



Utilizzo Critico e Consapevole Nuovi Media

Classe 4[^] Agliè A.s. 2015/2016
Video in classe

<http://www.ddcastellamonte.it/sezionevideoalunni.htm>

Classe 3[^] Agliè A.s. 2015/2016

Video nel parco

<http://www.ddcastellamonte.it/sezionevideoalunni.htm>

INSIEME TUTTO

PUO' AVVENIRE ♥

NON SCRIVIAMO NIENTE MA

SCRIVIAMO SEMPRE

Progetto Steadycam

Anno Scolastico 2014/2015

Produzione mediale sull'utilizzo dei cellulari

Classi 5[^] Agliè e Colletterto Castelnuovo

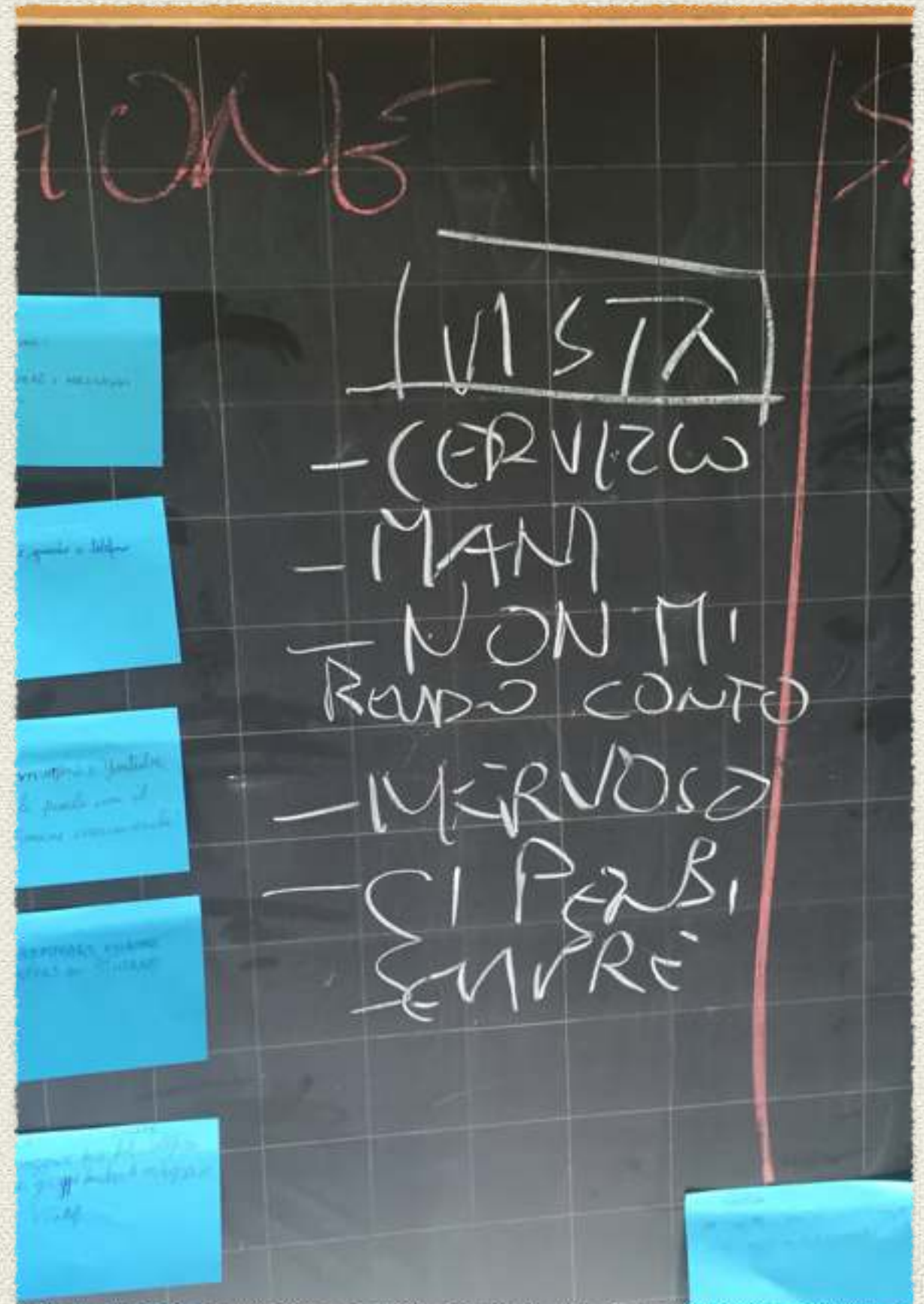
Anno Scolastico
2015 / 2016

Progetto Steadycam

Plesso di Agliè

classi: 3[^] e 4[^] primaria

*Attività: laboratori di produzione
mediale*



visione video
e impressioni

Le regole

per cosa utilizzano
i cellulari

- 1**
- 1) NON STARE SU FACE SU SUBITO.IT
 → CI STANDO ATTACCATI TUTTO IL GIORNO
 - 2) NON STARE TROPPO A TELEFONARE
 - 3) NON STARE TROPPO SU FACEBOOK (USA IL TIMER)
 - 4) " " " " SU WHATSAPP
- 2**
- 1) ACCORDATI DI CHIAMARE IL **GIORNO**
 - 2) FATE ATTENZIONE FISICA (NON IL TABLET)
- 3**
- 1) NON USARE TEL A TAVOLA
 - 2) NON ANDARE IN TAVOLA CON TABLET
 - 3) NON FARE PACE STUPE AL RE X'CLIVA/PASTICCI
 - 4) NON PARLARE IL TEL ALCUN
- 4**
- 1) NON VENIRE PARLARE QUANTO CADE IL TEL
 - 2) NON PARLARE DI ALTRE → FALLO IN PRIVATE
