

## PROGETTO

### MEDIAMONDO educare ai media nella scuola (Catalogo)

Regione Piemonte ASL Torino 3

Progetto avviato nell'anno 2020 - Ultimo anno di attività : 2024

#### Abstract

##### Obiettivo generale

Potenziare la conoscenza dei mezzi di comunicazione;

Promuovere nei bambini un consumo consapevole e responsabile dei media;

Potenziare le life skills con particolare riferimento a quelle riferite alla comunicazione interpersonale (comunicazione efficace, relazioni efficaci, empatia); Incrementare le competenze di analisi critica relative alla comunicazione attraverso i media;

Prevenire e contrastare i comportamenti a rischio relativi ad uso in condizionato dei media;

Favorire il confronto tra educatori, insegnanti e genitori sui modelli educativi e sul rapporto con i media e le nuove tecnologie.

##### Analisi di contesto

I media hanno un potente influsso, in particolare sui bambini e sugli adolescenti: un condizionamento che non è solo esteriore, ma determinante nell'acquisizione di stili di pensiero e approcci conoscitivi. Sin dalla primissima infanzia i bambini sono esposti ai social media, in particolare ai videogame attratti dalla loro pervasività e dalla loro forma estremamente seducente e coinvolgente. Recenti studi dimostrano l'associazione tra Disturbo da Deficit di Attenzione/Iperattività ed abuso da gioco d'azzardo, da videogiochi e da Internet negli adolescenti. Recentemente l'OMS ha inserito il gaming disorder (disturbo da videogiochi) nell'elenco delle problematiche mentali emergenti. Per tale motivo, occorre intervenire precocemente coinvolgendo le famiglie che occupano un ruolo fondamentale nella mediazione tra il bambino e le tecnologie. Mediамondo anticipa gli interventi sulla media education proposti nelle scuole secondarie di primo e secondo grado.

##### Metodi e strumenti

La Media Education è un'attività educativa e didattica finalizzata a fornire competenze che favoriscano la lettura, l'analisi, la produzione critica dei media e contrastino l'attivazione di comportamenti a rischio. Attraverso il gioco, i bambini sperimenteranno gli elementi base della comunicazione e analizzeranno la forma e le caratteristiche dei principali media analogici e digitali scoprendone pericoli e potenzialità.

Programma: un incontro preliminare tra educatori ed insegnanti referenti

tre incontri di due ore ciascuno per ciascuna classe

un incontro di in/formazione con i genitori e gli insegnanti

##### Valutazione prevista/effettuata

Un incontro di verifica finale con gli insegnanti referenti

##### Note

Strumentazione utilizzata: Il progetto prevede l'utilizzo di video a supporto del percorso di formazione

Formato: tre incontri da due ore per ogni singola classe, per la complessiva durata di tre settimane.

Un incontro di in/formazione con i genitori ed insegnanti.

Note: un incontro preliminare di progettazione e uno di verifica, insegnante referente del progetto, disponibilità di locali idonei allo svolgimento delle attività.

Tema di salute prevalente : LIFESKILLS

Temi secondari : DIPENDENZE

Internet / nuove tecnologie / videogiochi

**Setting :** Ambiente scolastico

**Destinatari finali :**  
Scuola  
Scuola primaria  
Famiglie

**Mandati :** Piano Regionale di Prevenzione (PRP)

**Finanziamenti :** Attività corrente istituzionale

### **Responsabili e gruppo di lavoro**

---

PAOLO JARRE (responsabile)

asl to3 S.C. SER.D.

e-mail : pjarre@aslt03.piemonte.it

FABRIZIO DAFFARA

Soc. Cooperativa Sociale ESSERCI

e-mail : esserci@esserci.net

PAOLA NATTA

asl to3

e-mail : pnatta@aslt03.piemonte.it

SILVIA ROSINA

Dipartimento Patologia delle dipendenze asl to3

e-mail : silvia.rosina@aslt03.piemonte.it

### **Enti promotori e/o partner**

---

### **Documentazione del progetto**

---

1. Documentazione progettuale

## OBIETTIVI

**Consolidare, attivare e valorizzare le alleanze a livello centrale e territoriale utili alla programmazione congiunta e alla coprogettazione**

**Progettare e strutturare percorsi formativi congiunti sui diversi temi di salute che sostengano le competenze di operatori sanitari, dirigenti scolastici e insegnanti per costruire una Scuola che Promuove Salute (formazione dei formatori)**

