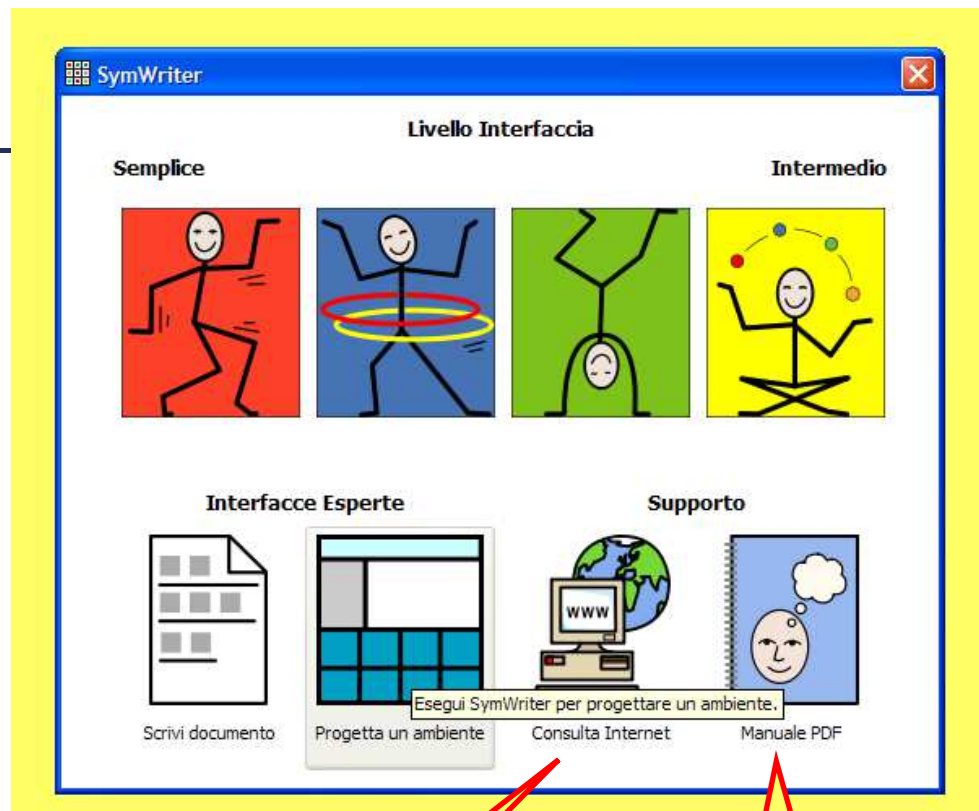




Selezionando il bottone **PROGETTA UN AMBIENTE**, il programma entra in Modalità Progetto, da utilizzarsi per la creazione di griglie e altri supporti facilitanti per la scrittura.



A.S.L. CN1
Azienda Sanitaria Locale
di Corso, Mondovì e Savigliano



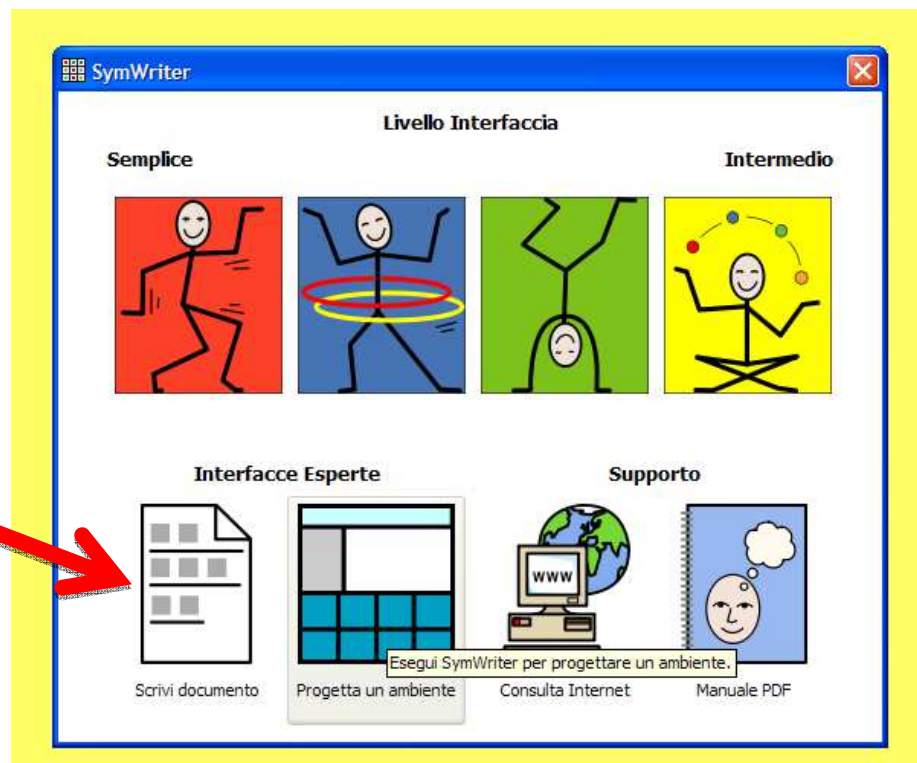
Cliccare qui per ottenere informazioni supplementari, aggiornamenti gratuiti e risorse disponibili nel sito web www.widgit.com

Cliccare qui per aprire il file in formato pdf del manuale di utilizzo del programma.

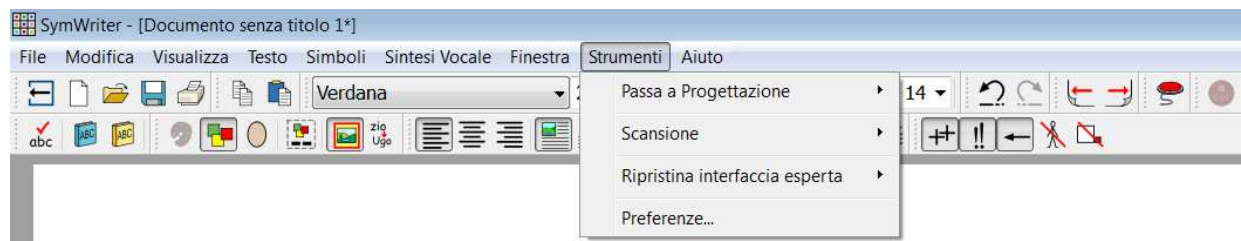
LA FORMATTAZIONE DEL TESTO E DEI SIMBOLI

NON TUTTE LE FUNZIONI SONO DISPONIBILI
IN OGNI TIPO DI INTERFACCIA

LA MAGGIOR
PARTE DELLE
ICONE
DESCRITTE DI
SEGUITO SONO
DISPONIBILI IN
QUESTA
INTERFACCIA



IMPOSTAZIONE DELLE PREFERENZE ALL'AVVIO DEL PROGRAMMA



SI POSSONO SCEGLIERE DELLE IMPOSTAZIONI DI BASE, CHE TUTTAVIA SONO MODIFICABILI ATTRAVERSO LA BARRA DEGLI STRUMENTI DURANTE LA STESURA DEL DOCUMENTO, COME AD ESEMPIO:

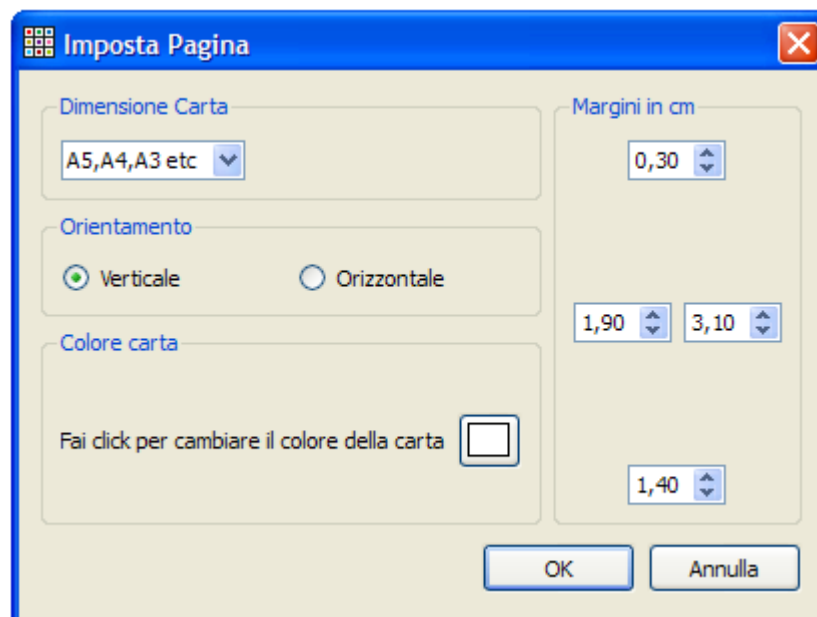
- LA POSIZIONE DEL SIMBOLO (TESTO SOPRA IL SIMBOLO)
- IL TIPO DI CARATTERE (ES. VERDANA O TIMES NEWROMAN)
- IL COLORE DEI SIMBOLI (BIANCO E NERO)
- LA VOCE DELLA SINTESI VOCALE (MASCHILE O FEMMINILE)

- E ALTRE IMPOSTAZIONI

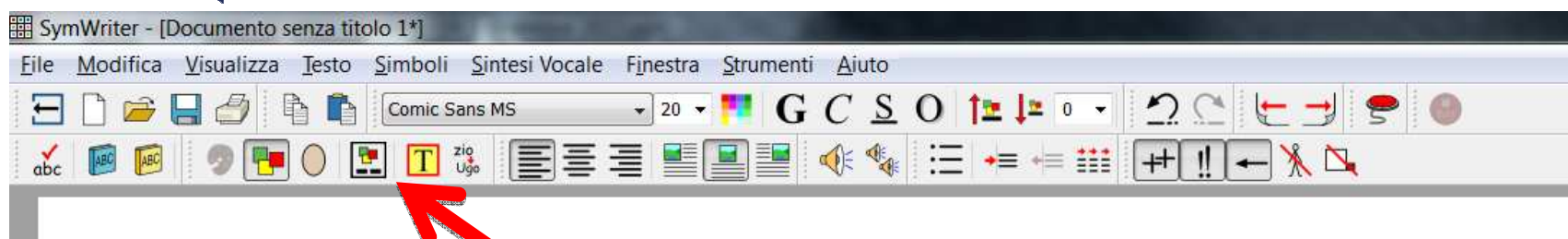


E' POSSIBILE IMPOSTARE IL FORMATO DELLA CARTA (DIMENSIONE CARTA), L'ORIENTAMENTO DEL FOGLIO ED I MARGINI DELLA PAGINA SELEZIONANDO IMPOSTA PAGINA DAL MENU' FILE SULLA BARRA DEGLI STRUMENTI.

NB: L'IMPOSTAZIONE DELLA PAGINA VA PENSATA E IMPOSTATA PRIMA DI INIZIARE A SCRIVERE UN DOCUMENTO DI SYMWRITER, PER EVITARE DEFORMAZIONI DEI SIMBOLI SE SI IMPOSTA DOPO AVER SCRITTO IL DOCUMENTO.

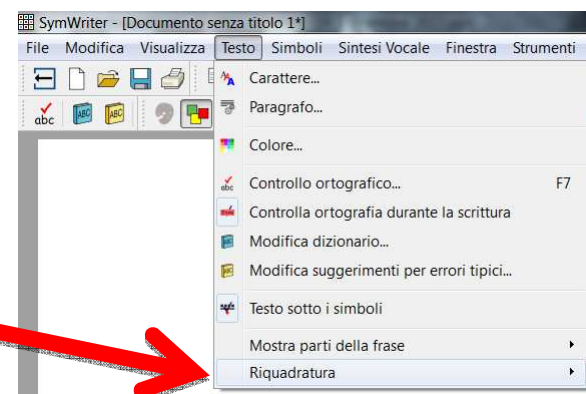


RIQUADRATURA DEL TESTO



SI PREME SULL'ICONA DELLA RIQUADRATURA SULLA BARRA DEGLI STRUMENTI.
LA FUNZIONE HA EFFETTO SUL SIMBOLO SU CUI SI TROVA IL CURSORE
OPPURE SU TUTTO IL TESTO CHE SI SELEZIONA.