 - 3) NON USARE IL TELE PER PARLARE

- 1**
- 1) TELEFONARE QUANTO
 - 2) SI USA QUANTO COME
 - 3) SECONDO TELEFONO DA ADV
 - 4) KOTO X RINCHIUSI
- 2**
- 1) NON TEL INFERMIA
 - 2) USARE IL TEL SOLO COME NECESSARIO
 - 3) NON STARE TROPPO AL TEL
- 3**
- 1) NON GUARDARE IL TEL QUANTO
 - 2) NON USA IN TAVOLA
 - 3) NON USA TELEFONO SU ALTRI
 - 4) NON USA TELEFONO SU ALTRI
 - 5) NON USA TELEFONO SU ALTRI
 - 6) NON USA TELEFONO SU ALTRI
 - 7) NON USA TELEFONO SU ALTRI
 - 8) NON USA TELEFONO SU ALTRI
 - 9) NON USA TELEFONO SU ALTRI
 - 10) NON USA TELEFONO SU ALTRI
- 4**
- 1) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 2) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 3) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 4) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 5) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 6) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 7) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 8) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 9) NON USARE IL TEL IN TAVOLA
 - 10) NON USARE IL TEL IN TAVOLA



ESERCIZIO
 la non da la...
 non parlare di cose
 non messaggiare sempre
 non usare il telefono
 non giocare sempre in...
 non guardare sempre...



