PROGETTO

Piano di intervento realizzato da avviso pubblico (catalogo as 2021/22)

Regione Piemonte ASL Biella

Progetto avviato nell'anno 2020 - Ultimo anno di attività : 2022

Abstract

Obiettivo generale

Organizzare un piano di comunicazione efficace volto ad aumentare la consapevolezza intorno ai rischi derivanti dal gioco, le reali probabilità di vincita, un approccio razionale nei confronti del denaro e la conoscenza della disponibilità dei luoghi di cura
-Coinvolgere gli studenti in attività di peer to peer su queste tematiche
-Favorire la presa di coscienza soggettiva rispetto al problema con il conseguente superamento delle inibizioni nel chiedere aiuto prima di un?evoluzione dannosa del comportamento. Identificazione del problema prospettando possibili soluzioni

Analisi di contesto

La ludopatia è una dipendenza che può interessare soggetti di ogni età in modalità e con intensità diverse. Non è infatti raro che un alienante videogame di facile accesso su un comune smartphone ?rubi? intere giornate (e in molti casi anche i risparmi!) di un giovanissimo, senza quasi che egli se ne renda conto. Sì crea purtroppo anche così un futuro adulto ludopatico, per il quale possono innescarsi dinamiche dagli esiti terribili.
Nell'ambito del Piano regionale piemontese Gioco d'azzardo patologico , diverse sono state le iniziative di contrasto al fenomeno da parte delle amministrazioni locali aderenti alla rete dei comuni nella provincia di Biella.
I destinatari diretti di questa iniziativa sono: docenti e studenti delle scuole secondarie di primo grado coinvolte nella rete e loro famiglie
(sono coinvolte in modo diretto 5 classi terze delle scuole secondarie dell?IC Candelo Sandigliano, 3 dell?IC di Mongrando, 3 dell?IC di Gaglianico, 3 dell?IC di Vigliano Biellese.
Destinatari indiretti: -operatori istituzionali -operatori del terzo settore

Metodi e strumenti

attività laboratoriali di teatro visivo
-attività laboratoriali di videomaker
-giochi di ruolo
-attività cooperative in classe di ricerca contenuti e rielaborazione
-circle time timatici
-selezione di film, cortometraggi

collaborazioni:
I Servizi per le Dipendenze
Istituto Comprensivo di Mongrando, Istituto Comprensivo di Gaglianico, Istituto Comprensivo ?Cesare Pavese? Candelo Sandigliano, Istituto comprensivo di Pettinengo e Istituto Comprensivo di Vigliano Biellese.
Associazioni che si occupano di attività di aggregazione e prevenzione al disagio giovanile, suddivise per ambito territoriale
Comune di Mongrando: Associazione Famiglie della Serra, Associazione Vermogno Vive, Circolo La Vetta

Valutazione prevista/effettuata

La verifica prevede:
una scheda di valutazione iniziale e finale, un?analisi dei prodotti elaborati e un?analisi dei riscontri in termini di visualizzazione dei contenuti sui social

Tema di salute prevalente :	Gioco d'azzardo patologico (gambling)
Temi secondari :	PARTECIPAZIONE (cittadinanza attiva, ...)
Setting :	Ambiente scolastico
Destinatari finali :	Scuola secondaria di primo grado
Mandati :	Piano Nazionale di Prevenzione (PNP) Piano Regionale di Prevenzione (PRP) Piani locali / Aziendali di prevenzione e promozione della salute Altro
Finanziamenti :	

Responsabili e gruppo di lavoro

COMUNE DI MONGRANDO (responsabile)

Enti promotori e/o partner

Categoria ente : Amministrazione Locale
comuni di Muzzano Ponderano Verrone,Benna,Sandigliano Borriana,Vigliano Biellese
Come promotore; In fase progettuale; In fase di realizzazione; In fase di valutazione;

Categoria ente : Associazione
Associazione Famiglie della Serra, Associazione Vermogno Vive, Circolo La Vetta
In fase di realizzazione;

Categoria ente : Azienda Sanitaria
ASL BI SERD
Come promotore;

Categoria ente : Scuola
UST BIELLA
Come promotore;

OBIETTIVI

Condividere con i ragazzi alcuni strumenti per comprendere che quando si gioca, è fondamentale la consapevolezza di ciò che si sta facendo.