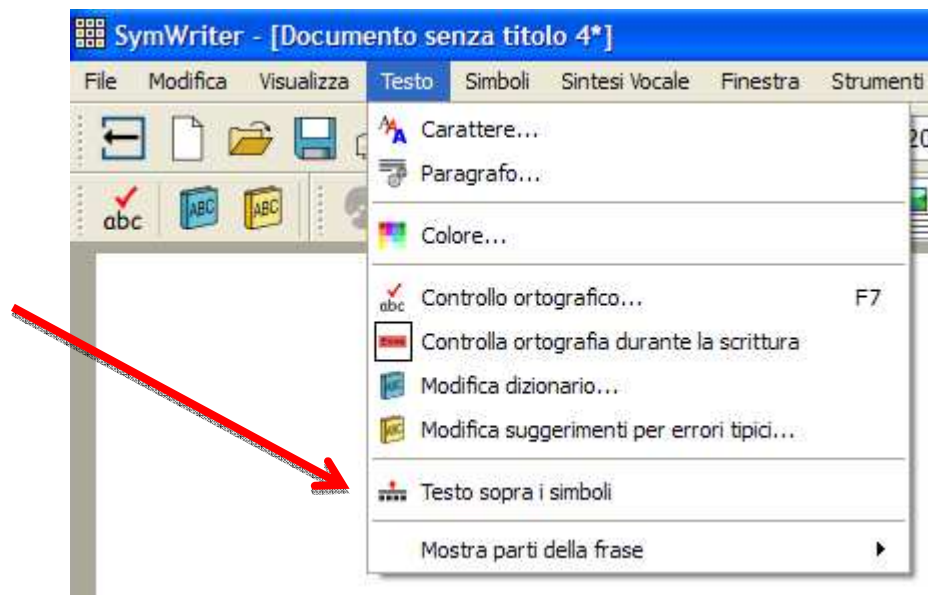
OPPURE DAL MENU' TESTO:
RIQUADRATURA



Nessuna riquadratura
Riquadratura completa
Riquadratura solo simbolo

POSIZIONE DEL TESTO RISPETTO AL SIMBOLO

DAL MENU' TESTO: TESTO
SOPRA/SOTTO I SIMBOLI.



NB:
PER IL MATERIALE DI CAA UTILIZZARE SEMPRE LA POSIZIONE
DEL TESTO SOPRA I SIMBOLI



COME PASSARE DA SIMBOLI A COLORI A SIMBOLI IN BIANCO E NERO



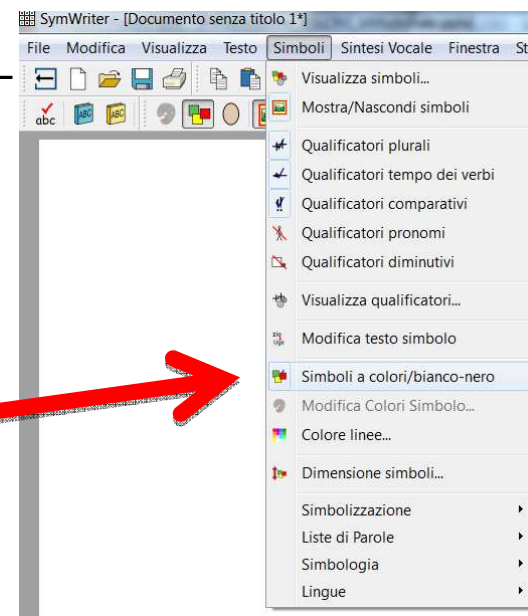
NB: PER LA COSTRUZIONE DI LIBRI MODIFICATI, CONSIGLIAMO DI USARE I SIMBOLI IN BIANCO E NERO, A PARTE I SOGGETTI PROTAGONISTI.



SI PREME SULL'ICONA DEL COLORE SULLA BARRA DEGLI STRUMENTI.

LA FUNZIONE HA EFFETTO SUL SIMBOLO SU CUI SI TROVA IL CURSORE
OPPURE SU TUTTO IL TESTO CHE SI SELEZIONA.

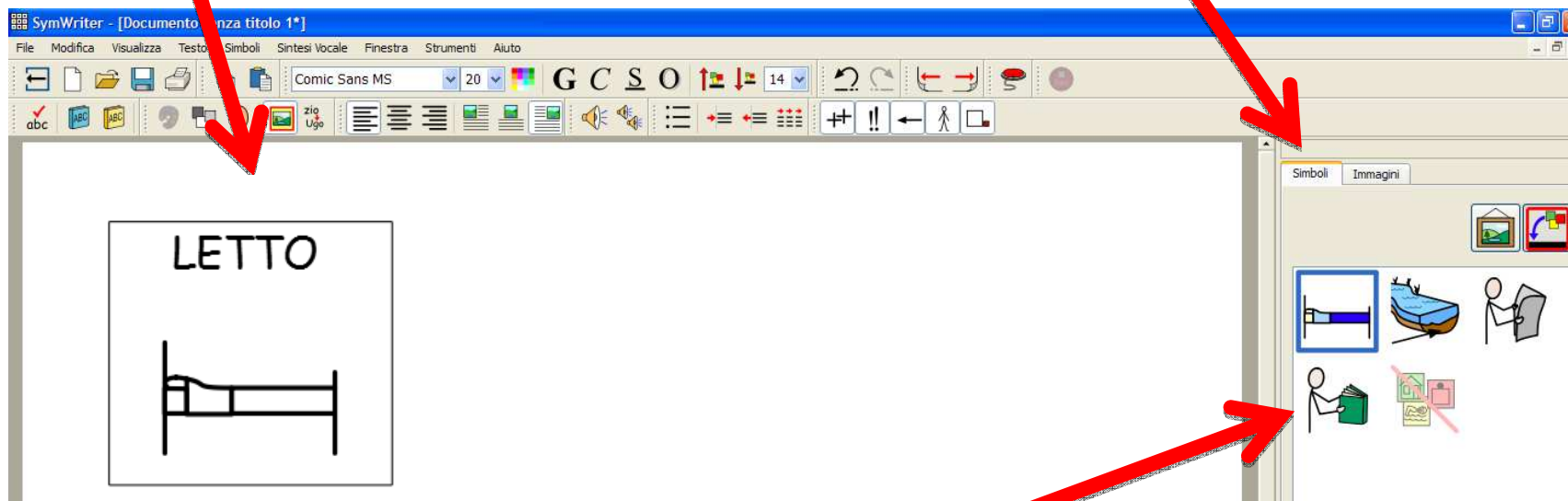
OPPURE DAL MENU' SIMBOLI:
SIMBOLI A COLORI/BIANCO E NERO



COME CAMBIARE SIMBOLO USANDO LA BARRA LATERALE

SI FA CLICK SU UNA
PAROLA

SI FA CLICK SU "SIMBOLI"
PER VISUALIZZARE
LA BARRA LATERALE



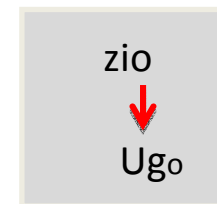
SI FA CLICK SUL SIMBOLO PIU' ADATTO AL
SIGNIFICATO DELLA FRASE



COME MODIFICARE LA PAROLA RELATIVA AD UN SIMBOLO

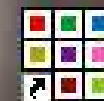
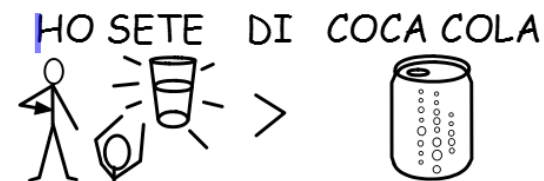
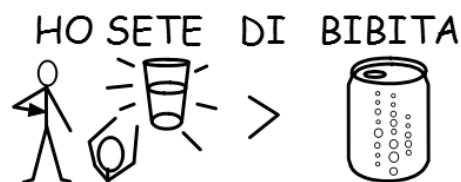
SI UTILIZZA, A SCELTA,:

- IL TASTO F11
- L'ICONA "MODIFICA TESTO"
SULLA BARRA DEGLI STRUMENTI



NB: IN ENTRAMBI I CASI DOPO AVER DIGITATO LA PAROLA CORRETTA BISOGNA PREMERE IL TASTO CON LA FRECCIA A DESTRA PER SPOSTARE IL CURSORE AL DI FUORI DEL SIMBOLO.