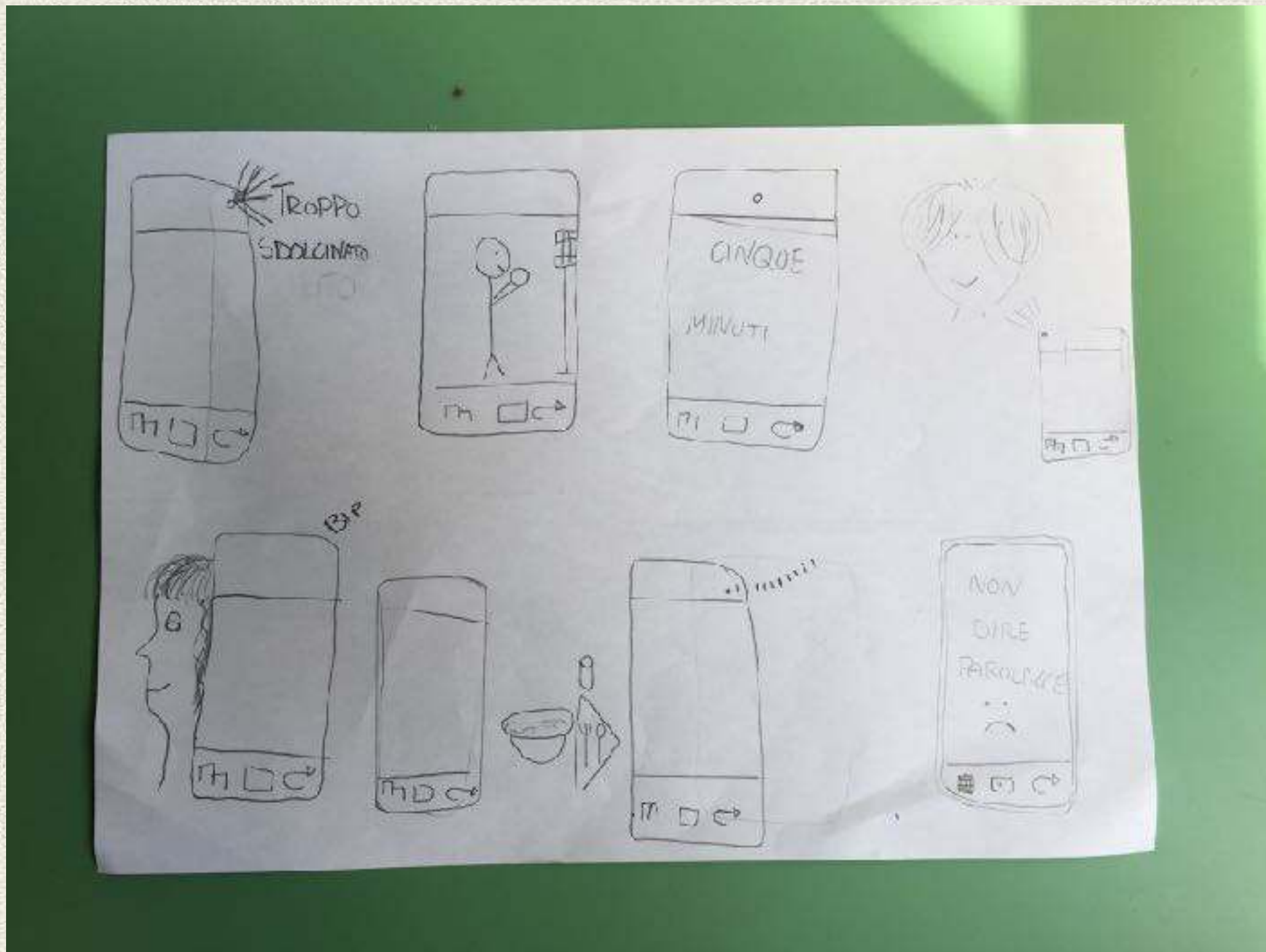
SECONDO NOI GLI ADULTI USANO
 IL TELEFONO IN MOLTI MOMENTI
 MENTRE GLI ADULTI TELEFONANO IL...
 MESSAGGIANDO IN...
 GIOCARE, MENTRE...
 CITTÀ CON...
TRE REGOLE
 1) SI TELEFONA QUANDO È IMPORTANTE
 2) SI MESSAGGIA QUANDO C'È BISOGNO
 3) SI GIOCA NEL TEMPO LIBERO MA NON TROPPO PERCHÉ TI RINGRATIANO



NON MESSAGGIARE QUANDO SI MANGIA
 SI TELEFONA QUANDO È IMPORTANTE
 SI MESSAGGIA QUANDO C'È BISOGNO
 SI GIOCA NEL TEMPO LIBERO MA NON TROPPO
 NON USARE IL TELEFONO IN MACCHINA
 USARE IL TELEFONO SOLO PER COSE NECESSARIE
 NON STARE TROPPO ATTACCATI AL TELEFONO
 NON LITIGARE ATTRAVERSO WHATSAPP
 NON USARE IL CELL MENTRE SI PARLA CON ALTRI

NON USARE IL TELEFONO A TAVOLA
 NON PARLARE D'AMORE
 NON ANDARE IN BAGNO CON IL TELEFONO
 NON MESSAGGIARE SEMPRE
 NON FARE COSE STUPEDE CON IL TELEFONO
 NON PARLARE SEMPRE AL TELEFONO
 ACCORGERSI DI CHI C'È INTORNO
 NON GUARDARE SEMPRE YOUTUBE FACEBOOK SKYLINE WHATSAPP
 USARE DI MENO IL CELL E FARE PIÙ ATTIVITÀ FISICA
 NON DIRE PAROLACCE

ideazione del cellulare che rispetta le regole
progettazione e realizzazione di brevi video dei bambini



Anno Scolastico 2016/2017

Progetto "Disperdi il bullo"

