***II incontro: MISSION IM-POSSIBLE***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **OBIETTIVI** | **AZIONI / STRUMENTI** | **TEMPI** |
| Favorire la fase di riscaldamento creando un clima di condivisione. | Gioco: nome e sensazione/commento/immagine sull’incontro precedente |  10 min |
|  |  |  |
| Portare la riflessione sui fattori di protezione. | **Si costruisce il Mandala della classe**. Ogni ragazzo scrive in un post-it: “Qualcosa di rischioso che mi piacerebbe fare” (si può scrivere questa domanda in una slide da proiettare). Ovviamente si accetta qualunque comportamento scrivano senza esprimere giudizi.Noi prepariamo precedentemente un cartellone in cui abbiamo disegnato il mandala del rischio dove ogni ragazzo andrà ad attaccare il proprio post-it. Si spiega loro che il centro del mandala rappresenta il comportamento più rischioso e l’esterno quello meno rischioso. Devono quindi scegliere dove attaccare il proprio post-it.A questo punto si scelgono i 3 o 4 comportamenti più vicini al centro per lavorare con i cartelloni.Prepariamo 4 cartelloni (1 per ogni gruppo formato) con il comportamento a rischio scelto (scriverlo come titolo), magari si riportano anche i post-it. Fornire su un foglio a parte le domande o presentarle in una slide: * Quale piacere ne può derivare? Cosa c’è di bello?
* Vale la pena rischiare per questo comportamento?
* Come posso farlo senza farmi male? Come si può fare per proteggersi? Che tipo di strategia posso costruire per rischiare proteggendomi?
* Vantaggi e svantaggi di farlo in gruppo

Utilizzando la modalità del “World-café” facciamo girare i 4 gruppi:preparare 4 tavoli con sopra 1 dei cartelloni, matite e pennarelli. Durante la discussione è importante che scrivano, facciano pasticci, disegnino, eccI gruppi lavorano sui cartelloni.Oppure, se la classe è incontenibile, dividiamo in 2 gruppi e conduciamo noi la discussione.Ogni gruppo sceglie un portavoce che racconta agli altri i contenuti emersi dai gruppi. | 50 min |
| Riflessione sui rischi legati alle nuove tecnologie | Video social: dov’è Gianni / posta con la testa……….. | 50 min |
| Chiusura di incontro | Gioco gomitolo |  10 min |