ESEMPIO →



COME MODIFICARE L'IMMAGINE RELATIVA AD UNA PAROLA, AD ESEMPIO CON UNA FOTO



SI FA CLICK SULLA LINGUETTA IMMAGINI PER VISUALIZZARE LA BARRA DELLE IMMAGINI E SI CERCA LA FOTO/IMMAGINE IN UNA CARTELLA CHE ABBIAMO NEL NOSTRO PC.



SI FA CLICK SULL'ICONA SOSTITUISCI SIMBOLO, POI SULLA FOTO DEL GIOCATTOLO SAMBY E POI SUL SIMBOLO DEL CANE GIOCATTOLO NEL DOCUMENTO (NON OCCORRE TRASCINARLA).

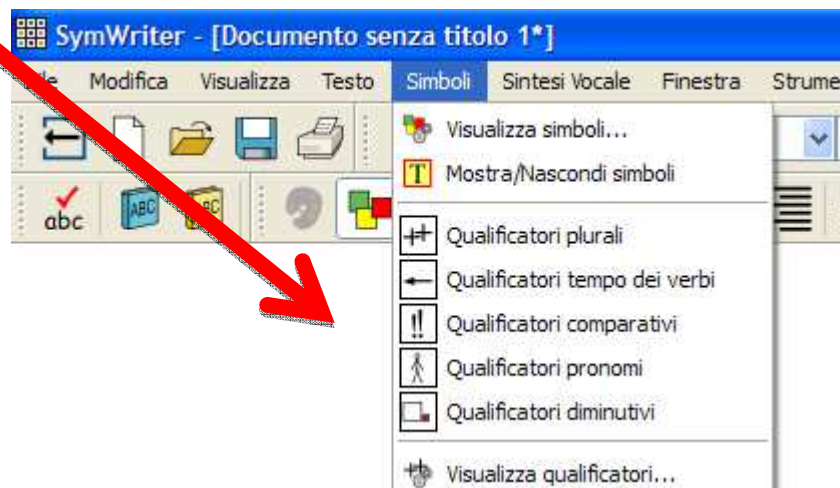
USO DEI QUALIFICATORI

CON SYMWRITER UN SIMBOLO PUO' AVERE UN QUALIFICATORE PER INDICARNE:
IL PLURALE, I COMPARATIVI, IL TEMPO VERBALE, I PRONOMI, I DIMINUTIVI.
SI POSSONO ATTIVARE LE OPZIONI IN DUE SEGUENTI MODI:

SULLA BARRA DEGLI STRUMENTI SYMWRITER



SULLE BARRE DEGLI STRUMENTI STANDARD CON UN CLICK SU SIMBOLI E POI SUL QUALIFICATORE APPROPRIATO.



COME MODIFICARE IL CARATTERE



TIPO CARATTERE

DIMENSIONE
CARATTERE

GRASSETTO, ITALICO,
SOTTOLINEATO, OMBREGGIATO

COME MODIFICARE LA DIMENSIONE DEI CARATTERI E DEI SIMBOLI CONTEMPORANEAMENTE



AUMENTATE O DIMINUITE LA
DIMENSIONE DEI CARATTERI E DEI
SIMBOLI CONTEMPORANEAMENTE

COME MODIFICARE LA DIMENSIONE DEI SIMBOLI

SELEZIONATE LA DIMENSIONE DEI SIMBOLI DA
QUESTA CASELLA A TENDINA



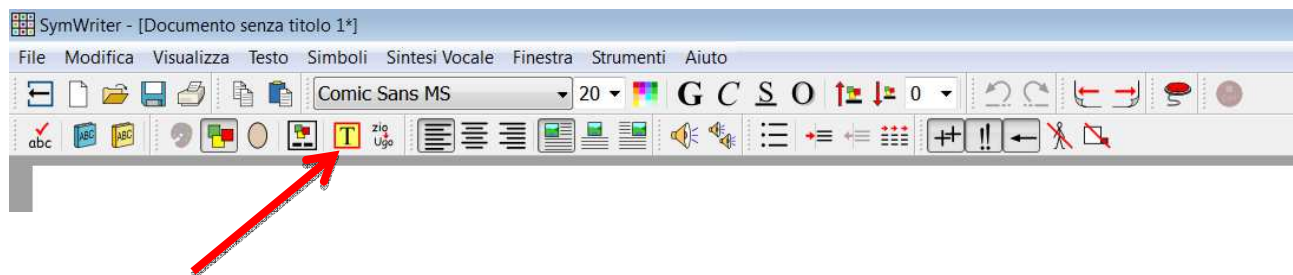
FATE CLICK QUI PER APPLICARE LA DIMENSIONE
SELEZIONATA AI SIMBOLI ALL'INTERO DOCUMENTO

FATE CLICK QUI PER APPLICARE LA DIMENSIONE
SELEZIONATA ALLE IMMAGINI INSERITE

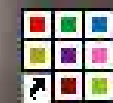
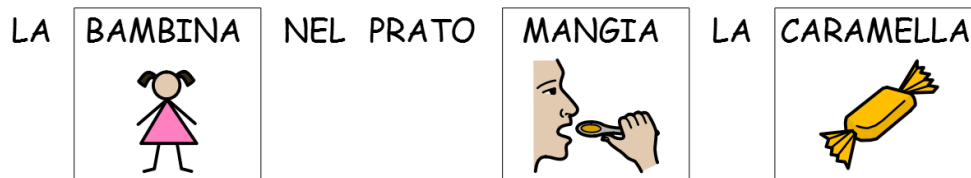


