PROGETTO

STEADYGAP – GIOCO D’AZZARDO PATOLOGICO (catalogo)

Regione Piemonte ASL Vercelli

Progetto avviato nell'anno 2020 - Ultimo anno di attività : 2021

Abstract

Obiettivo generale

Aumento dell'attenzione, delle conoscenze e delle competenze, relative al gioco d'azzardo e ai rischi ad esso correlati.

Analisi di contesto

Secondo quanto emerge dall'ultimo studio ESPAD Italia 2017, nel nostro paese, nonostante la legge vieti il gioco d'azzardo ai minorenni, il 40,2% degli under 18 riferisce di aver giocato almeno una volta nella vita, e la percentuale di studenti minorenni che ha giocato d'azzardo nell'ultimo anno è del 33,6 %. Sempre secondo lo studio ESPAD Italia 2017, i contesti dove maggiormente si gioca sono le mura domestiche, le tabaccherie e le sale scommesse, con una netta crescita del gioco online, che ha coinvolto il 18,1% dei giovani giocatori. La scommessa è sempre a portata di mano: nel 2017 lo smartphone ha superato il pc come strumento di gioco online (49,7% contro 42,6%), mentre sono oggetto di indagine i legami tra azzardo e certi meccanismi dei videogiochi online. Anche in Piemonte, dove, in controtendenza con il resto d'Italia, il gioco "fisico" ha registrato una diminuzione nel 2018 (-4,8% rispetto all'anno precedente, secondo i dati dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli), il gioco online continua a crescere a ritmi sostenuti, anche se con una percentuale(+ 75%) inferiore rispetto a quella nazionale (+82,4%).

Metodi e strumenti

Il percorso di formazione è strutturato in cinque moduli a distanza. I docenti che seguiranno il corso realizzeranno un'attività in classe della durata stimata di 4/6 ore, realizzazione che sarà vincolata alle normative relative al Covid-19. E' prevista inoltre una parte di lavoro di revisione dei materiali sul blog del progetto e il caricamento dei questionari di valutazione degli interventi.

Valutazione prevista/effettuata

Sono previsti appositi questionari utili alla valutazione dell' intervento in classe e un questionario di gradimento finale.

Tema di salute prevalente :	Gioco d'azzardo patologico (gambling)
Temi secondari :	DIPENDENZE
Setting :	Ambiente scolastico
Destinatari finali :	Scuola Scuola secondaria di secondo grado
Mandati :	Piano Regionale di Prevenzione (PRP) Piani locali / Aziendali di prevenzione e promozione della salute
Finanziamenti :	

Responsabili e gruppo di lavoro

Dott.ssa NICOSIA SIGNORELLA (responsabile)
Assistente Sociale
ASL VC - Dipartimento delle Dipendenze

e-mail : signorella.nicosia@aslvc.piemonte.it

Enti promotori e/o partner

Categoria ente : Azienda Sanitaria

ASL CN2

Come promotore; In fase progettuale; In fase di realizzazione; In fase di valutazione;

Documentazione del progetto

1. Documentazione progettuale

OBIETTIVI

Inserire nel catalogo dell?offerta educativa e formativa almeno un progetto sul tema di: sana alimentazione, attività fisica/capacità motorie, fumo, alcol, benessere delle relazioni, media education, gambling, cultura della sicurezza, dipendenze, sicurezza stradale e/o della promozione dei comportamenti di guida responsabile, incidenti domestici

Prevenzione del gioco d'azzardo patologico negli adolescenti

INTERVENTO AZIONE #1 - 01/09/2020 - 30/12/2020

Corso di formazione insegnanti A.S. 2020/21

Numero edizioni : 1
Ore singola edizione : 13
Totale persone raggiunte : 3
Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Borgosesia
Plesso : G MAGNI - Istituto : I I S VINCENZO LANCIA
Scuola Secondaria di secondo grado

Vercelli
Plesso : I I S LAGRANGIA
Scuola Secondaria di secondo grado

Vercelli
Plesso : LS AVOGADRO - Istituto : I I S AMEDEO AVOGADRO
Scuola Secondaria di secondo grado

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :
- Num. 1 Assistente sociale - ore 20

Documentazione dell'intervento :
Relazione finale

INTERVENTO AZIONE #2 - 01/01/2021 - 31/04/2021

Laboratori con studenti 2021

Numero edizioni : 2
Ore singola edizione : 5
Totale persone raggiunte : 60
Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Vercelli
Plesso : I I S LAGRANGIA
Scuola Secondaria di secondo grado
Classi 3e : 1;

Vercelli
Plesso : LS AVOGADRO - Istituto : I I S AMEDEO AVOGADRO
Scuola Secondaria di secondo grado
Classi 3e : 1; Classi 4e : 4;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :
- Num. 1 Assistente sociale - ore 10

INTERVENTO AZIONE #3 - 01/01/2021 - 30/04/2021

Assemblea scolastica online 2021

Numero edizioni : 1
Ore singola edizione : 4
Totale persone raggiunte : 144
Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Borgosesia
Plesso : G MAGNI - Istituto : I I S VINCENZO LANCIA
Scuola Secondaria di secondo grado
Classi 3e : 3; Classi 4e : 4;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :
- Num. 1 Assistente sociale - ore 2
- Num. 2 Altra figura o professione - ore 4