

PROGETTO

Steadylab- Gap

Regione Piemonte ASL Cuneo 2

Progetto avviato nell'anno 2017 - Ultimo anno di attività : 2018

Abstract

Obiettivo generale

Il presente progetto si propone come finalità generale un aumento dell'attenzione, delle conoscenze e delle competenze relative alle problematiche legate al gioco d'azzardo. Le attività verranno differenziate per raggiungere fasce di popolazione e contesti diversi: adolescenti e giovani, docenti e dirigenti scolastici, genitori, Enti locali, operatori sociosanitari, cittadinanza

Analisi di contesto

I dati forniti dal Servizio Dipendenze Patologiche dell'ASL CN2 fotografano un aumento degli utenti in carico con problemi legati al gioco d'azzardo patologico. Erano 34 nel 2013, sono saliti a 37 nel 2014 per passare a 47 ad oggi (dato aggiornato al 31 luglio 2016): di questi 9 appartengono alla fascia di età tra i 15 e i 35 anni (circa un quinto del totale). La situazione locale riflette quindi il fenomeno nazionale: un trend in crescita con un'importante incidenza sulla popolazione giovanile.

Metodi e strumenti

La metodologia di lavoro che verrà utilizzata negli interventi in classe e proposta agli insegnanti in sede di formazione è quella ispirata ai principi della media education, così sintetizzabili (Rivoltella, 2001): l'educazione ai media, stimolando l'analisi dei linguaggi e il senso critico verso i contenuti veicolati; l'educazione con i media, utilizzando gli audiovisivi e Internet come strumenti da integrare nel bagaglio formativo tradizionale; l'educazione attraverso i media, realizzando prodotti nell'ottica dell'imparare a leggere i media "scrivendo" con essi (learning by doing).

Valutazione prevista/effettuata

Il progetto prevede un impianto di valutazione sia di processo, sia di risultato con indicatori e standard di riferimento per la misurazione del raggiungimento degli obiettivi.. Lo staff realizzerà attività di monitoraggio in itinere e una relazione finale contenente i dati e le valutazioni del progetto. Nello specifico, per le varie attività del progetto verranno realizzati e analizzati questionari ad hoc per la valutazione delle informazioni apprese e del livello di gradimento. Si prevede di utilizzare:

- Supervisione formativa: questionario di apprendimento, questionario di gradimento
- Conferenze spettacolo: questionario di gradimento interattivo
- Formazione insegnanti: questionario di apprendimento, questionario di gradimento
- Interventi in classe: questionario di gradimento, checklist degli insegnanti.

Tema di salute prevalente : Gioco d'azzardo patologico (gambling)

Temi secondari : LIFESKILLS

Setting : Servizi Sanitari

Destinatari finali : Scuola
Minori
Giovani
Adulti

Mandati : Piano Nazionale di Prevenzione (PNP)
Piano Regionale di Prevenzione (PRP)
Piani locali / Aziendali di prevenzione e promozione della salute

Finanziamenti : Attività corrente istituzionale

Responsabili e gruppo di lavoro

MERLO VALENTINO (responsabile)

ASL CN2 Alba Bra - Ser.D.

e-mail : vmerlo@aslcn2.it

Tel. : 0173-316210

Enti promotori e/o partner

Categoria ente : Cooperativa

Cooperativa Ro&Ro

In fase progettuale;

Documentazione del progetto

1. Materiale formativo/educativo

2. Materiale formativo/educativo

OBIETTIVI

COSTRUZIONE DELLA RETE OPERATIVA

La segreteria organizzativa del progetto contatterà tutte le scuole secondarie di secondo grado presenti sul territorio di Alba, Bra, Langhe e Roero, presentando ai Dirigenti Scolastici e ai Repes finalità, obiettivi e struttura di SteadyLab. Parallelamente verranno coinvolti i Comuni di Alba e Bra, individuando gli uffici competenti che seguiranno il progetto

INTERVENTO AZIONE #1 - 01/01/2017 - 31/12/2017

attivazione e coordinamento delle attività del progetto

Numero edizioni : 6

Ore singola edizione : 4

Totale persone raggiunte : 10

Setting : Servizi Sanitari

Comuni coinvolti nell'intervento :

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 1 Educatore professionale - ore 24

INTERVENTO AZIONE #2 - 01/01/2018 - 31/12/2018

corso di formazione insegnanti steadylab-gioco d'azzardo patologico

Numero edizioni : 1

Ore singola edizione : 16

Totale persone raggiunte : 25

Setting : Servizi Sanitari

Comuni coinvolti nell'intervento :

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 1 Educatore professionale - ore 30
- Num. 1 Psicologo - ore 10
- Num. 1 Altra figura o professione - ore 25

INTERVENTO AZIONE #3 - 01/01/2018 - 31/12/2018

Laboratorio con ragazzi 2018

Ore singola edizione : 4

Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Alba

Plesso : ALBA CILLARIO FERRERO - Istituto : ALBA P CILLARIO FERRERO

Scuola Secondaria di secondo grado

Classi 3e : 8;

Alba

Plesso : ALBA UMBERTO I

Scuola Secondaria di secondo grado

Classi 1e : 2; Classi 2e : 3; Classi 3e : 3; Classi 4e : 1;

Alba

Plesso : ALBA CENTRO STORICO VIDA - Istituto : ALBA CENTRO STORICO

Scuola Secondaria di primo grado

Classi 3e : 1;

Alba

Plesso : ALBA PINOT GALLIZIO - Istituto : ALBA G GOVONE

Scuola Secondaria di secondo grado

Classi 2e : 2;

Neive

Plesso : NEIVE - Istituto : ALBA P CILLARIO FERRERO

Scuola Secondaria di secondo grado

Classi 2e : 1;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 25 Altra figura o professione - ore 150

Descrizione dell'intervento :

i docenti formati hanno sperimentato in una classe un intervento sul tema del gioco d'azzardo per un totale di 4 ore per classe.

Sono stati effettuati 4 interventi nella scuola professionale APRO

INTERVENTO AZIONE #4 - 01/02/2018

Assemblee 2018

Numero edizioni : 2

Ore singola edizione : 4

Totale persone raggiunte : 800

Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Alba

Plesso : ALBA CILLARIO FERRERO - Istituto : ALBA P CILLARIO FERRERO

Scuola Secondaria di secondo grado

Classi 1e : 4; Classi 2e : 4; Classi 3e : 4;

Alba

Plesso : ALBA LEONARDO DA VINCI

Scuola Secondaria di secondo grado

Classi 1e : 8; Classi 2e : 8; Classi 3e : 8;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 2 Altra figura o professione - ore 16

- Num. 2 Educatore professionale - ore 16

Descrizione dell'intervento :

Gestione assemblee con studenti sul tema del gioco d'azzardo

INTERVENTO AZIONE #5 - 01/05/2018

Serate 2018

Numero edizioni : 2

Ore singola edizione : 2

Totale persone raggiunte : 400

Setting : Luoghi del tempo libero

Comuni coinvolti nell'intervento :

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 2 Altra figura o professione - ore 8

Descrizione dell'intervento :

Spettacolo teatrale sul tema del gioco d'azzardo