LA SCRITTURA MISTA

- PER EFFETTUARE UNA SCRITTURA MISTA PER ESEMPIO DI TESTO CON QUALCHE SIMBOLO SOLO PER ALCUNE PAROLE CHIAVE, SI SCRIVE LA FRASE IN MODALITA' TESTO

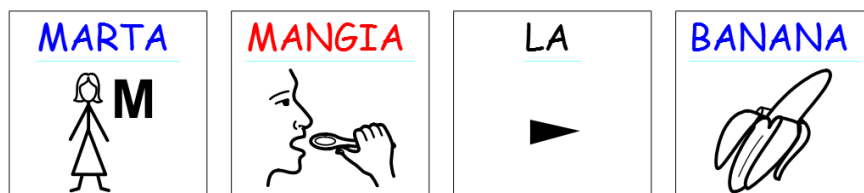
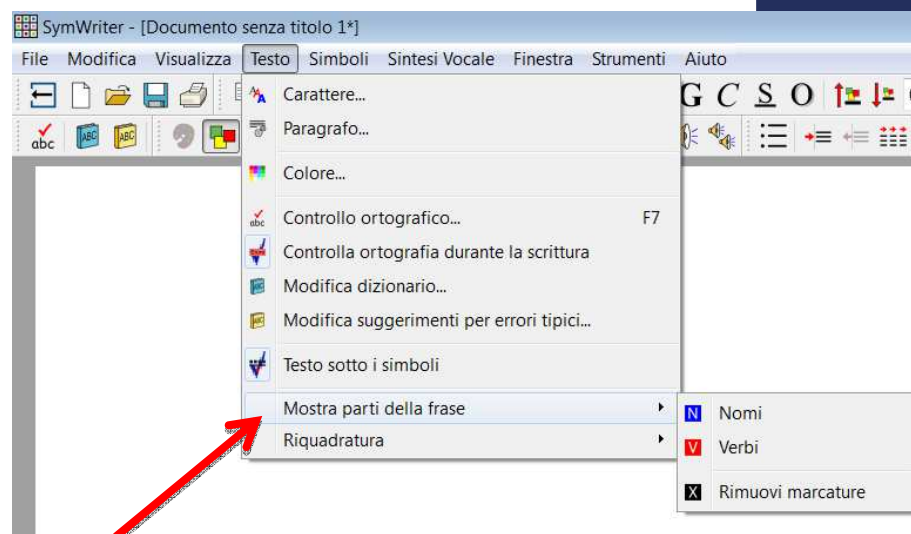


QUINDI SI COLLOCA IL CURSORE SULLE PAROLE PER LE QUALI SI DESIDERA CHE APPAIA ANCHE IL SIMBOLO E SI PREME F10 (OPPURE SI SELEZIONA IL SIMBOLO DALLA BARRA LATERALE).



SOSTANTIVI E VERBI EVIDENZIATI CON COLORI DIVERSI

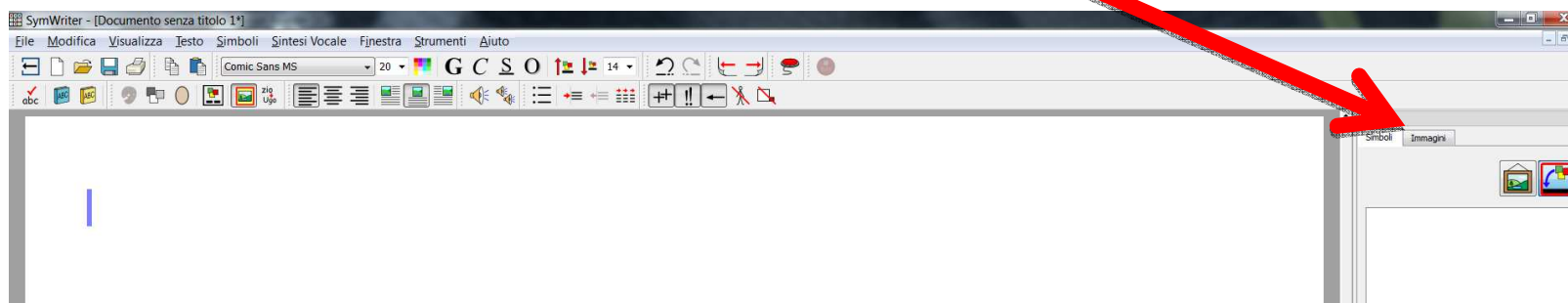
•E' POSSIBILE MARCARE I SOSTANTIVI IN COLORE BLU E I VERBI IN COLORE ROSSO: SI SCRIVE IL TESTO E SUCCESSIVAMENTE DAL MENU' TESTO, SI SELEZIONA L'OPZIONE MOSTRA PARTI DELLA FRASE, QUINDI SI PUO' DECIDERE DI MARCARE I NOMI, I VERBI OPPURE SI SELEZIONA RIMUOVI MARCATURE PER FAR RITORNARE IL TESTO DI COLORE NERO.



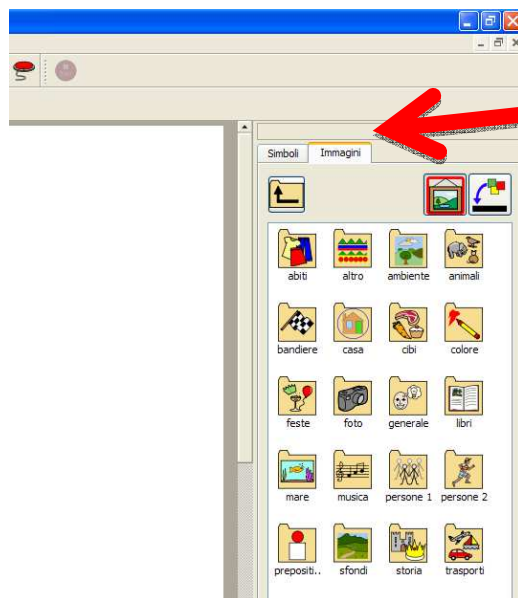
L'INSERIMENTO DI IMMAGINI NEL FOGLIO

E' UNA FUNZIONE CHE CONSENTE DI INSERIRE IMMAGINI
NEL FOGLIO DI LAVORO.