Scuola Primaria

Plesso di Agliè

Classi coinvolte:

dalla prima alla quinta

Attività:

laboratorio teatrale

laboratorio utilizzo nuovi media



Gli alunni della scuola
primaria "Principe Tomaso"
presentano:

"DISPERDI IL BULLO"

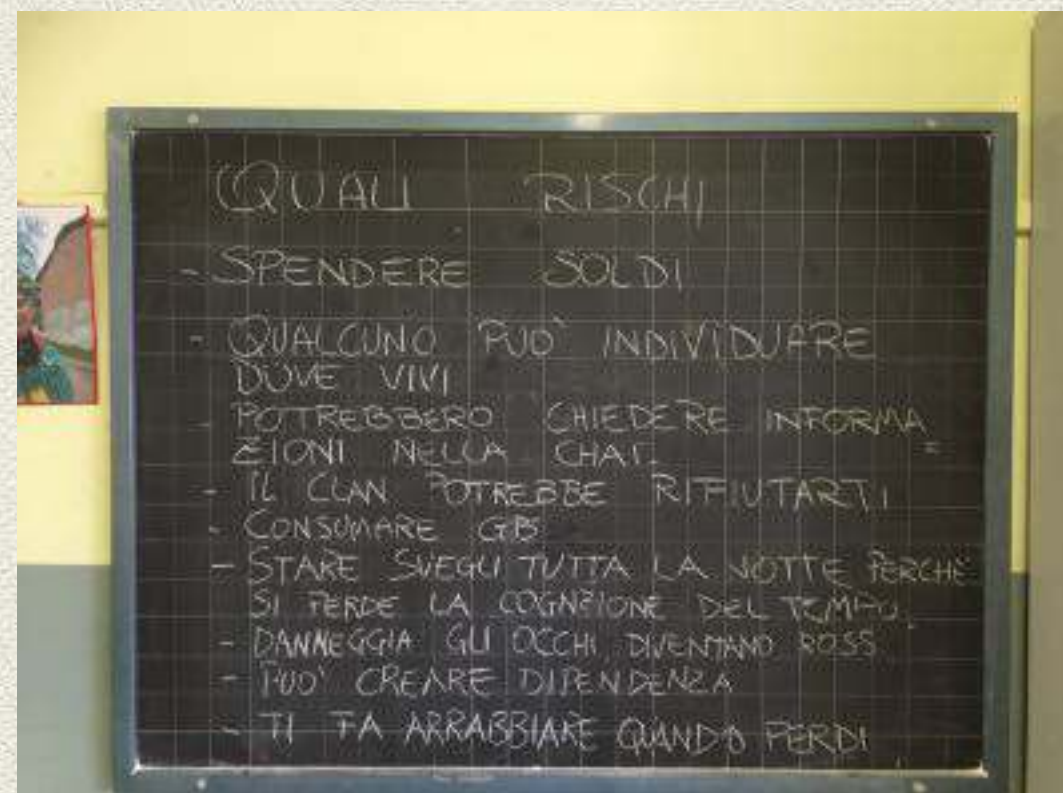
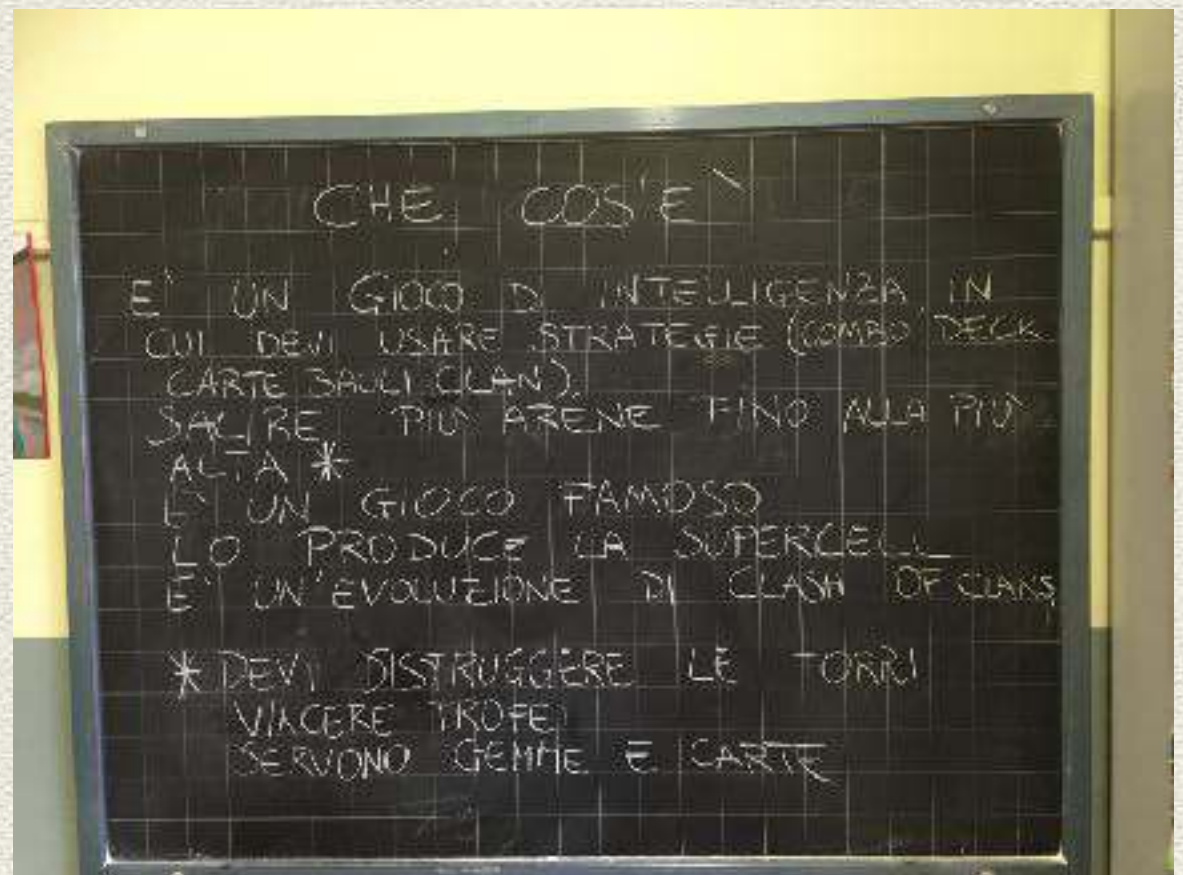
Spettacolo conclusivo del progetto di prevenzione al
bullismo e cyberbullismo attraverso l'attività teatrale e
l'utilizzo critico e consapevole dei nuovi media