**Inserire nel catalogo dell'offerta educativa e formativa almeno un progetto sul tema di: sana alimentazione, attività fisica/capacità motorie, fumo, alcol, benessere delle relazioni, media education, gambling, cultura della sicurezza, dipendenze, sicurezza stradale e/o della promozione dei comportamenti di guida responsabile, incidenti domestici**

## INTERVENTO AZIONE #1 - 07/01/2020 - 30/06/2020

### Educare ai media nella scuola - a.s. 2019-2020 Interventi nelle Scuole di Cumiana e Scalenghe (TO)

Numero edizioni : 12

Ore singola edizione : 12

Setting : Ambiente scolastico

#### **Scuole coinvolte nell'intervento :**

Cumiana

Plesso : I C PINEROLO V CUMIANA

Scuola primaria

Classi 3e : 2; Classi 4e : 2; Classi 5e : 2;

Scalenghe

Plesso : I C AIRASCA SCALENGHE - Istituto : I C AIRASCA

Scuola primaria

Classi 3e : 2; Classi 4e : 2; Classi 5e : 2;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 2 Educatore professionale - ore 144

- Num. 1 Assistente sanitario - ore 72

Documentazione dell'intervento :

Documentazione progettuale

## INTERVENTO AZIONE #2 - 01/02/2022 - 30/02/2022

### MEDIAMONDO

Numero edizioni : 4

Ore singola edizione : 2

Totale persone raggiunte : 100

Setting : Ambiente scolastico

#### **Scuole coinvolte nell'intervento :**

La Cassa

Plesso : I C FIANO LA CASSA - Istituto : I C FIANO

Scuola primaria

Classi 4e : 1; Classi 5e : 1;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 2 Educatore professionale - ore 8

## INTERVENTO AZIONE #3 - 01/02/2022 - 30/02/2022

### MEDIAMONDO

Numero edizioni : 4

Ore singola edizione : 2

Totale persone raggiunte : 100

Setting : Ambiente scolastico

#### **Scuole coinvolte nell'intervento :**

Cumiana

Plesso : I C PINEROLO V CUMIANA

Scuola primaria

Classi 5e : 2;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 2 Educatore professionale - ore 8

## INTERVENTO AZIONE #4 - 01/03/2022 - 30/03/2022

### MEDIAMONDO

Numero edizioni : 4

Ore singola edizione : 2

Totale persone raggiunte : 100

Setting : Ambiente scolastico

#### **Scuole coinvolte nell'intervento :**

Collegno

Plesso : I C COLLEGNO III BOSELLI - Istituto : I C COLLEGNO III

Scuola primaria

Classi 3e : 2;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 2 Educatore professionale - ore 8

## INTERVENTO AZIONE #5 - 30/03/2023 - 31/10/2023

### MEDIAMONDO

Numero edizioni : 16

Ore singola edizione : 6

Totale persone raggiunte : 221

Setting : Ambiente scolastico

#### **Scuole coinvolte nell'intervento :**

Beinasco

Plesso : IC BORGARETTO BEINASCO DI NANNI - Istituto : I C BEINASCO BORGARETTO

Scuola primaria

Collegno

Plesso : I C COLLEGNO MARCONI F CERVI - Istituto : I C COLLEGNO G MARCONI

Scuola primaria

Cumiana

Plesso : I C PINEROLO V CUMIANA

Scuola primaria

Frossasco

Plesso : I C PINEROLO V FROSSASCO - Istituto : I C PINEROLO V CUMIANA

Scuola primaria

Volvera

Plesso : I C VOLVERA DON BALBIANO - Istituto : I C VOLVERA

Scuola primaria

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :

- Num. 3 Educatore professionale - ore 96

## INTERVENTO AZIONE #6 - 01/01/2024 - 31/05/2024

### MEDIAMONDO [Duplicato 2024]

Numero edizioni : 16

Ore singola edizione : 6

Totale persone raggiunte : 221

Setting : Ambiente scolastico

#### Scuole coinvolte nell'intervento :

Collegno

Plesso : I C COLLEGNO MARCONI F CERVI - Istituto : I C COLLEGNO G MARCONI

Scuola primaria

Classi 5e : 1;

Pinerolo

Plesso : ISTITUTO SUORE DI SAN GIUSEPPE

Scuola primaria

Classi 4e : 1; Classi 5e : 2;

Volvera

Plesso : I C VOLVERA DON BALBIANO - Istituto : I C VOLVERA

Scuola primaria

Classi 4e : 2;

Metodi non specificati