# **PROGETTO**

# IL GIOCO ALIMENTARE

Regione Piemonte ASL Cuneo 1

Progetto avviato nell'anno 2011 - Ultimo anno di attività : 2011

#### **Abstract**

### Obiettivo generale

- 1 Creazione di uno strumento didattico di educazione alimentare divulgabile Ideazione di almeno 1 gioco alimentare per classe
- 2 Condivisione tra pari con attività di divulgazione con almeno 4 classi
- 3 Eventuale stampa del gioco Almeno due copie (una per la scuola e una per l'asl) obiettivi specifici
- Stimolare il senso critico nei ragazzi
- Acquisire abiti mentali che possano diventare regole di vita
- Coinvolgere i bambini in esperienze di condivisione tra pari
- Riduzione consumo snack e cibi spazzatura,
- Incremento consumo di frutta e verdura
- Incremento delle capacità critiche nella scelta di uno stile alimentare
- Favorire la diffusione di una cultura della salute.
- Introdurre una didattica multidisciplinare in cui il gioco diventa stimolo e strumento per le attività di educazione alimentare

# Analisi di contesto

Le azioni di promozione di stili di vita sani partono dalla constatazione della stretta correlazione fra salute, alimentazione e attività fisica; al contempo i risultati delle sorveglianze relative al territorio dell'ASL CN1 delineano un quadro preoccupante per la diffusione di obesità e sovrappeso nella popolazione infantile.

Le azioni di S.O.S. sono disegnate a partire da una programmazione concordata con i partners per rispondere alle diverse esigenze del territorio, tenendo conto che stili di vita salutari e comportamenti consapevoli di consumo sono spesso strettamente correlati.

#### Metodi e strumenti

- Le fasi di lavoro verranno svolte nelle due classi durante le pause-mensa dall'assistente Cristina Cordasco per tutta la durata dell'anno scolastico, compatibilmente con altri lavori in programma.
- Gli incontri saranno bisettimanali della durata di mezz'ora ognuno per entrambe le classi.
- Durante gli incontri verranno presi in considerazione i giochi da proporre (almeno uno per classe), dovranno essere decise le regole, fatti i disegni, per carte, cartelloni relativi al gioco.
- Tutti i bambini dovranno partecipare alle attività.
- Contemporaneamente le insegnanti delle altre materie svolgeranno il programma di educazione alimentare come da curricolo.
- Il personale Asl periodicamente, durante le ore di programmazione, incontrerà l'assistente Cordasco e le insegnanti per concordare eventuali interventi di approfondimento.
- Sarà cura del personale Asl occuparsi della proposta di finanziare la stampa del gioco e della sua divulgazione

# Valutazione prevista/effettuata

Gli strumenti e gli indicatori saranno scelti sulla base degli obiettivi specifici su cui verteranno le attività. A tutte le scuole (primarie e secondarie di primo grado) sarà richiesto comunque di effettuare almeno

due rilevazioni dei consumi nell'intervallo attraverso la compilazione di una griglia.

Tema di salute prevalente : ALIMENTAZIONE

Temi secondari:

**Setting:** Ambiente scolastico

Destinatari finali: Scuola

Minori Adulti

Mandati: Piani locali / Aziendali di prevenzione e promozione della salute

Altro

Finanziamenti: Altro

# Responsabili e gruppo di lavoro

Dott. BASSETTI GIANLUIGI

medico ASL CN1

e-mail: gianluigi.bassetti@aslcn1.it

Dott.ssa CARDETTI SILVIA

Psicologa

ASL CN1 - Cuneo Savigliano Mondovì - Direzione Integrata della Prevenzione - SIAN -

e-mail: silvia.cardetti@aslcn1.it

Tel.: 0172-240687

LANFRANCHI RAFFAELLA

ASL CN1 - Cuneo Savigliano Mondovì - SIAN -

e-mail: raffaella.lanfranchi@aslcn1.it

Tel.: 0172 240687 MENARDI ANDREA

dietista ASL CN1

e-mail: andrea.menardi@aslcn1.it

RAPALINO PAOLA

dietista

ASL CN1 - SIAN

e-mail: paola.rapalino@aslcn1.it

### Enti promotori e/o partner

Categoria ente : Consorzio Consorzio Monviso Solidale

Categoria ente: Scuola

I.C. "Papa Giovanni XXIII" Savigliano

# Documentazione del progetto

- 1. Documento non definito
- 2. Documentazione progettuale

# **OBIETTIVI**

formativo/educativo

# INTERVENTO AZIONE #1 - /09/2011 - /06/2013

### rendicontazione

Numero edizioni: 1

Totale persone raggiunte : 400 Setting : Ambiente scolastico

# Comuni coinvolti nell'intervento:

Savigliano;

Metodi non specificati

# Carichi di lavoro:

- Num. 1 Educatore professionale ore 35
- Num. 1 Educatore professionale ore 10