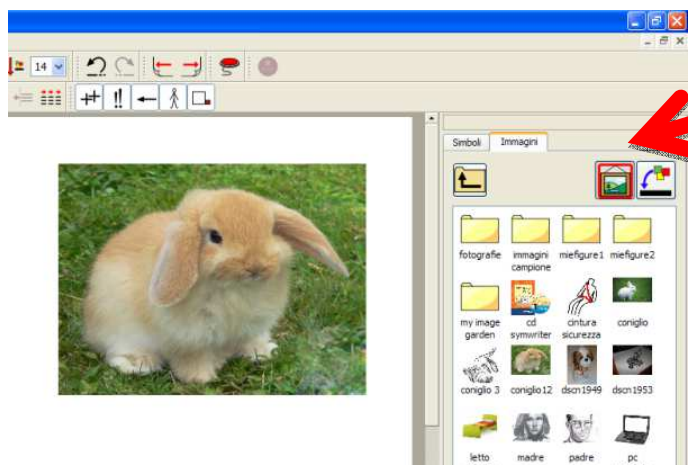
**LA BARRA DELLE IMMAGINI PERMETTE DI SCORRERE LE IMMAGINI PRESENTI
SUL DISCO FISSO E IN ALTRE RISORSE DI RETE E DI INSERIRLE NEL TESTO SIA
AL POSTO DI UN SIMBOLO (E LO ABBIAMO GIA' VISTO) SIA PER COLLOCARE
UN'IMMAGINE LIBERA NEL TESTO.**



L'INSERIMENTO DI IMMAGINI LIBERE NEL TESTO



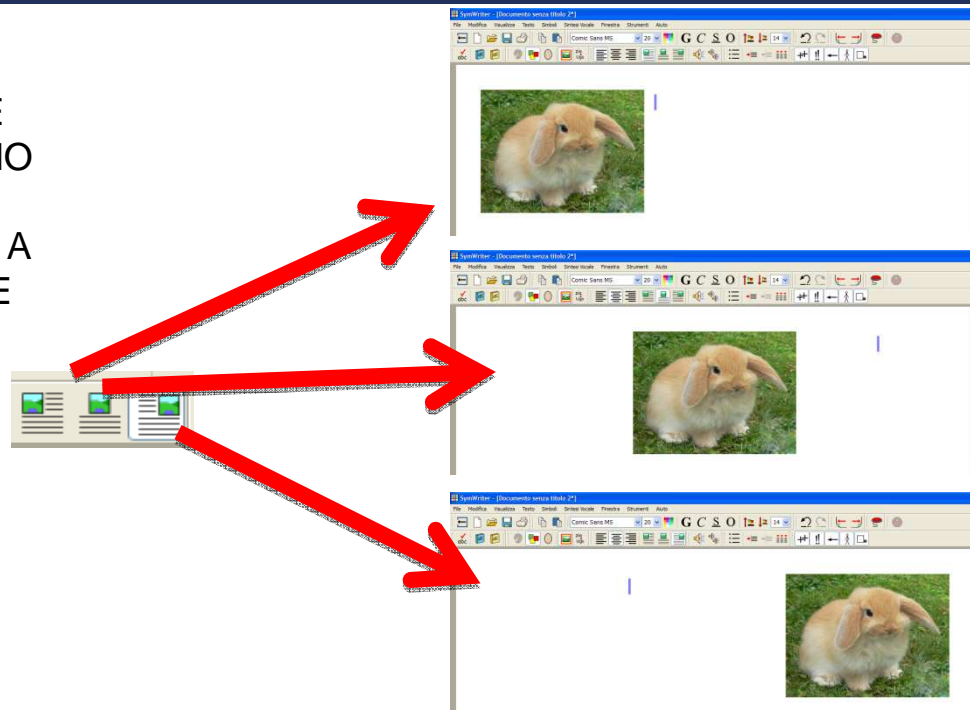
SI FA CLICK SULLA LINGUETTA IMMAGINI PER VISUALIZZARE LA BARRA DELLE IMMAGINI E SI CERCA LA FOTO/IMMAGINE IN UNA CARTELLA CHE ABBIAMO NEL NOSTRO PC.



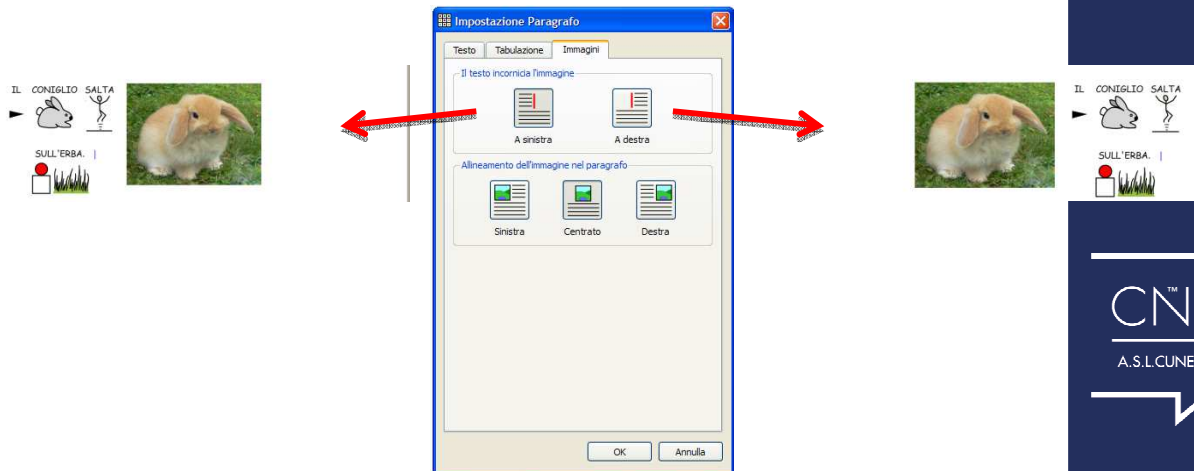
SI FA CLICK SULL'ICONA AGGIUNGI SIMBOLO, SI SELEZIONA LA FOTO DA INSERIRE NEL DOCUMENTO, POI SI FA CLICK NEL PARAGRAFO IN CUI SI VUOLE INSERIRE LA FOTO.

