

# Progetto Food Game

**ATS Città Metropolitana di Milano**

SC Igiene Alimenti e Nutrizione

Struttura Semplice Nutrizione Umana e Malattie

Trasmesse da Alimenti



## Quali sono le tematiche approfondite?

- .La promozione di una **sana alimentazione**
- .I vantaggi di vivere una **vita attiva**
- .La conoscenza del collegamento tra stile alimentare e consumo delle risorse naturali (**consumo sostenibile**)

**Target:** studenti **dal 2°-3° anno sc. superiore** nel 1°  
anno di coinvolgimento

È un' offerta triennale

## Cosa viene chiesto di fare?

1. **Approfondire i temi** in classe attraverso la visione di materiale video predisposto da noi con la collaborazione di docenti e studenti
2. **Produrre dei lavori** sui temi del gioco, scegliendo tra le **tappe** di Food Game (libretto).
3. Usare i social network, per **promuovere scelte salutari**, per restare aggiornati sulle novità del gioco e per seguire il lavoro degli altri gruppi

E' un  
programma di  
promozione  
sani stili di vita  
articolato  
come gioco

**.E' un percorso di gioco** in cui la classe è aggregata come **squadra** e ogni squadra è a conoscenza del percorso scelto dagli altri

**.E' un game** in cui si è invitati a credere che **le scelte di salute siano quelle vincenti**, da preferire e da farle proprie

**.E' un gioco** in cui ogni studente ha un **ruolo definito** e sperimenta cosa vuole dire **far funzionare un' equipe**

**.E' un gioco** in cui si apprendono **conoscenze aggiornate** su precisi temi di salute

## Finalità educative

**.Educazione nelle competenze digitali** come richiesto dalla *Buona scuola (legge n.107 del 2015 riforma del sistema scolastico)*

.Conoscenze in tema di cura del pianeta, dell'ambiente, agenda 2030 e consumi sostenibili come previsto nel programma di **educazione civica** e per la **disciplina dell'orientamento**

**Alcune scuole hanno scelto di inserire il programma nel PTOF**

Competenze  
trasversali  
che si  
possono  
sviluppare col  
programma

Problem solving

Public speaking

Senso critico

Lavoro di gruppo

Responsabilizzazione nei compiti specifici al ruolo assunto

Capacità di progettazione e di portare a termine un compito

Competenze digitali

Competenze di cittadinanza attiva e senso civico

[video Food Game è: https://youtu.be/mpuhwIrvUgE](https://youtu.be/mpuhwIrvUgE)

Per saperne di  
più :

**Link al libretto descrittivo:**

<https://www.ats-milano.it/sites/default/files/2023-09/Libretto%20Food%20Game%202023-24.pdf>

Contatti:

[bchiavegatti@ats-milano.it](mailto:bchiavegatti@ats-milano.it)

[foodgame@ats-milano.it](mailto:foodgame@ats-milano.it)