



Scuola: INFANZIA GALVANI - I.C. ACHILLE BOROLI

Data: 07/06/19

**La Valigia di Affy Fiutapericolo.  
La sicurezza in casa, per bambini dai 3 ai 6 anni.**

Gentile maestra/o,  
le chiediamo alcuni minuti del suo tempo per conoscere le sue impressioni sui materiali e sulle attività proposte.

Il suo contributo ci consentirà di migliorare la qualità del kit didattico.

Grazie del Suo aiuto!

Se nella classe operano più insegnanti che hanno utilizzato il Kit gradiremmo che ciascuno compilasse il questionario

1. Età (anni compiuti): 4

2. Sesso: Femmina  Maschio

3. I materiali presenti nella Valigia di Affy sono risultati utili e interessanti?

	Per niente	Poco	Abbastanza	Molto
Le fiabe			X	
I giochi			X	
I poster			X	
Il quaderno degli insegnanti			X	
Il pieghevole per i genitori			X	

4. La soluzione grafica adottata le è sembrata adeguata?

Per niente   
Poco   
Abbastanza   
Molto

5. Il cagnolino Affy è risultato idoneo come mascotte del progetto:

- Per niente
- Poco
- Abbastanza
- Molto

6. Ha sviluppato in classe una o più delle attività proposte nel quaderno? Quali? Con quale fascia di età?

Gioco	Classe/età
1. " Ah! " e WOW - URLA IL PERICOLO	4 anni
2. AH! COMPORTAMENTI PERICOLOSI	4 anni
3. MEMORIZZA IL PERICOLO	4 anni
4. SE MI TAGLIANO NON VOGLIO	4 anni
5.	
6.	

7. Su quale argomento si è soffermata/o di più?

- Traumi e cadute
- Tagli e ferite
- Ustioni
- Folgorazione
- Annegamento
- Intossicazioni
- Soffocamento
- Altro .....

8. La gestione delle attività proposte è stata agevole?

- Per niente
- Poco
- Abbastanza
- Molto

9. La durata delle attività indicata nel quaderno è risultata realistica?

- Per niente
- Poco
- Abbastanza
- Sì, molto

10. Le attività proposte sono risultate adeguate all'età dei bambini?

- Per niente
- Poco
- Abbastanza
- Molto

11. Qual è stato il grado di partecipazione dei bambini?

- Basso
- Piuttosto basso
- Abbastanza alto
- Alto

12. Le famiglie dei bambini sono state coinvolte nelle attività?

- Per niente
- Poco
- Sì, in parte
- Sì, nella maggior parte

13. Se sì in che modo:

- Incontro di presentazione.
- Con un questionario
- Partecipazione alle attività di gioco
- Altro specificare OPUSCOLO INFORMATIVO

14. Leggendo i materiali le è capitato di parlare con qualche collega dei temi proposti?

- Sì
- No

15. Ha delle indicazioni e dei suggerimenti per migliorare la qualità del kit didattico? Quali?

FLASH CARD PER GIOCARE  
MARIONETTE PER DRAMMATIZZARE  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

16. Ha utilizzato altri strumenti e/o attività a supporto del percorso didattico proposto? Se sì quali

UN PEUCHE CHE RAPPRESENTAVA "AFFEY"  
\_\_\_\_\_

**Grazie della collaborazione!**