Al pari del considerare l'importanza dei rapporti umani, perché il vero giocare è quello che si fa ?con qualcuno? e non ?contro qualcuno?, che l?essenziale non è la vincita o la perdita, tanto meno il giocare orientato verso l'illusione di potenza o di arricchimento.

INTERVENTO AZIONE #1 - 01/12/2021 - 22/12/2021

attività in aula

Numero edizioni : 1
Ore singola edizione : 16
Totale persone raggiunte : 166
Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Candelo
Plesso : CESARE PAVESE - Istituto : ICC PAVESECANDELO SANDIGLIANO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 3;

Mongrando
Plesso : BOGGIANI - Istituto : IC MONGRANDO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 2;

Sandigliano
Plesso : SM SANDIGLIANO - Istituto : ICC PAVESECANDELO SANDIGLIANO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 3;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :
- Num. 2 Altra figura o professione - ore 32

INTERVENTO AZIONE #2 - 01/12/2021 - 22/12/2021

attività in aula "a che gioco non giochiamo" incontro di restituzione

Numero edizioni : 1
Ore singola edizione : 8
Totale persone raggiunte : 166
Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Candelo
Plesso : CESARE PAVESE - Istituto : ICC PAVESECANDELO SANDIGLIANO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 3;

Mongrando
Plesso : BOGGIANI - Istituto : IC MONGRANDO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 2;

Sandigliano
Plesso : SM SANDIGLIANO - Istituto : ICC PAVESECANDELO SANDIGLIANO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 3;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :
- Num. 2 Altra figura o professione - ore 16

Descrizione dell'intervento :
Il progetto ricorre all'utilizzo della teatralità e della cosiddetta ?gamification of learning?, cioè l'utilizzo del gioco per trasmettere conoscenza, arricchire e facilitare i processi educativi e formativi.
L?intervento di circa due ore in classe prevede la partecipazione di due personaggi-conduttori.

INTERVENTO AZIONE #3 - 01/01/2022 - 30/01/2022

attività in aula "A che gioco non giochiamo"

Numero edizioni : 1
Ore singola edizione : 22
Totale persone raggiunte : 220
Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Candelo
Plesso : CESARE PAVESE - Istituto : ICC PAVESECANDELO SANDIGLIANO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 3;

Gaglianico
Plesso : F PETRARCA - Istituto : IC GAGLIANICO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 1;

Mongrando
Plesso : BOGGIANI - Istituto : IC MONGRANDO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 2;

Ponderano
Plesso : S PERTINI - Istituto : IC GAGLIANICO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 2;

Sandigliano
Plesso : SM SANDIGLIANO - Istituto : ICC PAVESECANDELO SANDIGLIANO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 3;

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :
- Num. 2 Altra figura o professione - ore 44

INTERVENTO AZIONE #4 - 10/03/2022 - 26/05/2022

attività in aula "A che gioco non giochiamo" restituzione da parte della classe, anche sottoforma di contributo multimediale

Numero edizioni : 1
Ore singola edizione : 34
Totale persone raggiunte : 220
Setting : Ambiente scolastico

Scuole coinvolte nell'intervento :

Candelo
Plesso : CESARE PAVESE - Istituto : ICC PAVESECANDELO SANDIGLIANO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 3;

Gaglianico
Plesso : F PETRARCA - Istituto : IC GAGLIANICO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 1;

Mongrando
Plesso : BOGGIANI - Istituto : IC MONGRANDO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 2;

Ponderano
Plesso : S PERTINI - Istituto : IC GAGLIANICO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 2;

Sandigliano
Plesso : SM SANDIGLIANO - Istituto : ICC PAVESECANDELO SANDIGLIANO
Scuola Secondaria di primo grado
Classi 3e : 3;

Vigliano Biellese
Plesso : DANTE ALIGHIERI - Istituto : IC VIGLIANO BIELLESE
Scuola Secondaria di primo grado

Metodi non specificati

Carichi di lavoro :
- Num. 2 Altra figura o professione - ore 68