ALLINEAMENTO DELLE IMMAGINI

E' POSSIBILE ALLINEARE LE IMMAGINI ALL'INTERNO DI UN PARAGRAFO A SINISTRA, AL CENTRO O A DESTRA UTILIZZANDO LE SEGUENTI ICONE



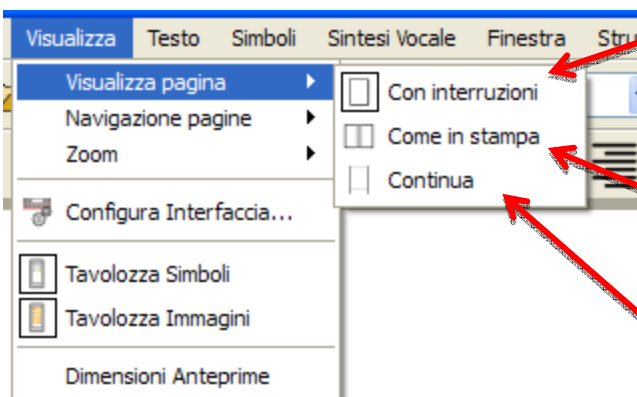
QUANDO L'IMMAGINE APPARE AL CENTRO SI PUO' DISPORRE IL TESTO ANCHE A SINISTRA E A DESTRA DELL'IMMAGINE. DAL MENU' TESTO SI SELEZIONA PARAGRAFO, SI CLICCA SULLA LINGUETTA IMMAGINI E POI SULL'ICONA SINISTRA O DESTRA



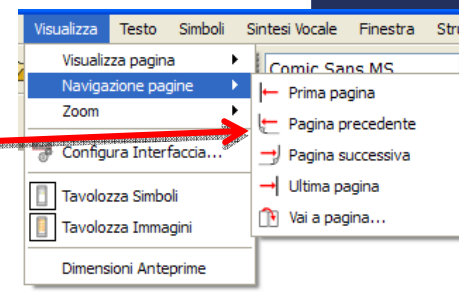
LA VISUALIZZAZIONE DELLE PAGINE SULLO SCHERMO

- ❑ ESISTONO TRE MODI PER VISUALIZZARE SULLO SCHERMO LE PAGINE DI UN DOCUMENTO, DA SCEGLIERE SECONDO LE NOSTRE ESIGENZE.

CON INTERRUZIONI VISUALIZZA LE PAGINE VERTICALMENTE, UNA SOTTO L'ALTRA, MOSTRANDO UNA CHIARA DIVISIONE FRA LORO.

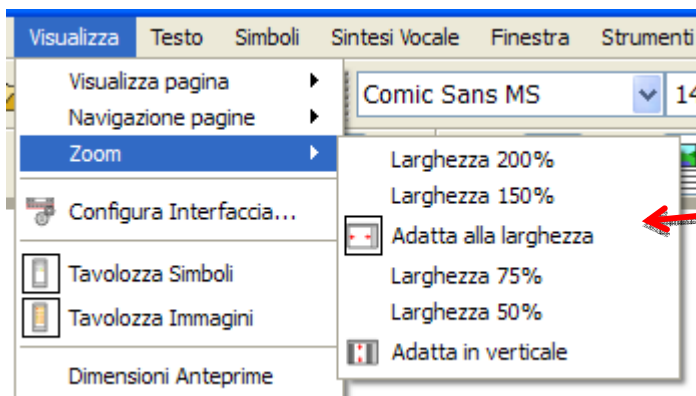


COME IN STAMPA VISUALIZZA UNA PAGINA PER VOLTA. E' POSSIBILE "GIRARE" PAGINA, PASSANDO A QUELLA SUCCESSIVA O A QUELLA PRECEDENTE.



CONTINUA: IL DOCUMENTO VIENE VISUALIZZATO COME UN LUNGO UNICO DOCUMENTO SENZA INTERRUZIONI.

- ❑ ZOOM



SI PUO' SELEZIONARE LA VISUALIZZAZIONE DELLA PAGINA CHE SI PREFERISCE

COME SALVARE E APRIRE DOCUMENTI

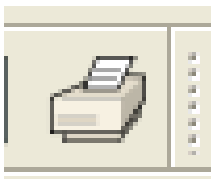


SI SALVANO E SI APRONO I DOCUMENTI DI SYMWRITER O PREMENDO I BOTTONI SULLA BARRA DEGLI STRUMENTI O ANDANDO SUL MENU' SCEGLIENDO APRI...., SALVA E SALVA CON NOME.

E' IMPORTANTE SALVARE REGOLARMENTE IL LAVORO CON IL SUO NOME, ANCHE SE ESISTE UN SALVATAGGIO AUTOMATICO. INOLTRE È BENE NON APPESANTIRE TROPPO IL DOCUMENTO CON FOTO PERCHE' RISCHIA DI INCEPPARSI.

COME STAMPARE

ANDARE SUL MENU' FILE E SELEZIONARE STAMPA.... OPPURE SELEZIONARE L'ICONA PER LA STAMPA DALLA BARRA DEGLI STRUMENTI.



TRASFORMATE IL DOCUMENTO SWDOC IN FORMATO PDF SE PENSATE DI SPEDIRE VIA MAIL O DI TRASFERIRE CON CHIAVETTA IL FILE A QUALCUNO CHE NON POSSIEDE IL SOFTWARE E DEVE STAMPARLO.

SINTESI VOCALE MANUALE

SI UTILIZZA PER ASCOLTARE LA RIPETIZIONE IN VOCE DELLA FRASE CORRENTE CLICCANDO SULL'ICONA DELL'ALTOPARLANTE.



PER ASCOLTARE LA FRASE SUCCESSIVA BISOGNA CLICCARE NUOVAMENTE SULL'ICONA.

PER ASCOLTARE UNA RIPETIZIONE IN VOCE FARE CLICK SULL'ICONA DEL DOPPIO ALTOPARLANTE PER RIASCOLTARLA.



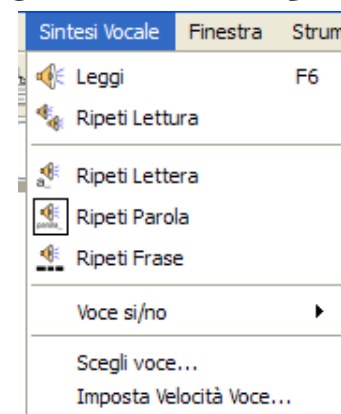
SINTESI VOCALE AUTOMATICA

SI UTILIZZA PER ASCOLTARE LA LETTURA IN VOCE DEL TESTO DIGITATO. SI UTILIZZA IL MENU' SINTESI VOCALE PER SELEZIONARE L'OPZIONE DESIDERATA OVVERO PER SENTIRE LA RIPETIZIONE IN VOCE DI OGNI LETTERA, DI OGNI PAROLA O DI OGNI FRASE DIGITATA.

SI POSSONO SELEZIONARE ANCHE PIU' OPZIONI CONTEMPORANEAMENTE.

SI PUO' SELEZIONARE UNA VOCE MASCHILE O FEMMINILE.

SI PUO' SCEGLIERE LA VELOCITA' DELLA VOCE (LENTO/VELOCE).



SEGNALAZIONE ERRORI

IL PROGRAMMA PERMETTE DI VISUALIZZARE EVENTUALI ERRORI ORTOGRAFICI ANDANDO SUL MENU' TESTO E FACENDO CLICK SU CONTROLLA ORTOGRAFIA DURANTE LA SCRITTURA OPPURE CONTROLLO ORTOGRAFICO (PER TUTTO IL TESTO). GLI ERRORI ORTOGRAFICI SARANNO VISUALIZZATI E DIETRO ALLA PAROLA SBAGLIATA APPARIRA' UN PICCOLO RETTANGOLO ROSA.