Mercoledì 31 Maggio 2017 - Ore 20.45
SALONE ALLADIUM- Agliè



CULTURA E
ISTRUZIONE





CLASSE 5



PERCHÉ PIACE

1. È uno swago per divertersi, un passatempo.
2. Puoi scegliere le facce che vuoi, scegliendo anche celebrità.
3. Perché puoi condividere le foto su i social network.

CHE COS'È?

È un'applicazione che permette di modificare le foto con i trucchi di Photoshop e di condividere sui social network le immagini create. Snapchat è il più popolare tra i social network di questo genere.

QUALI RISCHI?

1. Si può essere presi in giro o insultati quando condivisi le foto.
2. Da parte propria dati personali ed essere disturbati da contatti notevoli.
3. Non si distingue più cosa è privato e cosa è condivisibile con tutti.

CHE COS'È?

È una app focalizzata sull'interazione con i contenuti video. Per non essere in linea con le sue foto, video e messaggi vocali, inviare foto, video e messaggi vocali. L'utente può inviare la stessa immagine più volte e quando lo stesso messaggio può essere inviato più volte.

QUALI SONO I RISCHI?

1. Mandare messaggi offensivi e sberleffiare.
2. Se si sta troppo tempo a chattare si possono perdere dei momenti.
3. Farli distrarre da ciò che si sta facendo perché arriva un messaggio e si vuole rispondere subito, talvolta rischiando la vita.

PERCHÉ PIACE

1. Si può giocare più o prendere virus.
2. Trovare jumpscare (video pauroso) e video non adatti come parolacce.
3. Non si riesce a guardare.

PERCHÉ PIACE

1. Si può scoprire trucchi sul gioco.
2. Ci sono i tutorial (video che ti spiegano cose che non sai e ti fanno vedere una sorpresa).

CLASSE 4



PERCHÉ PIACE

1. È uno swago per divertersi, un passatempo.
2. Puoi scegliere le facce che vuoi, scegliendo anche celebrità.
3. Perché puoi condividere le foto su i social network.

CHE COS'È?