COME UTILIZZARE IL CONTROLLO ORTOGRAFICO SEMPLICE

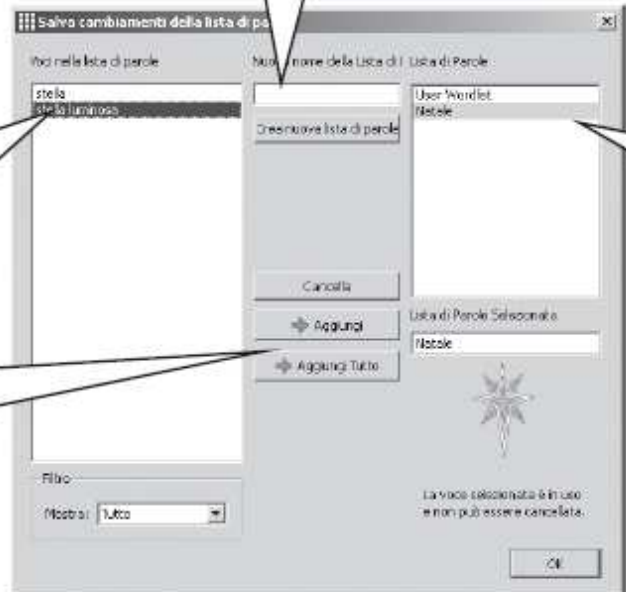
PER VISUALIZZARE I SUGGERIMENTI RELATIVI AD UN ERRORE ORTOGRAFICO SI CLICCA CON IL PULSANTE DESTRO SULLA PAROLA ERRATA. DOPO UNA PAUSA, APPARIRA' UNA LISTA DI PAROLE CONSIGLIATE, ACCOMPAGNATE, QUANDO POSSIBILE, DA SIMBOLI.



LE CARATTERISTICHE PIU' AVANZATE DEL PROGRAMMA: LE LISTE DI PAROLE

CON SYMWRITER ESISTE LA POSSIBILITA' DI PERSONALIZZARE IL VOCABOLARIO DISPONIBILE RINOMINANDO UN'IMMAGINE ESISTENTE, CON L'USO DEL TASTO F11, OPPURE ASSOCIANDO UN'IMMAGINE DIVERSA AD UNA DETERMINATA PAROLA. QUESTE MODIFICHE SI POSSONO SALVARE IN UNA LISTA DI PAROLE PER POTERLE POI UTILIZZARE ANCHE IN FUTURO.

Se volete creare una nuova Lista di Parole per le voci inserite, digitate nella casella il nome per la lista e poi fate click su Crea nuova lista di parole



Fate click sulla parola che volete aggiungere – l'immagine corrispondente viene visualizzata in fondo a destra.

Quindi, fate click su Aggiungi per aggiungere le voci evidenziate nella colonna a sinistra, oppure fate click su Aggiungi Tutto per aggiungere l'intera lista.

Selezionate la Lista di Parole alla quale volete aggiungere le nuove voci

LA PUNTEGGIATURA

IL NUOVO AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE CHE HA PERMESSO LA RIQUADRATURA AUTOMATICA DEI SIMBOLI, PURTROPPO NON HA ANCORA RISOLTO IL PROBLEMA DELLA PUNTEGGIATURA.

LA PUNTEGGIATURA ESISTE, VIENE MESSA FUORI DAI RIQUADRI MA VIENE VISUALIZZATA IN ALTO SE SCEGLIAMO DI INSERIRE IL TESTO SOPRA IL SIMBOLO E IN BASSO SE SCEGLIAMO DI INSERIRLO SOTTO IL SIMBOLO.

NEI MATERIALI CHE PREPARIAMO CON I BAMBINI PER LA RIELABORAZIONE DELLE ESPERIENZE O PER ESERCIZI VELOCI POSSIAMO OVVIARE AL PROBLEMA INSERENDO LA PUNTEGGIATURA A MANO.

IL PROBLEMA NASCE PER I LIBRI MODIFICATI, DOVE LA PUNTEGGIATURA E' MOLTO IMPORTANTE E VA COLLOCATA IN UNA PRECISA DISPOSIZIONE SPAZIALE RISPETTO AL TESTO.

PUNTEGGIATURA PER I LIBRI MODIFICATI

AL MOMENTO PER LA COSTRUZIONE DEI LIBRI MODIFICATI
RISOLVIAMO IL PROBLEMA NEL SEGUENTE MODO:

Esportiamo il documento di Symwriter come pdf e lo apriamo con
LibreOffice Draw (un programma gratuito Open source).

In questo modo possiamo intervenire su ogni singolo riquadro
spostandolo, ingrandendolo,...

Possiamo inserire la punteggiatura come e dove meglio vogliamo,
all'interno di una casella di testo.

Possiamo inserire immagini anche a piena pagina.

Possiamo creare documenti di molte pagine.

RESTIAMO IN ATTESA DI UN NUOVO AGGIORNAMENTO CHE
RISOLVA IN MODO AUTOMATICO ANCHE IL PROBLEMA DELLA
PUNTEGGIATURA.

NEL FRATTEMPO... COME SI SCARICA LIBRE OFFICE?



INSERIRE LA PUNTEGGIATURA SU LIBRE OFFICE DRAW

WWW.LIBREOFFICE.ORG/DOWNLOAD



The screenshot shows the LibreOffice website's download page for the 'fresh' version. The browser address bar displays 'https://www.libreoffice.org/download/libreoffice-fresh/'. The page features a green header with the LibreOffice logo and navigation links for 'DISCOVER', 'DOWNLOAD', and 'GET HELP'. Below the header, a breadcrumb trail reads 'Download / LibreOffice Fresh'. The main heading is 'LibreOffice Fresh', followed by a link to 'our list of certified partners'. A paragraph explains that LibreOffice Fresh is the stable version with the most recent features. A section titled 'Main Installer' shows 'Selected: LibreOffice 5.0.3 for Windows - change?'. A prominent green button labeled 'DOWNLOAD VERSION 5.0.3' is highlighted with a red arrow. Below the button, the text '1 MB (Torrent, Info)' is visible.

SI CLICCA SU DOWNLOAD, SI SCARICA IL FILE DEL PROGRAMMA
E POI SI CLICCA SU “ESEGUI”.
E’ COMPLETAMENTE GRATUITO E FACILE DA INSTALLARE.