È un'applicazione che permette di modificare le foto con i trucchi di Photoshop e di condividere sui social network le immagini create. Snapchat è il più popolare tra i social network di questo genere.

QUALI RISCHI?

1. Si può essere presi in giro o insultati quando condivisi le foto.
2. Da parte propria dati personali ed essere disturbati da contatti notevoli.
3. Non si distingue più cosa è privato e cosa è condivisibile con tutti.

CHE COS'È?

È una app focalizzata sull'interazione con i contenuti video. Per non essere in linea con le sue foto, video e messaggi vocali, inviare foto, video e messaggi vocali. L'utente può inviare la stessa immagine più volte e quando lo stesso messaggio può essere inviato più volte.

QUALI SONO I RISCHI?

1. Mandare messaggi offensivi e sberleffiare.
2. Se si sta troppo tempo a chattare si possono perdere dei momenti.
3. Farli distrarre da ciò che si sta facendo perché arriva un messaggio e si vuole rispondere subito, talvolta rischiando la vita.

PERCHÉ PIACE

1. Si può giocare più o prendere virus.
2. Trovare jumpscare (video pauroso) e video non adatti come parolacce.
3. Non si riesce a guardare.

PERCHÉ PIACE

1. Si può scoprire trucchi sul gioco.
2. Ci sono i tutorial (video che ti spiegano cose che non sai e ti fanno vedere una sorpresa).



PERCHÉ PIACE

1. Si può giocare più o prendere virus.
2. Trovare jumpscare (video pauroso) e video non adatti come parolacce.
3. Non si riesce a guardare.

CHE COS'È?

È una app focalizzata sull'interazione con i contenuti video. Per non essere in linea con le sue foto, video e messaggi vocali, inviare foto, video e messaggi vocali. L'utente può inviare la stessa immagine più volte e quando lo stesso messaggio può essere inviato più volte.

QUALI SONO I RISCHI?

1. Mandare messaggi offensivi e sberleffiare.
2. Se si sta troppo tempo a chattare si possono perdere dei momenti.
3. Farli distrarre da ciò che si sta facendo perché arriva un messaggio e si vuole rispondere subito, talvolta rischiando la vita.

PERCHÉ PIACE

1. Si può scoprire trucchi sul gioco.
2. Ci sono i tutorial (video che ti spiegano cose che non sai e ti fanno vedere una sorpresa).



Anno Scolastico 2017/2018

Progetto "Mi fai amico...???"

Scuola Primaria

Plesso di Agliè

Classi coinvolte:

dalla prima alla quinta

Attività:

laboratorio teatrale

laboratorio utilizzo nuovi media



Nell'ambito del progetto "Mi fai amico...???"
presentano

RICONNESSI.

USARE I NUOVI MEDIA IN MODO CRITICO E CONSAPEVOLE

13.03.2018
ORE 17.00
SALONE ALLADIUM
Strada Bairo,2 Agliè



 P Free Guida

PROGRAMMA

16.00-17.00 Registrazione partecipanti

Introduce e coordina:
Emanuela Grossale - Referente progetto D.D. "Amedeo Cognego" di Castellamonte
Saluti Istituzionali
Dott. Franco Calcagno - Dirigente ufficio IV dell'USR Piemonte
Dott.ssa Claudia Scavarda - Delegato alla cultura ed istruzione del comune di Agliè

"Bullismo e Cyberbullismo: strategie di prevenzione"
Dott. Federico Morgando - Dirigente Scolastico D.D. "Amedeo Cognego" di Castellamonte
"Costruire saggezza digitale"
Dott. Giuseppe Masengo - Motiv. educatore SteadycamOFF

L'incontro è gratuito e aperto a tutti. I docenti interessati a ricevere attestato di partecipazione possono registrarsi al seguente link: <https://www.google.it/url?sa=t&source=docs&url=https://docs.google.com/forms/d/127ifouUC9AZ5i882>

Con il patrocinio:  **A.S.L. TO4**
ASL TO4
ASL TO4

Con la collaborazione:    

#Amicizia 🤝🤝🤝



#Non rovinare le tue amicizie
❤️🤝

Ci toglie
Tempo
Per...
Giocare
Insieme



“Gli uomini sono diventati gli
strumenti dei loro stessi strumenti.”

Henry David Thoreau

GRAZIE PER L'ATTENZIONE

Docente: Emanuela Grossale
E.grossale@gmail.com